

Техническое задание на Кодымагию

Кодымагия — онлайн-платформер про волшебника Пендальфа Синего, с личным кабинетом, в котором пользователь может настроить своего персонажа — указать имя, закинуть вещи в рюкзак, а также сравнить своего персонажа с персонажами других пользователей.

В Демо-версии игры доступен всего один уровень. Управление маго осуществляется стрелками. Стрельба — клавиша `shift`. Игрок побеждает, если попадает файрболлом в забор.

Описание функциональности

Сценарий поведения пользователя на сайте:

- демо-версия игры «Кодымагия»
- личный кабинет пользователя - изменение имени и аватарки игрока — блок доступного для покупки инвентаря
- блок настройки персонажа: цвет плаща и глаз персонажа, а также содержимое его рюкзака
- сравнение с персонажами друзей

Заполнение всей информации производится на одной странице без промежуточных переходов. Порядок заполнения информации не важен.

Реализация загрузки аватара необязательна.

Блок настройки внешнего вида персонажа

Настраиваемые параметры:

- цвет глаз
- цвет плаща
- цвет файрболов

Настройка соответствующего параметра производится непосредственным кликом или нажатием с клавиатуры на соответствующий элемент персонажа.

Каждый из этих параметров никак не влияет на поведение персонажа, только на его внешний вид.

Блок инвентаря и магазина

В блоке магазина (горизонтальный блок) лежат доступные для мага вещи: звезды, дополнительные файрболлы...

При перетаскивании из блока магазина в блок инвентаря предмет копируется.

Сравнение с персонажами друзей

Похожие персонажи друзей показываются после того, как пользователь изменил один из параметров персонажа. Например, если пользователь поменял цвет глаз на зеленый, то ему показываются сначала персонажи с зелеными глазами, а затем все прочие. На странице показывается максимум 4 персонажа.