

## Лекция 5. Пул потоков

ИУ8

November 7, 2017

# Мотивация

## Объект потока

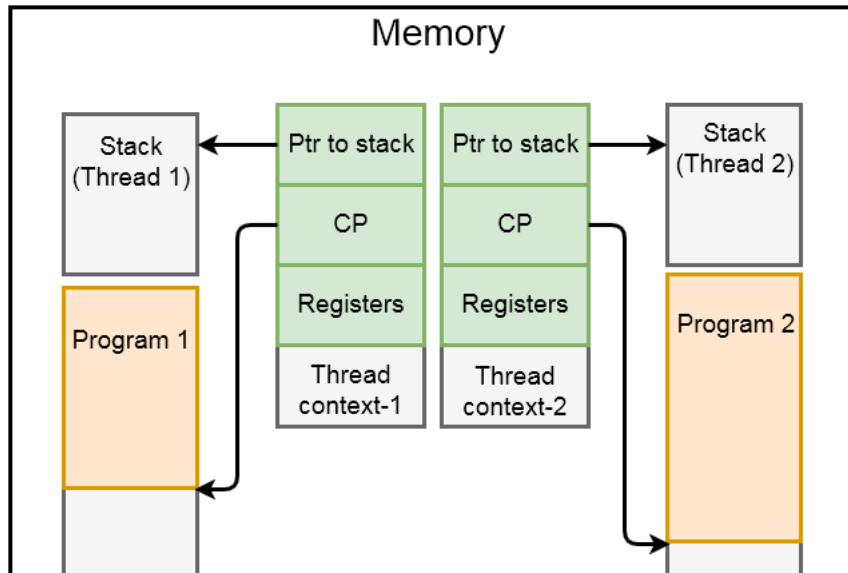
Чтобы ОС поддерживала многозадачность, каждый выполняемый поток должен обладать своим контекстом исполнения.

Этот контекст используется для хранения данных о текущем состоянии потока

Таким образом контекст состоит как минимум из

- значения регистров процессора
- указателя на стек потока
- счетчика команд

# Мотивация



# Мотивация

Таким образом, каждый новый поток занимает некоторый объем оперативной памяти.

Идем дальше.

# Мотивация

## Переключение контекста

В системе количество потоков может превышать число ядер, тогда будет применяться механизм переключения задач.

В произвольный момент времени ОС передает поток на исполнение процессору. Этот поток исполняется в течение некоторого временного интервала. После завершения этого интервала контекст ОС переключается на другой поток. При этом происходит следующее:

- 1 обновляется контекст потока;
- 2 из набора имеющихся потоков выбирается один, который будет исполняться на процессоре;
- 3 значения из выбранного контекста потока загружаются во внешнее окружение.

## Переключение контекста

### Context Switching

Multitasking



vs. Multitasking with context switching



Total cost of  
context switching



# Мотивация

## Резюме

Получаем, что новые потоки не только занимают объем оперативной памяти, но и создают дополнительные временные издержки, так как операционной системе приходится планировать исполнение потоков и выполнять переключения контекста.

# Пул потоков

## Пул потоков

Во многих системах бессмысленно заводить отдельный поток для каждой задачи, которая потенциально может выполняться одновременно с другими. Тем не менее, хотелось бы пользоваться преимуществами параллелизма там, где это возможно.

Пул потоков предоставляет именно такие возможности: задачи, которые могут выполняться параллельно, отправляются в пул, а тот ставит их в очередь ожидающих работ. Затем один из рабочих потоков забирает задачу из очереди, исполняет ее и принимается за следующую задачу.



# Пул потоков

## Простейший пул потоков

```
1 class thread_pool {
2     std::atomic_bool done = false;
3     thread_safe_queue<std::function<void()>> work_queue;
4     std::vector<std::thread> threads;
5
6     void worker_thread(){
7         while(!done.load()) {
8             std::function<void()> task;
9             if(work_queue.try_pop(task)) {
10                 task();
11             } else {
12                 std::this_thread::yield();
13             }
14         }
15     }
16 public :
17     ~thread_pool() {
18         done.store(true);
19     }
```

# Пул потоков

## Простейший пул потоков: продолжение

```
1  thread_pool(){
2      const int thread_count = std::thread::hardware_concurrency();
3      try {
4          for(auto i = 0; i < thread_count; ++i) {
5              threads.push_back(std::thread(
6                  &thread_pool::worker_thread,
7                  this));
8          }
9      } catch(...) {
10         done.store(true);
11     }
12 }

13
14 template<typename Func>
15 void submit(Func f) {
16     work_queue.push(std::function<void()>(f));
17 }
18 }; // end of thread_pool
```

# Пул потоков

Пул потоков с возможностью получения результата задачи

см `thread_pool.h`

# Пул потоков

## Как модифицировать пул

- динамически изменять количество рабочих потоков
- для каждого потока создать свою очередь задач
- предоставить доступ к списку задач
- добавить в пул потоков дополнительных рабочих

# Пул потоков

## Динамическое число рабочих

Суть: в зависимости от количества задач изменять количество рабочих потоков

- + не занимаем ОП под потоки, которые ожидают задач
- + снижаем конкуренцию при доступе к очереди задач
- + уменьшаем количество потоков в ОС
- усложняется логика работы пула
- тратим дополнительное время на создание потока

# Пул потоков

## Отдельные очереди задач

Суть: чтобы общая очередь задач не стала узким местом, создаем по очереди задачи для каждого потока

- + сводим конкуренцию за доступом к очереди задач к минимуму
  - усложняется логика работы пула
  - возможна ситуация обработки наиболее «длительных» задач только одним потоком, тогда как остальные потоки будут простаивать

# Пул потоков

## Доступ к ресурсам пула

Суть: если мы имеем дополнительный вычислительный ресурс, то можем выполнять задачи из очереди задач пула потоков

- + динамически увеличиваем вычислительные способности пула
- + уменьшаем вероятность блокировки задач
- усложнение логики работы пула

# The end

## Самостоятельное изучение

- Реализуйте модификации пулов потоков, описанные
- `boost::thread::interrupt`

## Список литературы

- Уильямс - Параллельное программирование на C++ в действии
- <http://www.jlc.tcu.edu.tw/OS/932/threadmanager.pdf>
- [https://www.cs.uic.edu/~jbell/CourseNotes/OperatingSystems/4\\_Threads.html](https://www.cs.uic.edu/~jbell/CourseNotes/OperatingSystems/4_Threads.html)
- <https://habrahabr.ru/post/306332/>