    В программе часов будет поле в котором выводятся текущая дата и время (ЧЧ:ММ   ДД.ММ.ГГГГ), берущиеся с времени компьютера. Рядом расположить несколько кнопок с названиями некоторых мировых столиц и кнопка “Мой город”, при нажатии на которые в поле будет выведено время в выбранном городе. Его можно вычислять просто вычитая из текущего времени разницу во времени (Берлин: текущее вычесть 2 часа)

    Из дополнительного функционала можно сделать:

    Секундомер, выводящий в отдельное поле, сколько времени прошло с нажатия кнопки “Пуск”. Считать вычитанием из текущего времени начального. При повторном нажатии на кнопку “Пуск” (смениться на “Стоп”) секундомер останавливается, а время в секундомере забивается в переменную. При следующем нажатии время будет считаться как и в первом случае, но плюс время из переменной. Рядом кнопка сброса секундомера.

    Таймер: в отдельное поле вводится время через пробел: часы, минуты и секунды. Выбирается, что сделать по окончанию отсчёта: выключить комп, вводом программой в консоль команды на выключение компа или просто включить музыку по окончанию. Затем нажимается пуск. Таймер сработает когда время станет равным начальное + введённое в поле. В поле выводится обратный отсчёт(конечное время минус текущее) Рядом кнопка сброса таймера.

    Будильник. В поле вводится дата и время через пробел (ЧЧ ММ ДД ММ ГГГГ), когда он должен зазвонить (введённое время остаётся на протяжении всей работы будильника, но цифры после включения будут красными). Происходит сравнение: если введённые данные некорректные (указана прошедшая дата), то в поле выводится “ERROR”, иначе будильник запускается. Когда время и дата станут равными заданным при вводе, включится музыка (мелодии менять нельзя). Кнопка сброса.