

UNIWERSYTET RZESZOWSKI
WYDZIAŁ NAUK ŚCISŁYCH I TECHNICZNYCH
INSTYTUT INFORMATYKI



Krystian Filipek
134907

Informatyka

Technologie Internetowe - Witryna Virexon

Praca projektowa

Praca wykonana pod kierunkiem
dr. Katarzyna Garwol

Rzeszów 2025

Spis treści

1. Wprowadzenie.....	6
2. Opis założeń projektu.....	7
2.1. Wymagania funkcjonalne	7
2.2. Wymagania niefunkcjonalne	8
3. Opis struktury projektu	9
4. Harmonogram realizacji projektu	10
4.1. Etapy realizacji projektu.....	10
4.2. Wykres Gantta	10
4.3. System kontroli wersji.....	10
5. Prezentacja warstwy użytkowej projektu.....	11
6. Instrukcja uruchomieniowa.....	12
7. Podsumowanie.....	14
Bibliografia	15
Spis rysunków	16
Oświadczenie studenta o samodzielności pracy	17

1. Wprowadzenie

Strona internetowa fikcyjnej korporacji **Virexon** zajmującej się prywatnymi usługami wojskowymi oraz usługami związanymi z eksperymentalnymi terapiami długowieczności stworzona została na potrzeby pierwszego projektu (Zakres HTML + CSS) z przedmiotu **Technologie Internetowe** na 2 roku Informatyki na **Uniwersytecie Rzeszowskim**. Strona jako projekt spełniać ma typowe nowoczesne standardy w tworzeniu stron internetowych którymi między innymi są **responsywność** i nowoczesny oraz zarazem intuicyjny układ dzięki któremu użytkownik bez problemu odnajdzie się na stronie internetowej.

Stronę internetową zgodnie z określonymi wymaganiami stworzono tylko i wyłącznie przy pomocy technologii **HTML** oraz **CSS** bez użycia zewnętrznych bibliotek i frameworków.

The website of the fictional corporation **Virexon**, which provides private military services and services related to experimental longevity therapies, was created for the first project (HTML + CSS) in the **Internet Technologies** course for second-year Computer Science students at the **University of Rzeszów**. The project aims to meet typical modern website development standards, including responsiveness and a modern, yet intuitive layout that allows users to easily navigate the website.

The website was created in accordance with the specified requirements using only **HTML** and **CSS** technologies, without the use of external libraries or frameworks.

2. Opis założień projektu

Celem projektu jest stworzenie responsywnej strony internetowej przy użyciu technologii HTML i CSS dla fikcyjnej korporacji/firmy badawczej zajmującej się nauką, wojskowością oraz technologią w prywatnym sektorze. Strona ma za zadanie zbudować wizerunek nowoczesnej, innowacyjnej marki oraz informować o podstawowych informacjach takich jak chociażby misji, badaniach i zespołach firmy.

Podstawowym problemem, który zostanie rozwiązany przez realizację tego projektu, jest brak cyfrowej tożsamości dla nowo powstałej firmy. Źródłem tego problemu jest współczesna specyfika rynku w dobie powszechnej cyfryzacji, gdzie brak wizytówki w sieci w postaci strony internetowej jest równoznaczny z brakiem wiarygodności w oczach potencjalnych klientów. Aby problem został skutecznie rozwiązany, potencjalny zespół musi posiadać wiedzę z zakresu technologii webowych w szczególności kaskadowych arkuszy stylów CSS3, języka struktury HTML5 oraz podstawowego zmysłu estetycznego w projektowaniu interfejsów UI/UX.

Rozwiązywanie problemu przebiegnie w kilku zdefiniowanych krokach. W pierwszej kolejności nastąpi zaprojektowanie schematu każdej ze stron czyt. układ treści i nawigacji. Kolejnym krokiem będzie postawienie szkieletu strony przy pomocy technologii HTML5 zaś krokiem kolejnym będzie stopniowe wdrażanie stylów przy użyciu technologii kaskadowych arkuszy stylów. Końcowym i zarazem najważniejszym krokiem będzie optymalizacja responsywności strony na urządzenia mobilne takie jak smartfon bądź tablet poprzez Media Queries.

2.1. Wymagania funkcjonalne

Poniższe wymagania opisują, jakie operacje i interakcje umożliwia strona internetowa użytkownikowi końcowemu:

Nawigacja po sekcjach: Strona musi umożliwiać użytkownikowi płynne przechodzenie po konkretnych sekcjach strony (Home, Our Story, Services, Jobs, Contact) po kliknięciu w odowiedni załącznik prowadzących do wspomnianych sekcji.

Prezentacja treści: Strona musi wyświetlać sformatowane teksty oraz grafiki w sposób czytelny dla odbiorcy.

Interakcja z elementami graficznymi: Po najechaniu kursem na zdjęcia bądź elementy paska nawigacji, strona ma odpowiednio reagować poprzez efekty takie jak powiększanie obrazków, podkreślanie elementów i zmiany kolorów.

Animacja powitalna: Podczas załadowania strony głównej, strona automatycznie ma odtworzyć prostą animację powitalną, aby przykuć uwagę użytkownika.

Wizualizacja formularza kontaktowego: Strona musi udostępniać w dolnej części strony głównej formularz kontaktowy z podstawowymi polami na dane z odpowiednio stylowanym interfejsem użytkownika.

Responsywność menu: Na urządzeniach mobilnych strona musi zmieniać układ paska nawigacyjnego na pionowy lub dostosowany do ekranów dotykowych aby zapewnić podstawową czytelność załączników.

2.2. Wymagania niefunkcjonalne

Poniższe wymagania określają ograniczenia techniczne, standardy oraz cechy jakimi musi charakteryzować się rozwiązanie:

Środowisko testowe

Testy projektu odbywały się lokalnie na komputerze o przedstawionej poniżej specyfikacji.

- **System operacyjny:** Microsoft Windows 11 Pro
- **Model:** Lenovo Yoga 7 2-in-1 14IML9
- **Procesor:** Intel® Core™ Ultra 5-125H 4.5 GHz
- **Pamięć RAM:** 16GB DDR4
- **Karta graficzna:** Intel® Arc™ graphics (Zintegrowana)
- **Dysk:** Samsung MZAL81T0HDLB-00BL2 1TB
- **Rozdzielcość ekranu:** 2880 x 1800
- **IDE:** Visual Studio Code

Technologie: Strona zgodnie z przyjętymi wytycznymi wykonana ma być przy użyciu czystego HTML5 oraz CSS bez zewnętrznych bibliotek, frameworków (np. Bootstrap, React itd) oraz języka JavaScript.

Ogólna responsywność: Strona musi poprawnie skalować się i być czytelna na urządzeniach zarówno mobilnych aż po monitory desktopowe.

Estetyka i spójność wizualna: Strona musi utrzymywać spójność kolorystyczną, wykorzystując spójną typografię w zależności od sekcji.

Wydajność: Strona powinna charakteryzować się krótkim czasem ładowania dzięki braku ciężkich bibliotek i zewnętrznych skryptów.

Kompatybilność: Witryna powinna wyświetlać się poprawnie zrówno na przeglądarkach wyposażonych w silnik Chromium jak i Gecko.

Czytelność kodu: Kod źródłowy (HTML i CSS) musi być uporządkowany, posiadać wcięcia oraz komentarze ułatwiające późniejszą ocenę jak i edycje.

3. Opis struktury projektu

4. Harmonogram realizacji projektu

4.1. Etapy realizacji projektu

Proces tworzenia witryny był ciągiem mniejszych bądź większych etapów takich jak:

1. Analiza wymagań i ułożenie wstępniego schematu.
2. Wstępne stworzenie układu strony.
3. Implementacja rozwiązania przy użyciu technologii HTML5
4. Wprowadzenie kaskadowych arkuszy stylów.
5. Przeprowadzenie ponownego ułożenia witryny na nowo - reset.
6. Ukończenie strony głównej.
7. Ponowienie kroków do pozostałych podstron zaczynając od ułożenia schematu oraz układu kończąc na implementacji CSS w celu dodania animacji, wejścia układu strony w życie i manipulacji treścią.

4.2. Wykres Gantta

4.3. System kontroli wersji

- Podczas tworzenia projektu wykorzystano system kontroli **Git** poprzez aplikacje **GitHub Desktop**. Do przechowywania kodu źródłowego wykorzystano repozytorium na platformie **GitHub**. Repozytorium dostępne jest pod adresem:

<https://github.com/Avsh11/web-technologies/tree/main/ti-project-1>

- Repozytorium zawiera pełną wersję projektu po ostatecznych poprawkach (w chwili oddania) i dostępne będzie w trybie publicznym ustalonym przez wykładowcę prowadzącego przedmiot.

5. Prezentacja warstwy użytkowej projektu

6. Instrukcja uruchomieniowa

Aby poprawnie uruchomić witrynę w celach testowych należy wykonać następujące kroki uprzednio przygotowując środowisko uruchomieniowe:

Wymagane środowisko

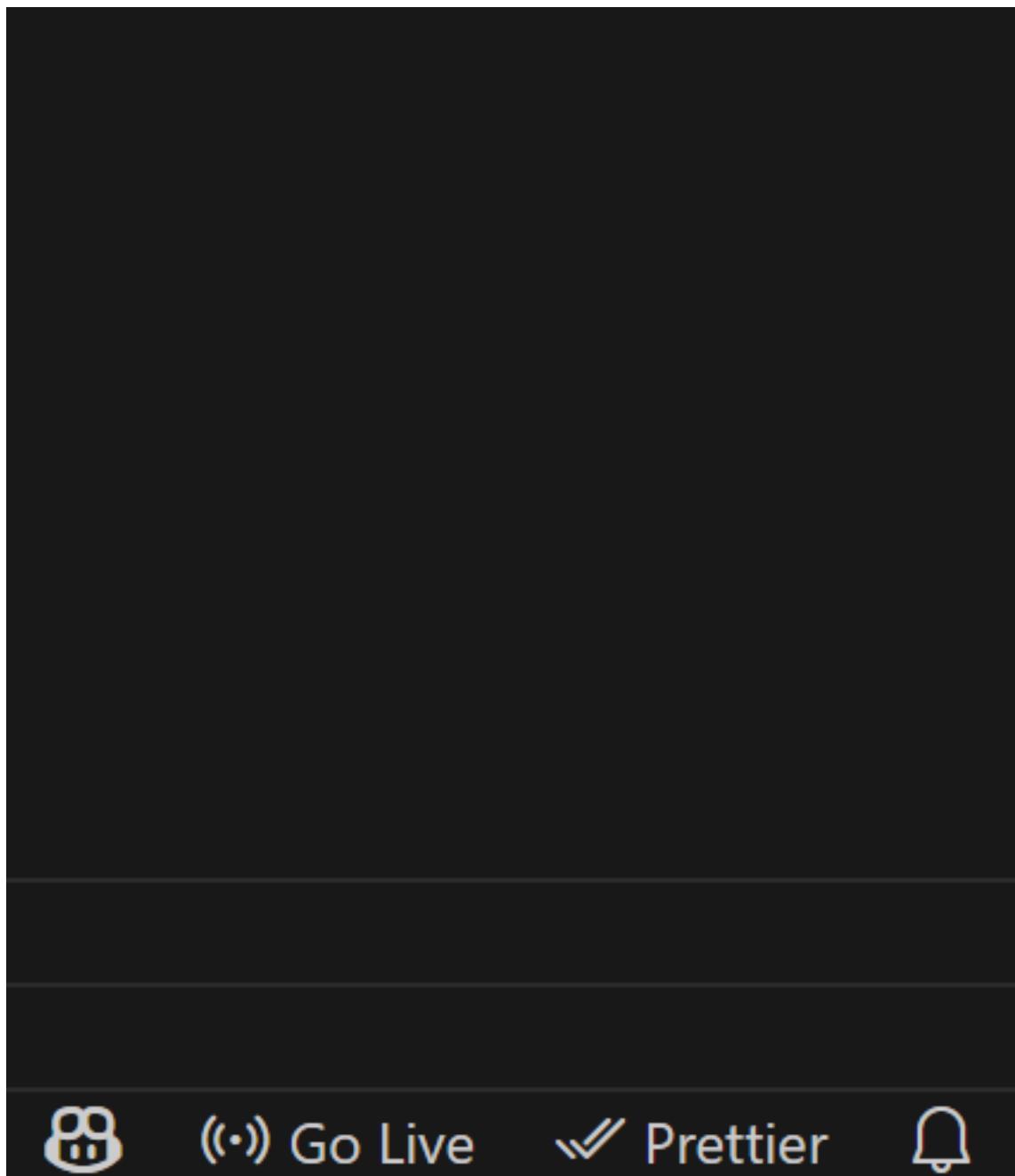
- **Proponowany system operacyjny:** Microsoft Windows / Linux / Apple MacOS
- **IDE:** Visual Studio Code
- **Rozszerzenia:** Live Server autorstwa: **Ritwick'a Dey'a**
- **Repozytorium GitHub:** <https://github.com/Avsh11/web-technologies>
- **Proponowany system kontroli wersji:** GitHub Desktop App

Krok 1. - Konfiguracja środowiska testowego

1. Pobierz edytor Visual Studio Code.
2. Pobierz aplikację GitHub Desktop.
3. Uruchom aplikację GitHub Desktop i wybierz opcje sklonowania repozytorium w zakładce **File**.
4. Sklonowane repozytorium umieszczone ma zostać w wybranym stworzonym przez użytkownika katalogu.

Krok 2. - Uruchomienie strony

1. Otwórz uprzednio skonfigurowaną aplikację Visual Studio Code.
2. Upewnij się, że poprawnie zainstalowałeś rozszerzenie Live Server.
3. Otwórz katalog w którym sklonowałeś repozytorium.
4. Wejdź w plik `index.html`.
5. W prawym dolnym rogu **IDE** kliknij w przycisk `Go Live` jak na obrazku poniżej - rys. 6.1



Rys. 6.1. Przycisk Go Live rozszerzenia Live Server

7. Podsumowanie

Celem projektu było stworzenie responsywnej i wizualnie estetycznej witryny dla korporacji oferującej wszelkie usługi w sektorze prywatnym. Umożliwić ma ona użytkownikowi łatwą nawigację przez zrozumiale rozmieszczone treści. Dzięki zastosowaniu kaskadowych arkuszy stylów i języka znaczników HTML5 udało się stworzyć witrynę spełniającą powyższe kryteria.

Mimo pomyslnego zrealizowania większości najważniejszych funkcjonalności wedle etapów rozwoju, witryna wciąż posiada miejsce na wiele innych równie ważnych funkcjonalności o które można w przyszłości rozbudować ową witrynę. Oto niektóre z nich:

1. Umożliwić działanie formularza poprzez skrypty oraz implementacje języka PHP wraz z jakąś bazą danych.
2. Dodanie funkcjonalności stworzenia konta oraz logowania.
3. Dodanie większej ilości interaktywnych elementów w tym animacji.

Bibliografia

- [1] Coolors, 2025. <https://coolors.co/>.
- [2] Freepik, 2025. <https://www.freepik.com/>.
- [3] Google Fonts, 2025. <https://fonts.google.com/>.
- [4] Pexels, 2025. <https://www.pexels.com/>.
- [5] Stack Overflow, 2025. <https://stackoverflow.com/>.
- [6] Unsplash, 2025. <https://unsplash.com/>.
- [7] W3schools, 2025. <https://www.w3schools.com/>.

Spis rysunków

6.1 Przycisk Go Live rozszerzenia Live Server	13
---	----

Załącznik nr 2 do Zarządzenia nr 228/2021 Rektora Uniwersytetu Rzeszowskiego z dnia 1 grudnia 2021 roku w sprawie ustalenia procedury antyplagiatowej w Uniwersytecie Rzeszowskim

OŚWIADCZENIE STUDENTA O SAMODZIELNOŚCI PRACY

..... Krystian Filipek

Imię (imiona) i nazwisko studenta

Wydział Nauk Ścisłych i Technicznych

..... Informatyka

Nazwa kierunku

..... 134907

Numer albumu

1. Oświadczam, że moja praca projektowa pt.: Magazyn ze sprzętem wojskowym "C.A.S"

- 1) została przygotowana przeze mnie samodzielnie*,
- 2) nie narusza praw autorskich w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz.U. z 2021 r., poz. 1062) oraz dóbr osobistych chronionych prawem cywilnym,
- 3) nie zawiera danych i informacji, które uzyskałem/am w sposób niedozwolony,
- 4) nie była podstawą otrzymania oceny z innego przedmiotu na uczelni wyższej ani mnie, ani innej osobie.

2. Jednocześnie ~~wyrażam zgody~~/nie wyrażam zgody** na udostępnienie mojej pracy projektowej do celów naukowo–badawczych z poszanowaniem przepisów ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.

Rzeszów, 28.06.2025
(miejscowość, data)

Filipek Krystian
(czytelny podpis studenta)

* Uwzględniając merytoryczny wkład prowadzącego przedmiot

** – niepotrzebne skreślić