Отчёт по лабораторной работе №10

Дисциплина: архитектура компьютера

Сидельников Андрей Владимирович

Содержание

1	Цель работы					
2	Выполнение лабораторной работы	6				
3	Самостоятельная работа	10				
4	Выводы	13				

Список таблиц

Список иллюстраций

2.1	Создание файлов									6
2.2	Программа в файле lab10-1.asm									7
2.3	Запуск программы									7
2.4	Запуск запрещен									8
2.5	Файл с кодом с разрешением запуска									8
figno	o:1									ç
2.6	Установка прав								•	9
3.1	Программа в файле lab10-2.asm									11
3.2	Запуск программы									12

1 Цель работы

Целью работы является приобретение навыков написания программ для работы с файлами.

2 Выполнение лабораторной работы

Создал каталог для лабораторной работы N^{o} 10 и перешел в него. В этом каталоге я создал три файла: lab10-1.asm, readme-1.txt и readme-2.txt. (рис. 2.1).

```
FI avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab10 Q = - 0 x

avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-$ mkdir ~/work/arch-pc/lab10

avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-$ cd ~/work/arch-pc/lab10

avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab10$ touch lab10-1.asm readme-1.txt readme-2.txt

avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.1: Создание файлов

Ввожу программу из листинга 10.1 в файл lab10-1.asm (рис. 2.2).

```
lab10-1.asm
 1 %include 'in out.asm'
 2 SECTION .data
 3 filename db 'readme.txt', Oh ; Имя файла
4 msg db 'Введите строку для записи в файл: ', 0h ;
  СообщениеSECTION .bss
 5 contents resb 255; переменная для вводимой
  строки
6 SECTION .text
 7 global _start
8 start:
9; --- Печать сообщения `msg`
10 mov eax, msg
11 call sprint
12; ---- Запись введеной с клавиатуры строки в
   `contents`
13 mov ecx, contents
14 mov edx, 255
15 call sread
16; --- Открытие существующего файла (`sys open`)
17 mov ecx, 2 ; открываем для записи (2)
18 mov ebx, filename
19 mov eax, 5
20 int 80h
21; --- Запись дескриптора файла в `esi`
22 mov esi, eax
23; --- Расчет длины введенной строки
24 mov eax, contents; в `eax` запишется количество
25 call slen ; введенных байтов
26; --- Записываем в файл `contents` (`sys write`)
27 mov edx, eax
28 mov ecx, contents
29 mov ebx, esi
30 mov eax, 4
31 int 80h
32; --- Закрываем файл (`sys_close`)
33 mov ebx, esi
34 mov eax, 6
35 int 80h
36 call quit
```

Рис. 2.2: Программа в файле lab10-1.asm

Создаю исполняемый файл и проверяю его (рис. 2.3).

```
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ nasm -f elf lab10-1.asm
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ld -m elf_i386 -o lab10-1 lab10-1.o
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
Введите строку для записи в файл: Андрей
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ cat readme.txt
Андрей
```

Рис. 2.3: Запуск программы

Чтобы запретить выполнение исполняемого файла lab10-1, я использовал команду chmod для изменения прав доступа. Я снял атрибут "х" во всех трех позициях. После этого я попытался выполнить файл.

Однако файл не запускается, потому что выполнение запрещено из-за отсутствия атрибута "х" во всех трех позициях. (рис. 2.4).

```
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ chmod -x lab10-1
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ./lab10-1
bash: ./lab10-1: Oтказано в доступе
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.4: Запуск запрещен

изменил права доступа к файлу lab10-1.asm, добавив права на выполнение с помощью команды chmod. Затем я попытался выполнить файл.

В результате, файл запустился, и терминал попытался выполнить его содержимое как команды командной строки. Однако, так как это файл с кодом на языке ассемблера, а не команды терминала, возникли ошибки. Тем не менее, если в такой файл добавить команды командной строки, то можно будет выполнить эти команды, запустив файл. (рис. 2.5).

```
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab10$ chmod +x lab10-1.asm avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab10$./lab10-1.asm ./lab10-1.asm ./lab10-1.asm ./lab10-1.asm crpoкa 1: fg: нет управления эаданиями ./lab10-1.asm: строка 2: SECTION: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 3: filename: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 4: msg: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 6: SECTION: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 6: contents: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 6: спременная: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 6: section: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 6: global: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 9: _start:: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 9: _start:: команда не найдена ./lab10-1.asm: строка 10: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;» ./lab10-1.asm: строка 10: синтаксическая ошибка рядом с неожиданным маркером «;» avstdeljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.5: Файл с кодом с разрешением запуска

Далее, я установил права доступа к файлам readme в соответствии с указанными вариантом в таблице 10.4. Чтобы проверить правильность выполнения, я использовал команду ls -l (рис. 2.6).

Для варианта 6 -w- r-x -w- 011 001 111

```
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l | grep readme
-гw-гw-г-- 1 avsideljnikov avsideljnikov 0 дек 16 14:25 readme-2.txt
-гw-гw-г-- 1 avsideljnikov avsideljnikov 13 дек 16 14:45 readme.txt
```

```
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 252 readme.txt
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ chmod 317 readme-2.txt
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$ ls -l | grep readme
--wx--xrwx 1 avsideljnikov avsideljnikov 0 дек 16 14:25 readme-2.txt
--w-r-x-w- 1 avsideljnikov avsideljnikov 13 дек 16 14:45 readme.txt
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:~/work/arch-pc/lab10$
```

Рис. 2.6: Установка прав

3 Самостоятельная работа

Написал программу работающую по следующему алгоритму:

- 1. Вывод приглашения "Как Вас зовут?"
- 2. ввести с клавиатуры свои фамилию и имя
- 3. создать файл с именем name.txt
- 4. записать в файл сообщение "Меня зовут"
- 5. дописать в файл строку введенную с клавиатуры
- 6. закрыть файл (рис. 3.1).

```
×
                     lab10-2.asm
1 %include 'in_out.asm'
2 SECTION .data
                  DB 'Введите своё имя: ',0
     msg:
      filename: DB 'name.txt',0
5 my_name: DB 'Меня зовут:',0
6 SECTION .bss
      X: RESB 80
9 SECTION .text
10 GLOBAL _start
11
12 _start:
13
14
      mov eax,msg
15
      call sprint
16
17
     mov ecx,X
18
      mov edx,80
19
      call sread
20
21
    mov ecx, 0777o
22
    mov ebx, filename
23
    mov eax, 8
24
      int 80h
25
26
     mov esi, eax
27
28
     mov eax, my_name
29
      call slen
30
     mov edx, eax
31
32
     mov ecx, my_name
33
      mov ebx, esi
     mov eax, 4
34
35
      int 80h
36
      mov ebx, esi
37
38
      mov eax, 6
39
      int 80h
40
41
      mov ecx,1
42
      mov ebx, filename
```

Рис. 3.1: Программа в файле lab10-2.asm

Проверяю работоспособность программы (рис. 3.2).

```
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/labi©$ nasm -f elf labi0-2.asm
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/labi©$ ld -m elf_i386 -o labi0-2 labi0-2.o
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/labi@$ ./labi0-2
Как Вас зовут: Андрей
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/labi@$ cat name.txt
Меня зовут:Андрей
avsideljnikov@avsideljnikov-VirtualBox:-/work/arch-pc/labi@$
```

Рис. 3.2: Запуск программы

4 Выводы

Я освоил работу с файлами и правами доступа.