**Déploiement**

Le déploiement, dans le contexte de l'administration réseau, fait référence au processus de configuration d'un nouvel ordinateur ou système au point où il est prêt pour un travail productif dans un environnement réel.

Le déploiement peut faire référence à tout type d'installation. Par exemple, cela pourrait être la mise en place d'un nouveau réseau local, la construction d'un serveur, l'installation de logiciels, etc... Tout semble bien sur papier, mais c'est un environnement en direct avec de vrais utilisateurs qui est le véritable test pour tout système.

**Intégration**

En informatique, l'intégration de système consiste à réunir au sein d'un même système d'information, des parties développées de façon séparées.

**Micro services**

En informatique, les micro services sont une technique de développement logiciel, une variante du style architectural de l'architecture orientée services (SOA) qui structure une application comme un ensemble de services faiblement couplés. Les micro services indépendants communiquent les uns avec les autres en utilisant des API indépendantes du langage de programmation.

**Architecture 3 tiers**

L’**architecture trois tiers**, aussi appelée **architecture à trois niveaux** ou **architecture à trois couches**, est l'application du modèle plus général qu'est le multi-tiers. L'architecture logique du système est divisée en trois niveaux ou couches :

* Couche de *présentation* ;
* Couche de *traitement* ;
* Couche d'*accès aux données*.

C'est une architecture basée sur l'environnement client-serveur.

**Service Web**

Un service web (ou service de la toile1) est un protocole d'interface informatique de la famille des technologies web permettant la communication et l'échange de données entre applications et systèmes hétérogènes dans des environnements distribués. Il s'agit donc d'un ensemble de fonctionnalités exposées sur internet ou sur un intranet, par et pour des applications ou machines, sans intervention humaine, de manière synchrone ou asynchrone.

**Application Web**

En informatique, une **application web** (aussi appelée **web application**, de l'anglais et français) est une application manipulable directement en ligne grâce à un navigateur web et qui ne nécessite donc pas d'installation sur les machines clientes, contrairement aux applications mobiles. De la même manière que les sites web, une application web est généralement installée sur un serveur et se manipule en actionnant des *widgets* à l'aide d'un navigateur web, via un réseau informatique

**Middleware**

En architecture informatique, un **middleware** ou **intergiciel** est un logiciel tiers qui crée un réseau d'échange d'informations entre différentes applications informatiques. Le réseau est mis en œuvre par l'utilisation d'une même technique d'échange d'informations dans toutes les applications impliquées[1](https://fr.wikipedia.org/wiki/Middleware#cite_note-1) à l'aide de composants logiciels.

**Virtualisation**

La **virtualisation** consiste, en informatique, à exécuter sur une machine hôte, dans un environnement isolé, des systèmes d’exploitation, on parle alors de **virtualisation système** ou des applications et on parle alors de **virtualisation applicative**. Ces ordinateurs virtuels sont appelés serveur privé virtuel (*Virtual Private Server* ou VPS) ou encore environnement virtuel (*Virtual Environment* ou VE).

**Conteneurisation**

La conteneurisation consiste à rassembler le code du logiciel et tous ses composants (bibliothèques, Frameworks et autres dépendances) de manière à les isoler dans leur propre « conteneur ».

**Cloud computing**

Le **cloudcomputing**, en français l'**informatique en nuage** (ou encore l'**infonuagique** au Canada), correspond à l’accès à des services informatiques (serveurs, stockage, mise en réseau, logiciels) via Internet (le « *cloud* » ou « nuage ») à partir d’un fournisseur.

Les principaux services proposés en *cloud computing* sont le SaaS (Software as a Service), le PaaS (Platform as a Service) et le IaaS (Infrastructure as a Service) ou le Mobile Backend as a Service.

**Saas**

Le **software as a service** (**SaaS**) ou **logiciel en tant que service**, est un modèle d'exploitation commerciale des logiciels dans lequel ceux-ci sont installés sur des serveurs distants plutôt que sur la machine de l'utilisateur. Les clients ne paient pas de licence d'utilisation pour une version, mais utilisent librement le service en ligne ou, plus généralement, payent un abonnement.

**Paas**

**Platform as a service** (**PaaS**), ou **Plate-forme en tant que service**, est l'un des types d'informatique en nuage (*Cloud Computing*), principalement destiné aux développeurs ou aux entreprises de développement, où:

* L’entité cliente (développeurs ou entreprise) maintient les applications proprement dites ;
* Le fournisseur cloud maintient la plate-forme d'exécution de ces applications : le matériel du ou des serveurs (la carte mère, la mémoire vive…), les logiciels de base (c'est-à-dire le ou les systèmes d'exploitation, le ou les moteurs de bases de données…) et l'infrastructure (de connexion au réseau, de stockage, de sauvegarde).

**Iaas**

L'**infrastructure as a service** (**IaaS**) ou **infrastructure en tant que service** est un modèle de *cloud computing* destiné aux entreprises où :

* L’entreprise gère le Middleware des serveurs, et surtout les logiciels applicatifs (exécutables, paramétrages, l'intégration SOA, les bases de données) ;
* Le fournisseur *cloud* gère le matériel serveur, les couches de virtualisation, le stockage, les réseaux.

**Iac**

L'**Infrastructure as code** (**IaC**) (littéralement : « infrastructure en tant que code ») est un ensemble de mécanismes permettant de gérer, par des fichiers descripteurs ou des scripts (code informatique), une infrastructure (informatique) virtuelle.