Отчёт по лабораторной работе №4

Дисциплина: архитектура компьютера

Сидельников Андрей Владимирович

Содержание

# 1 Цель работы

Освоить процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.

# 2 Выполнение лабораторной работы

## 2.1 Программа Hello world!

Так как я изначально выполнял не в той директории, то создание нужной директории будет в конце.

Перемещаюсь в каталог, в котором буду работать и создаю пустой файл hello.asm (рис. [1](#fig:001)).

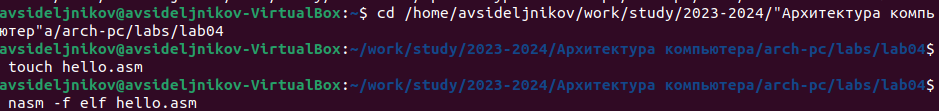


Figure 1: Создание файла hello.asm

Открываю созданный файл и заполняю файл, вставляя в него программу для вывода “Hello word!” (рис. [2](#fig:002)).

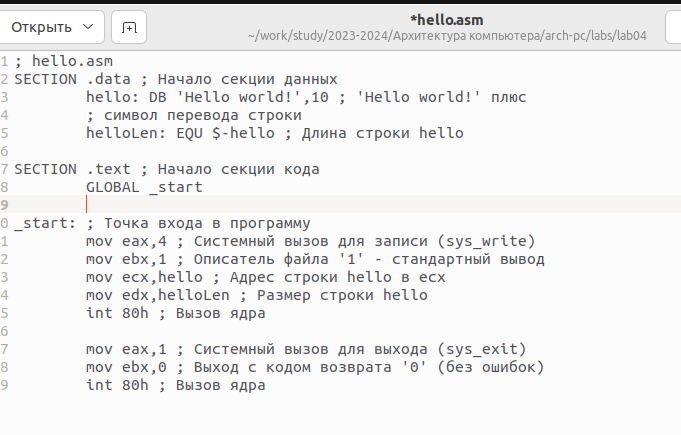


Figure 2: Заполнение файла

## 2.2 Работа с транслятором NASM

Превращаю текст программы для вывода “Hello world!” в объектный код с помощью транслятора NASM, используя команду nasm -f elf hello.asm: действительно, создан файл “hello.o” (рис. [3](#fig:003)).

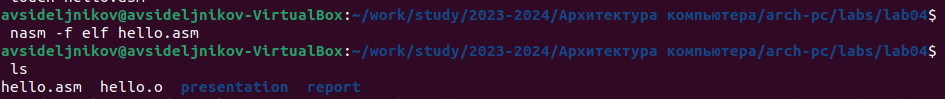


Figure 3: Компиляция текста программы

## 2.3 Работа с расширенным синтаксисом командной строки NASM

Ввожу команду, которая скомпилирует файл hello.asm в файл obj.o и с помощью утилиты ls правильность выполнения команды (рис. [4](#fig:004)).

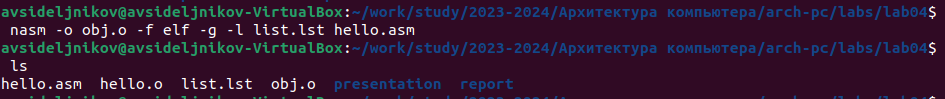


Figure 4: Компиляция текста программы

## 2.4 Работа с компоновщиком LD

Передаю объектный файл hello.o на обработку компоновщику LD, чтобы получить исполняемый файл hello Далее проверяю с помощью утилиты ls правильность выполнения команды (рис. [5](#fig:005)).

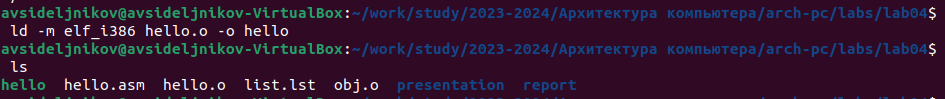


Figure 5: Передача объектного файла на обработку компоновщику

Выполняю команду **ld -m elf\_i386 obj.o -o main** Исполняемый файл будет иметь имя main, т.к. после ключа -о было задано значение main. Объектный файл, из которого собран этот исполняемый файл, имеет имя obj.o (рис. [6](#fig:006)).



Figure 6: Передача объектного файла на обработку компоновщику

Figure 6: Передача объектного файла на обработку компоновщику

## 2.5 Запуск исполняемого файла

Запускаю на выполнение созданный исполняемый файл hello (рис. [7](#fig:007)).

Figure 7: Запуск исполняемого файла

Figure 7: Запуск исполняемого файла

# 3 Выполнение заданий для самостоятельной работы

С помощью утилиты cp создаю в текущем каталоге копию файла hello.asm с именем lab4.asm (рис. [8](#fig:008)).

Figure 8: Создание копии файла

Figure 8: Создание копии файла

Открываю файл lab4.asm и вношу изменения в программу так, чтобы она выводила мои имя и фамилию (рис. [9](#fig:009)).

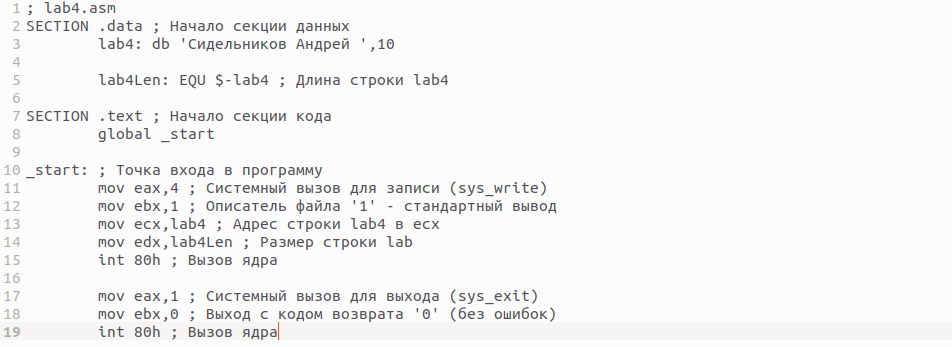


Figure 9: Изменение программы

Компилирую текст программы в объектный файл и проверяю с помощью утилиты ls, что файл lab4.o создан (рис. [10](#fig:010)) .

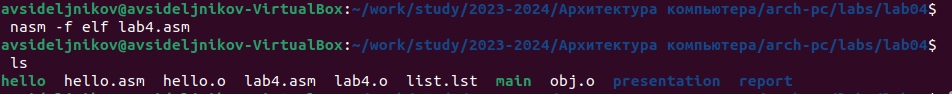


Figure 10: Компиляция текста программы

Передаю объектный файл lab4.o на обработку компоновщику LD, чтобы получить исполняемый файл lab4 (рис. [11](#fig:011)).

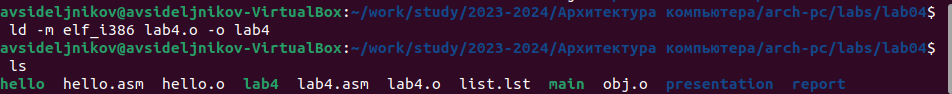


Figure 11: Передача объектного файла на обработку компоновщику

Запускаю исполняемый файл lab4, на экран действительно выводятся мои имя и фамилия (рис. [12](#fig:012)).

Figure 12: Запуск исполняемого файла

Figure 12: Запуск исполняемого файла

Так как я делал не в той директории , то исправлю данный момент.

Создаю каталог /work/arch-pc/lab04 ,затем копирую в него всё из /work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 ,используя ’\*’, и с помощью команды ls проверяю успешное копирование (рис. [13](#fig:013))



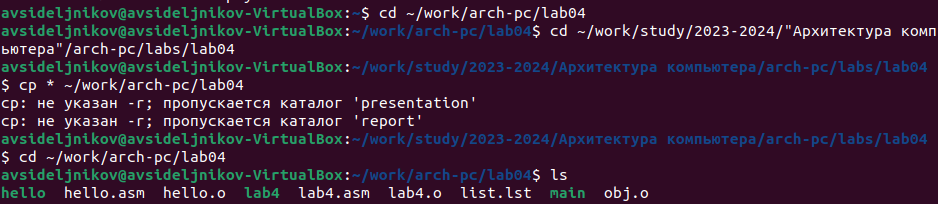


Figure 13: Копирование файлов

Удаляю ненужные файлы в каталоге /work/study/2023-2024/Архитектура компьютера/arch-pc/labs/lab04 с помощью команды rm (рис. [14](#fig:014))

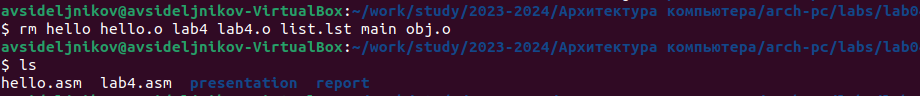


Figure 14: Удаление файлов

Отправляю на Github (рис. [15](#fig:015))

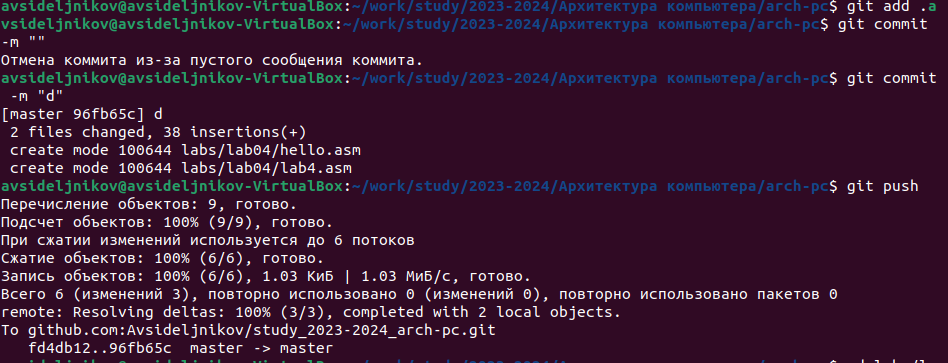


Figure 15: Отправка файлов

# 4 Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я освоил процедуры компиляции и сборки программ, написанных на ассемблере NASM.