

TP0 - Lectura de archivos de texto

Objetivo

- Familiarizarse con el lenguaje de programación C y el manejo de memoria
- Aprender o repasar el manejo de archivos de texto
- Repasar conceptos de compilación
- Practicar conceptos básicos de punteros
- Practicar con estructuras de datos básicas

Enunciado

Se presenta el archivo `archivo.h` con una interfaz a implementar. La interfaz contiene 5 funciones que deben ser implementadas para que el código de `ejemplo.c` se ejecute de manera correcta y sin pérdida de memoria.

Restricciones

- La lectura del archivo debe realizarse mediante uso de memoria dinámica. No está permitido el uso de un buffer de memoria de tamaño fijo.
- Se permite tener un buffer dinámico que aumente su tamaño en una cantidad constante (por ejemplo de a 10 bytes) o proporcional (por ejemplo al doble).
- Los archivos de ejemplo dados deben poder leerse por completo y el programa no debe perder memoria.
- Deben manejarse apropiadamente los posibles casos de error durante la lectura del archivo como durante el manejo de memoria.