

Московский Авиационный Институт
(Национальный Исследовательский Университет)
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

Лабораторная работа №3 по курсу
«Операционные системы»

Группа: М8О-214БВ-23

Студент: Богданов М.А.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: _____

Дата: 15.11.25

Москва, 2025

Постановка задачи

Нужно взять свою первую лабу и переделать её с использованием shared memory и memory mapping. Варианты остаются те же, что и у первой лабораторной. Так как блокирующего чтения из каналов у вас больше не будет, то для синхронизации чтения и записи из shared memory будем использовать семафор.

Общий метод и алгоритм решения

Использованные системные вызовы:

- 1) `shm_open` - создаёт/открывает объект разделяемой памяти
- 2) `shm_unlink` - удаляет именованный объект разделяемой памяти
- 3) `ftruncate` - устанавливает размер файла/разделяемой памяти
- 4) `mmap` - отображает файл/объект в память процесса
- 5) `munmap` - удаляет отображение памяти
- 6) `sem_open` - создаёт/открывает именованный семафор
- 7) `sem_wait` - уменьшает значение семафора (ожидание)
- 8) `sem_post` - увеличивает значение семафора (сигнал)
- 9) `sem_unlink` - удаляет именованный семафор
- 10) `sem_close` - закрывает открытый семафор

Основная идея была в том что теперь процессы вместо того чтобы обмениваться данными при помощи буфера(в данном случае пайпа) теперь просто обращаются к одной и той же области памяти. Это значительно ускоряет работу кода при большом объеме данных, потому что исчезает необходимость в копировании в пайл.

Код программы

lab3_client.c

```
#include <fcntl.h>
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/wait.h>
#include <semaphore.h>
#include <sys/mman.h>
#include <errno.h>

#define SHM_SIZE 4096

static char SERVER_PROGRAM_NAME[] = "lab3_server";
const char SHM_NAME[] = "lab_shm";
const char SEM_NAME[] = "lab_sem";

int main(int argc, char **argv) {
    shm_unlink(SHM_NAME);
    sem_unlink(SEM_NAME);
    int shm = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR | O_CREAT | O_EXCL, 0600);
```

```

if (shm == -1) {
    const char msg[] = "error: failed to create SHM\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
if (ftruncate(shm, SHM_SIZE) == -1) {
    const char msg[] = "error: failed to resize SHM\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
    shm_unlink(SHM_NAME);
    close(shm);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
char *shm_buf = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm, 0);
if (shm_buf == MAP_FAILED) {
    const char msg[] = "error: failed to map SHM\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
    shm_unlink(SHM_NAME);
    close(shm);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
*length = 0;
sem_t *sem = sem_open(SEM_NAME, O_CREAT | O_EXCL, 0600, 1);
if (sem == SEM_FAILED) {
    const char msg[] = "error: failed to create semaphore\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
    munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
    shm_unlink(SHM_NAME);
    close(shm);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
char filename[256];
ssize_t bytes_read = read(STDIN_FILENO, filename, sizeof(filename) - 1);
if (bytes_read <= 0) {
    const char msg[] = "error: failed to read filename\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
    sem_unlink(SEM_NAME);
    sem_close(sem);
    munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
    shm_unlink(SHM_NAME);
    close(shm);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
filename[bytes_read] = '\0';
filename[strcspn(filename, "\n")] = '\0';
char progpath[1024];
ssize_t len = readlink("/proc/self/exe", progpath, sizeof(progpath) - 1);
if (len == -1) {
    const char msg[] = "error: failed to read full program path\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
    sem_unlink(SEM_NAME);
    sem_close(sem);
    munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
    shm_unlink(SHM_NAME);
    close(shm);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
while (len > 0 && progpath[len] != '/') {
    --len;
}
if (len == 0) {
    const char msg[] = "error: invalid program path\n";

```

```
write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
sem_unlink(SEM_NAME);
sem_close(sem);
munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
shm_unlink(SHM_NAME);
close(shm);
exit(EXIT_FAILURE);
}

progpath[len] = '\0';
const pid_t child = fork();
switch (child) {
    case -1: {
        const char msg[] = "error: failed to spawn new process\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
        sem_unlink(SEM_NAME);
        sem_close(sem);
        munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
        shm_unlink(SHM_NAME);
        close(shm);
        exit(EXIT_FAILURE);
    } break;

    case 0: {
        char path[1024];
        strcpy(path, progpath);
        strcat(path, "/");
        strcat(path, SERVER_PROGRAM_NAME);

        char *const args[] = {SERVER_PROGRAM_NAME, filename, NULL};
        int32_t status = execv(path, args);

        if (status == -1) {
            const char msg[] = "error: failed to exec into new executable image\n";
            write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
            exit(EXIT_FAILURE);
        }
    } break;
}

default: {
    char buf[SHM_SIZE - sizeof(uint32_t) - 1];
    ssize_t bytes;
    while ((bytes = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf))) > 0) {
        if (buf[0] == '\n') {
            break;
        }
        sem_wait(sem);
        uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
        char *text = shm_buf + sizeof(uint32_t);

        *length = bytes;
        memcpy(text, buf, bytes);
        text[bytes] = '\0';
        sem_post(sem);
    }

    if (bytes < 0) {
        const char msg[] = "error: failed to read from stdin\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
    }
    sem_wait(sem);
    uint32_t *length_final = (uint32_t *)shm_buf;
```

```

    *length_final = UINT32_MAX;
    sem_post(sem);
    sem_unlink(SEM_NAME);
    sem_close(sem);
    munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
    shm_unlink(SHM_NAME);
    close(shm);
} break;
}

return 0;
}

```

lab3_server.c

```

#include <fcntl.h>
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <unistd.h>
#include <semaphore.h>
#include <sys/mman.h>
#include <errno.h>
#include <ctype.h>

#define SHM_SIZE 4096
#define MIN_LEN 256

const char SHM_NAME[] = "lab_shm";
const char SEM_NAME[] = "lab_sem";
float buf_to_numbers(char * buf) {
    float n = 10, num2 = 0, result;
    int num_path, i = 0, flag = 0, min_flag = 0, first_flag = 0;
    while (true){
        if (buf[i] != '1' && buf[i] != '2' && buf[i] != '3' && buf[i] != '4' && buf[i] != '5' \
            && buf[i] != '6' && buf[i] != '7' && buf[i] != '8' && buf[i] != '9' && buf[i] != '0' && buf[i] != '.' && buf[i] != ' ' \
            && buf[i] != '-' && buf[i] != '\n'){
            return -1;
        }
        if (buf[i] == ' '){
            n = 10;
            flag = 0;
            if (min_flag == 1){
                num2 *= -1;
            }
            min_flag = 0;
            if (first_flag == 0){
                result = num2;
                first_flag = 1;
            }
            else if (num2 != 0 && first_flag == 1){
                result /= num2;
            }
            else if (num2 == 0 && first_flag == 1){
                return -1;
            }
        }
        i++;
    }
}

```

```

        }
        num2 = 0;
    }
    else if (buf[i] == '\n' || buf[i] == '\0'){
        n = 10;
        flag = 0;
        if (min_flag == 1){
            num2 *= -1;
        }
        min_flag = 0;
        if (first_flag == 0){
            result = num2;
            first_flag = 1;
        }
    else if (num2 != 0 && first_flag == 1){
        result /= num2;
    }
    else if (num2 == 0 && first_flag == 1){
        return -1;
    }
    num2 = 0;
    break;
}
else if (buf[i] == '.'){
    flag = 1;
    n = 0.1;
}
else if (buf[i] == '-'){
    min_flag = 1;
}
else if (flag == 0) {
    num2 = (buf[i] - '0') + num2 * n;
}
else if (flag == 1) {
    num2 += (buf[i] - '0') * n;
    n/=10;
}
++i;
}
return result;
}

int main(int argc, char **argv) {
    if (argc < 2) {
        const char msg[] = "error: no filename provided\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    int shm = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0);
    if (shm == -1) {
        const char msg[] = "error: failed to open SHM\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
    char *shm_buf = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, shm, 0);
    if (shm_buf == MAP_FAILED) {
        const char msg[] = "error: failed to map SHM\n";
        write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
        close(shm);
        exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

```

```

}

sem_t *sem = sem_open(SEM_NAME, 0);
if (sem == SEM_FAILED) {
    const char msg[] = "error: failed to open semaphore\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
    munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
    close(shm);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

int32_t file = open(argv[1], O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC, 0600);
if (file == -1) {
    const char msg[] = "error: failed to open requested file\n";
    write(STDERR_FILENO, msg, sizeof(msg) - 1);
    sem_close(sem);
    munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
    close(shm);
    exit(EXIT_FAILURE);
}

bool running = true;
float res = 0;
char output_buf[MIN_LEN];
while (running) {
    sem_wait(sem);
    uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
    char *text = shm_buf + sizeof(uint32_t);
    if (*length == UINT32_MAX) {
        sem_post(sem);
        running = false;
    } else if (*length > 0) {
        res = buf_to_numbers(text);
        if (res != -1) {
            int len = sprintf(output_buf, MIN_LEN, "%f\n", res);
            write(file, output_buf, len);
        } else {
            const char error_msg[] = "error: invalid input or division by zero\n";
            write(file, error_msg, sizeof(error_msg) - 1);
        }
        *length = 0;
        sem_post(sem);
    } else {
        sem_post(sem);
    }
}
sem_close(sem);
munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
close(shm);
close(file);

return 0;
}

```

Протокол работы программы

Тестирование:

#1

bogdanoff@arch ~\$ OI/src (main)> strace -o test1.log ./lab3_client

test.txt

12 12 12 12

1 1 1 1 1

121 1212 1212 1212

13313 13 1 1 1 3131

1333 333

1311 1

1311 0

0 1

Файл:

0.006944

error: invalid input or division by zero

0.000000

0.327077

4.003003

1311.000000

error: invalid input or division by zero

0.000000

#2

bogdanoff@arch ~\$ O/l/src (main)> strace -o test2.log ./lab3_client

test.txt

0 1 1

1 1 1212

1222 2222

1 1 1 1 1 1

Файл:

0.000000

0.000825

0.549955

1.000000

#3

bogdanoff@arch ~\$ O/l/src (main)> strace -o test3.log ./lab3_client

test.txt

1 0

0 1

0 0 0 0

Файл:

error: invalid input or division by zero

0.000000

error: invalid input or division by zero

Strace

Test1:


```
close(3) = 0  
exit_group(0) = ?
```

Test2:

```
link("/dev/shm/sem.nCmRTT", "/dev/shm/sem.lab_sem") = 0
fstat(4, {st_mode=S_IFREG | 0600, st_size=32, ...}) = 0
brk(NULL) = 0x563fd1845000
brk(0x563fd1866000) = 0x563fd1866000
unlink("/dev/shm/sem.nCmRTT") = 0
close(4) = 0
read(0, "test.txt\n", 255) = 9
readlink("/proc/self/exe", "/home/bogdanoff/study/OS/lab3/sr"..., 1023) = 45
rt_sigprocmask(SIG_BLOCK, ~[], [], 8) = 0
clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,
child_tidptr=0x7f22f4629a10) = 703802
rt_sigprocmask(SIG_SETMASK, [], NULL, 8) = 0
read(0, "0 1 1\n", 4091) = 6
futex(0x7f22f4649000, FUTEX_WAKE, 1) = 1
read(0, "1 1 1212\n", 4091) = 9
futex(0x7f22f4649000, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 0, NULL, FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = -1
EAGAIN (Ресурс временно недоступен)
read(0, "1222 2222\n", 4091) = 10
futex(0x7f22f4649000, FUTEX_WAKE, 1) = 0
read(0, "1 1 1 1 1 1\n", 4091) = 14
read(0, "\n", 4091) = 1
futex(0x7f22f4649000, FUTEX_WAKE, 1) = 0
unlink("/dev/shm/sem.lab_sem") = 0
--- SIGCHLD {si_signo=SIGHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=703802, si_uid=1000, si_status=0, si_utime=2313 /* 23.13 s */, si_stime=0} ---
munmap(0x7f22f4649000, 32) = 0
munmap(0x7f22f464c000, 4096) = 0
unlink("/dev/shm/lab_shm") = 0
close(3) = 0
exit_group(0) = ?
+++ exited with 0 +++
```

Test3:


```
unlink("/dev/shm/lab_shm")          = 0
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=704463, si_uid=1000, si_status=0, si_utime=886 /* 8.86 s */, si_stime=0} ---
close(3)                          = 0
exit_group(0)                     = ?
+++ exited with 0 +++
```

Вывод

Использование shared memory значительно ускоряет работу кода, потому что позволяет процессам напрямую общаться между собой. Но при этом нужно работать с ней очень аккуратно потому что неправильная работа с ней может полностью нарушить работу программы (например, гонка данных).