

Петербургский Национальный Исследовательский Университет
Информационных Технологий, Механики и Оптики
ФКТиУ, кафедра Вычислительной техники

Лабораторная работа №4
по дисциплине
«Вычислительная математика»

Студент: Лазурин Евгений

Группа: Р3210

Преподаватель: Перл О. В.

Санкт-Петербург

2020 г.

Задание

Интерполирование многочленом Ньютона

Теория

Интерполяцией называют такую разновидность аппроксимации, при которой кривая построенной функции проходит через имеющиеся точки.

В данной лабораторной работе мне достался метод Ньютона.

Интерполирующий полином ищется в виде:

$$P_n(x) = a_0 + a_1(x - x_0) + a_2(x - x_0)(x - x_1) + \dots + a_n(x - x_0) \dots (x - x_{n-1})$$

Построение многочлена сводится к определению коэффициентов a_i . При записи коэффициентов пользуются конечными разностями. Конечные разности первого порядка пишутся в виде:

$$\Delta^k y_0 = \Delta^{k-1} y_1 - \Delta^{k-1} y_0$$

$$\Delta^k y_1 = \Delta^{k-1} y_2 - \Delta^{k-1} y_1$$

...

$$\Delta^k y_{n-2} = \Delta^{k-1} y_{n-1} - \Delta^{k-1} y_{n-2}$$

Коэффициенты a_n находятся из $P_n(x_i) = y_i$. Находим a_0 полагая, что $x = x_0$

$$a_0 = P(x_0) = y_0$$

Далее подставляем значение $x = x_1$, получим

$$P_n(x_1) = y_1 = y_0 + a_1(x - x_0)$$

$$a_1 = \frac{y_1 - y_0}{x_1 - x_0} = \frac{\Delta y_0}{h}$$

Общая формула нахождения a_i :

$$a_i = \frac{\Delta^i y_0}{i! h^i}$$

В результате самая первая формула примет вид

$$P_n(x) = y_0 + \frac{\Delta y_0}{1! h} (x - x_0) + \frac{\Delta^2 y_0}{2! h^2} (x - x_0)(x - x_1) + \dots + \frac{\Delta^i y_0}{i! h^i} (x - x_0) \dots (x - x_{n-1})$$

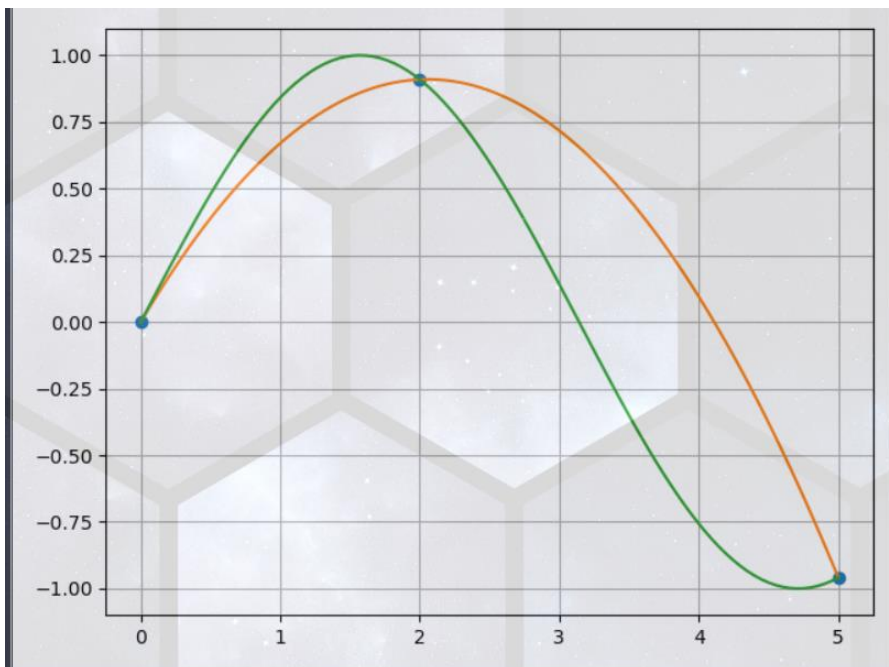
Данный многочлен называют первым полиномом Ньютона.

Численный метод

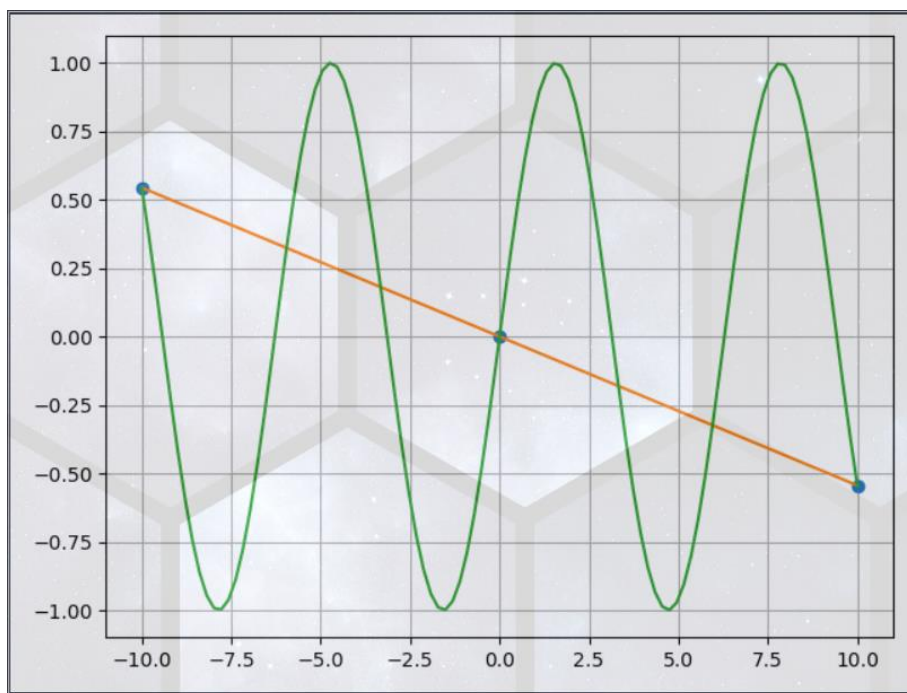
```
def coef(x, y):  
    x.astype(float)  
    y.astype(float)  
    n = len(x)  
    a = []  
    for i in range(n):  
        a.append(y[i])  
    for j in range(1, n):  
        for i in range(n - 1, j - 1, -1):  
            a[i] = float(a[i] - a[i - 1]) / float(x[i] - x[i - j])  
    return np.array(a)
```

```
def newton_method(a, x, r):  
    x.astype(float)  
    n = len(a) - 1  
    temp = a[n]  
    for i in range(n - 1, -1, -1):  
        temp = temp * (r - x[i]) + a[i]  
    return temp
```

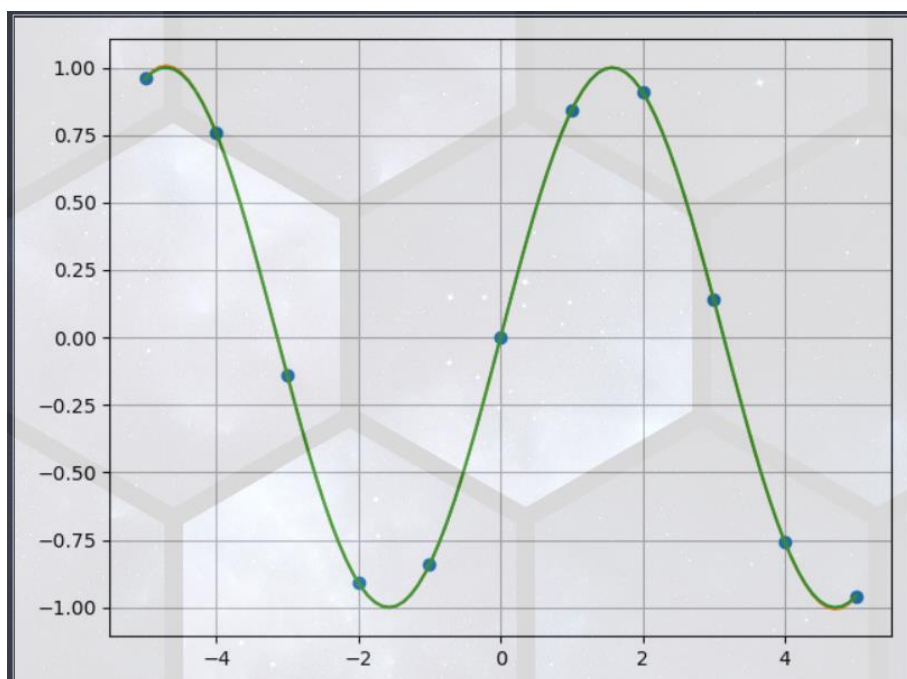
Примеры работы программы



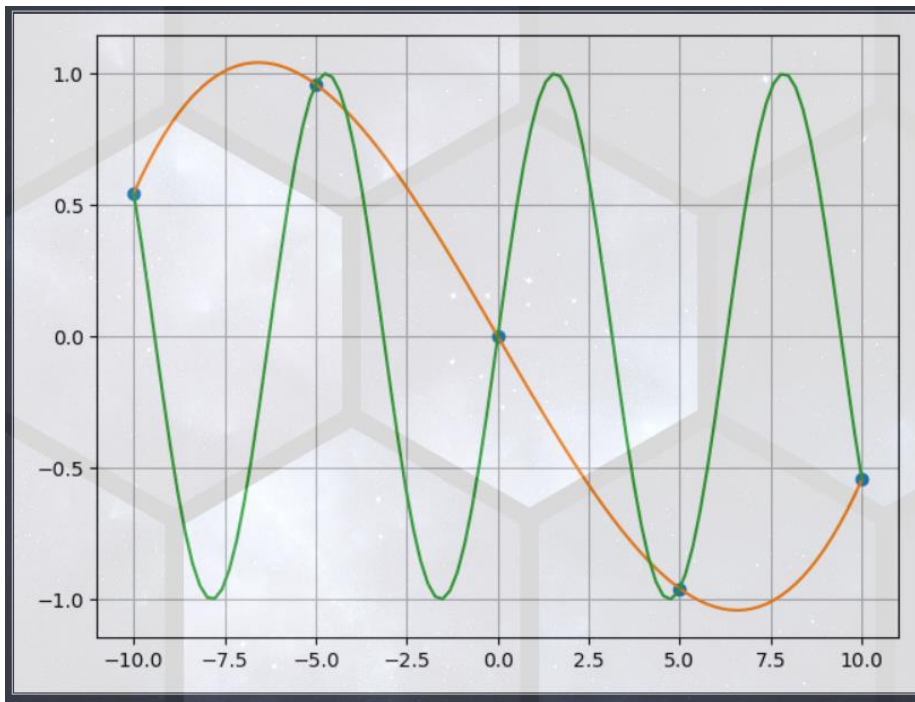
$\sin(x)$ при точках [0, 2, 5]



$\sin(x)$ при точках $[-10, 0, 10]$



$\sin(x)$ при точках $[-5, -4, -3, -2, -1, 0, 1, 2, 3, 4, 5]$



$\sin(x)$ при точках $[-10, -5, 0, 5, 10]$

Заключение

Интерполяцию применяют в случае, когда требуется найти значение функции $y(x)$ при значении аргумента x_i принадлежащего интервалу $[x_0, \dots, x_n]$, но не совпадающему по значению ни с одним табличным значением этой функции. Графически задача интерполяции заключается в том, чтобы построить такую функцию, которая бы проходила через все заданные точки (узлы).

Интерполяция бывает:

- 1) **Каноническим полиномом.** Задача интерполяции сводится к решению СЛАУ для получения коэффициентов полинома.
- 2) **Линейная интерполяция.** Просто соединить заданные точки прямыми. Простейший метод интерполяции.
- 3) **Интерполяция полиномом Лагранжа.**

$$P_n(x) = \sum_{i=0}^n y_i \left(\prod_{\substack{k=0 \\ k \neq i}}^n \frac{x - x_k}{x_i - x_k} \right)$$

Интерполяционный полином Лагранжа обычно применяется в теоретических исследованиях (при доказательстве теорем, аналитическом решении задач и т.п.). Минусом данного метода является то, что при добавлении точек происходит перерасчет всего многочлена.

- 4) **Интерполяция полиномом Ньютона.** Интерполяционные формулы Ньютона удобно использовать, если точка интерполяции находится в

начале таблицы или в конце таблицы. Построение полинома также как и в варианте 1 сводится к определению коэффициентов a_i .

Вывод

Интерполяция каноническим полиномом требует больших вычислительных мощностей. Линейная интерполяция крайне неточная. Интерполяция методом Лагранжа хороша, если количество точек не изменяется. Интерполяция полиномом Ньютона хороша, если точки находятся в начале/конце таблицы точек.

Блок-схема

