## Задача А2. Кубическое пробирование

Хеш-таблицы с открытой адресацией используют различные методы пробирования для разрешения коллизий, к основным из которых можно отнести:

- 1. Линейное пробирование, при котором последовательно проверяются ячейки хеш-таблицы с индексами hash(key), hash(key) + 1, hash(key) + 2, ...
- 2.~ Kвадратичное пробирование hash(key, i) = hash(key) +  $c_1 \cdot i + c_2 \cdot i^2$ , при котором:
  - в простом варианте при  $c_1 = c_2 = 1$  последовательно проверяются ячейки hash(key), hash(key)+1, hash(key)+2, hash(key)+6, ...
  - для хеш-таблицы размера  $M=2^m$  при  $c_1=c_2=0.5$  последовательно проверяются ячейки hash(key), hash(key)+1, hash(key)+3, hash(key)+6, ...

Мы решили пойти дальше и рассмотреть кубическое пробирование, при котором проверка ячеек в хеш-таблице выполняются по следующему правилу: hash(key, i) = hash(key) +  $c_1 \cdot i + c_2 \cdot i^2 + c_3 \cdot i^3$ .

Оцените, будет ли кубическое пробирование выполнять распределение ключей по хеш-таблице лучше (более равномерно), чем квадратичное, с точки зрения образования кластеров и возникновения коллизий. Подкрепите свои рассуждения программными экспериментами с хеш-таблицами различных размеров, а также приложите код. Ограничений на используемые языки программирования в этом задании нет.

## Система оценки

- 1.  $\underline{6}$  баллов Общий анализ, сравнение и обоснование достоинств, а также недостатков кубического пробирования.
- 2. <u>6 баллов</u> Реализация и анализ программных экспериментов по применению кубического пробирования для разрешения коллизий.