

# Редактор Emacs

---

Сидельников Андрей Владимирович<sup>1</sup>

5 апреля, 2024, Москва, Россия

<sup>1</sup>Российский Университет Дружбы Народов

# Цели и задачи работы

---

## Цель лабораторной работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

# Задачи лабораторной работы

1 Изучить возможности редактора Emacs

# **Процесс выполнения лабораторной работы**

---

# Выполнение работы

## 1. Откроем Emacs.

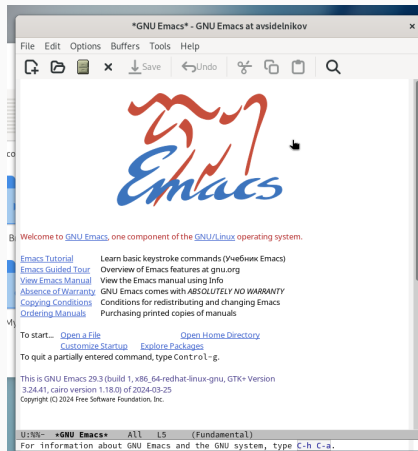


Рис. 1: Запуск Emacs

# Выполнение работы

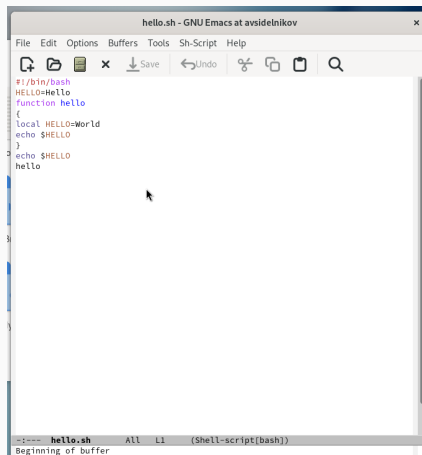
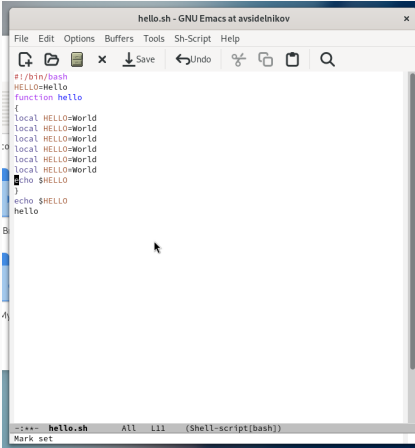


Рис. 2: Новый файл

# Выполнение работы



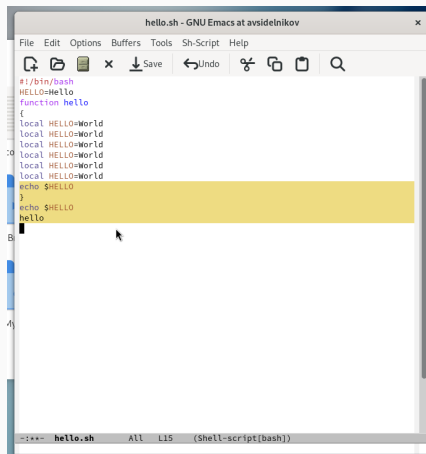
```
hello.sh - GNU Emacs at avsideinikov
File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help
[Icons: Copy, Paste, Save, Undo, Cut, Find]
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

--- hello.sh All L11 (Shell-script(bash))  
Mark set

Рис. 3: Операция вставка



# Выполнение работы



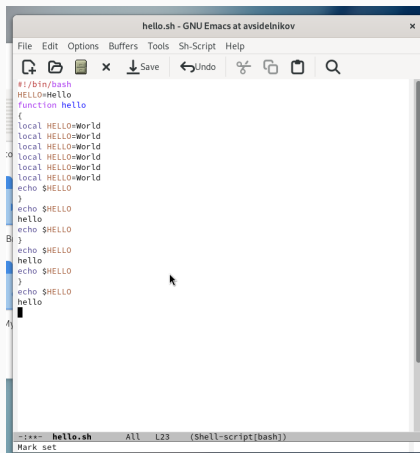
The image shows a GNU Emacs editor window titled "hello.sh - GNU Emacs at avsideinikov". The window contains a shell script with the following content:

```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

A yellow rectangular highlight is applied to the block of code starting from the line `echo $HELLO` inside the `hello` function and ending at the line `echo $HELLO` outside the function. The status bar at the bottom of the window displays `-- hello.sh All L15 (Shell-script[bash])`.

Рис. 4: Выделение блока

# Выполнение работы

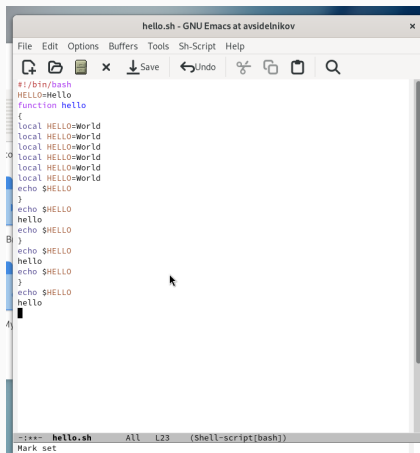


```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

~:\*\*\*- hello.sh All L23 (Shell-script[bash])  
Mark set

Рис. 5: Копирование блока

# Выполнение работы



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello
{
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  local HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

hello.sh - GNU Emacs at avsideinikov

File Edit Options Buffers Tools Sh-Script Help

Save Undo

\*\*\* hello.sh All L23 (\$shell-script{bash})

Mark set

Рис. 6: Удаление блока

# Выполнение работы

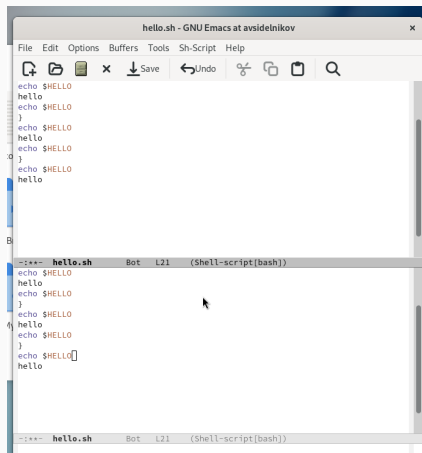


Рис. 7: Горизонтальное разделение

# Выполнение работы

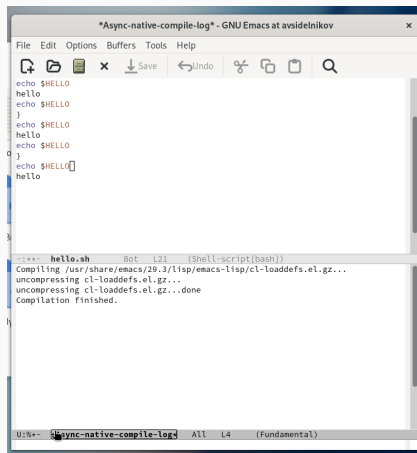


Рис. 8: Переключение буфера

# Выполнение работы

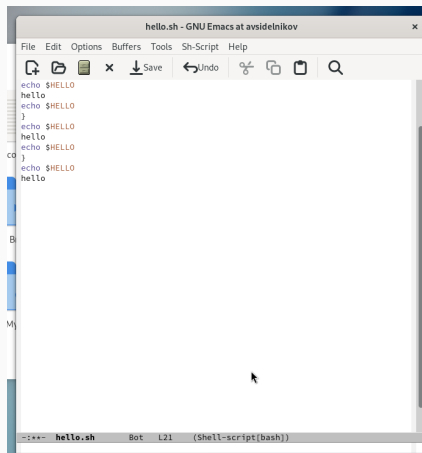


Рис. 9: Закроем буфер

# Выполнение работы

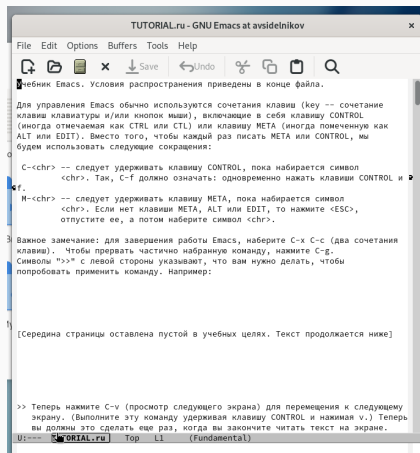


Рис. 10: Переключение буфера

# Выполнение работы

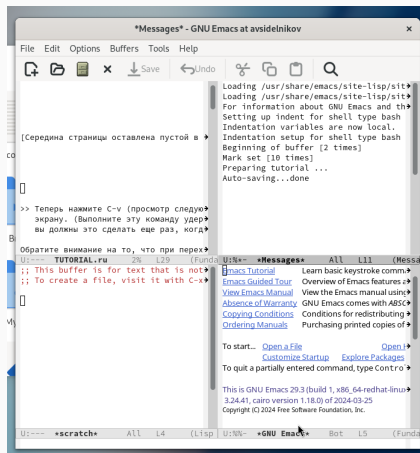


Рис. 11: Четыре буфера



# Выполнение работы

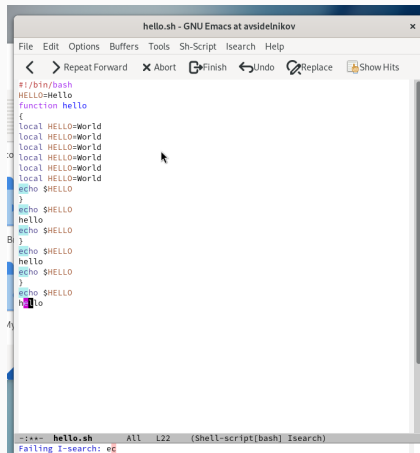


Рис. 12: Режим поиска

## **Выводы по проделанной работе**

---

В данной работе мы познакомились с еще одним редактором операционной системой Linux. Получили практические навыки работы с редактором Emacs.