

Plan Formativo:	Nivel de Dificultad:
Full Stack Java Trainee	Básico/medio.
Módulo:	Tema:
Programación básica en Java.	Arreglos y colecciones en java
Título del Problema	Problemas resueltos, para la ejecución de código Java.
<b>Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado</b>	
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Comprender y ejercitar Arreglos y colecciones en java.</li> <li>• Desarrollar código útil en java basado en arreglos y colecciones básicas.</li> </ul>	
<b>Planteamiento del Problema</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1) Programe un Array de 14 posiciones de números con valores pedidos por teclado. Muestra por consola el índice y el valor al que corresponde. Haz dos métodos, uno para rellenar valores y otro para mostrar.</li> <li>2) Estructure un Array de números donde le indicamos por teclado el tamaño del Array, rellenaremos el Array con números aleatorios entre 0 y 9, al final muestra por pantalla el valor de cada posición y la suma de todos los valores. Haz un método para rellenar el Array (que tenga como parámetros los números entre los que tenga que generar), para mostrar el contenido y la suma del Array y un método privado para generar número aleatorio (lo puedes usar para otros ejercicios).</li> <li>3) Realice un array de números de un tamaño pasado por teclado. El array contendrá números aleatorios primos entre los números deseados, por último nos indica cual es el mayor de todos.</li> <li>4) Crea un array de caracteres que contenga de la 'A' a la 'Z' (solo las mayúsculas). Después, ve pidiendo posiciones del array por teclado y si la posición es correcta, se añadirá a una cadena que se mostrara al final, se dejará de insertar cuando se introduzca un -1.</li> </ol> <p>Por ejemplo, si escribo los siguientes números</p> <pre>0 //Añadirá la 'A' 5 //Añadirá la 'F' 25 //Añadirá la 'Z' 50 //Error, inserte otro número -1 //fin</pre> <p>Cadena resultante: AFZ.</p>	

- 5) Desarrolle un array de números de un tamaño pasado por teclado, el Array contendrá números aleatorios entre 1 y 300 y mostrar aquellos números que acaben en un dígito que nosotros le indiquemos por teclado (debes controlar que se introduce un número correcto), estos deben guardarse en un nuevo Array.

Por ejemplo: En un array de 10 posiciones e indicamos mostrar los números acabados en 5, podría salir 155, 25, etc.

**Datos de apoyo al planteamiento****Pregunta Guía:****Recursos Bibliográficos.**

<http://puntocomnoesunlenguaje.blogspot.com/2012/07/arreglos-en-java-calcular-media.html>

**Nombre del Autor y Fecha:**

**Mario Canedo 19/11/2019**