

Сравнение алгоритмов поиска оптимальной по суммарной цене упаковки рюкзака с ограничением по весу и вещественными весами предметов.

1. Branch and Bound method

- [BBKnapsack.h](#)
- [BBKnapsack.cpp](#)
- [Результаты тестов](#)

2. Классический подход - DP с округлением вещественных весов предметов до целочисленных

- [AlgorithmTasks.h - FindMaxKnapsackCostWithWeight](#)
- [AlgorithmTasks.cpp - FindMaxKnapsackCostWithWeight](#)
- [Результаты тестов](#)

3. Сравнение результатов и времени исполнения

Общие параметры тестирования:

- Количество тестов для усреднения (коэффициент усреднения): 10
- Способ усреднения: среднее арифметическое
- Время работы алгоритмов посчитано в **микросекундах**

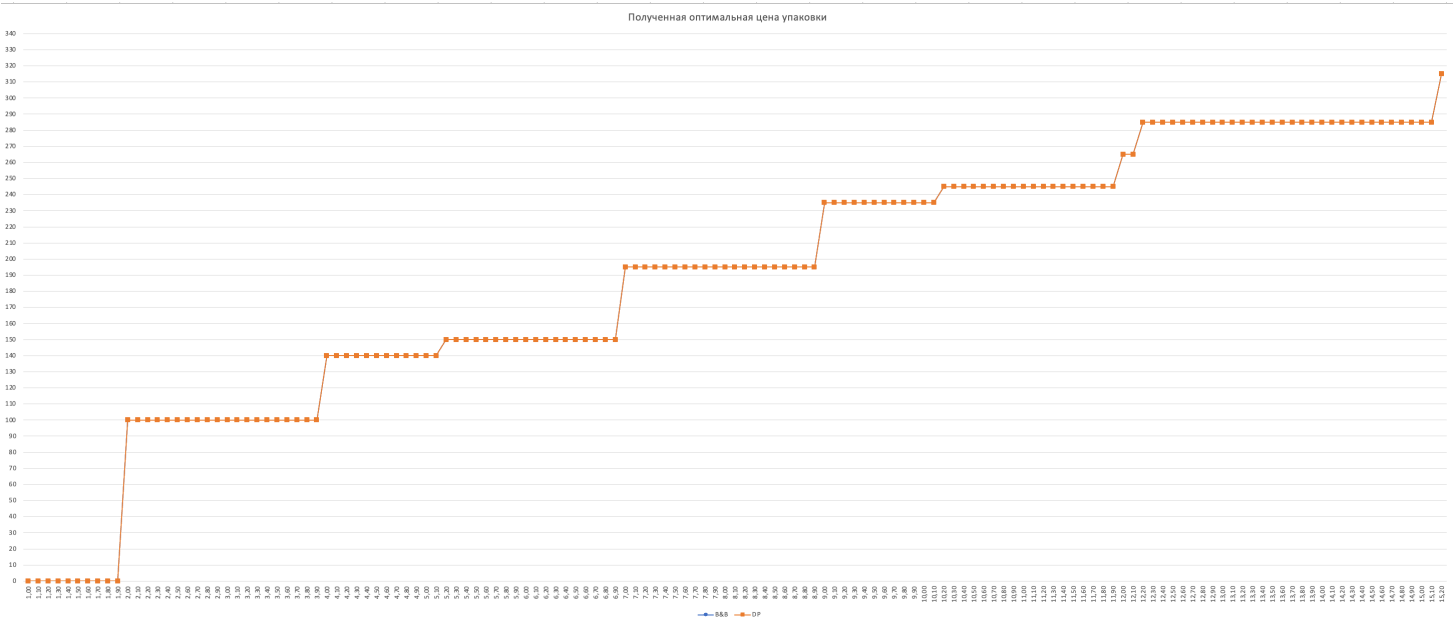
Набор предметов:

Вес	Цена
2.00	40
3.14	50
1.98	100
5.00	95
3.00	30

В результатах каждого теста написаны параметры тестирования

3.1 Результаты

Результаты совпадают, графики накладываются друг на друга



3.2 Время исполнения

