



Nombre Participante>		
Plan Formativo: Full Java Trainee	Nivel de Dificultad: Complejidad Media	
Modulo: 1 Algoritmos	Tema: Evaluación del contenido del módulo 1	

## Título del Problema

Resolución de Problemas del contenido total de Módulo 1 Algoritmos

# Intención del aprendizaje o Aprendizaje Esperado

- Comprender y Aplicar conceptos de Algoritmos
- Desarrollar las capacidades adquiridas en el módulo
- Comprobar el entendimiento y aplicación del contenido del módulo

### Planteamiento del Problema

I.- Revisión de conocimientos del Participante, Marque la casilla que responda y/o describa su realidad. (Este ítem es solo informativo, sin puntaje)

Determine sus conocimientos de programación que disponía antes de iniciar este curso:

	Sin Con ocim iento	Algo de cono cimi ento	Teng o Con ocim iento	Domi nio del Cono cimie nto
¿Sab ía crear algori tmos ?				x
¿Con ocía sobre varia bles y oper ador es?				х





¿Con ocía sobre bucle s y estru ctura s de decis ión?		х
¿Con ocía sobre funci ones y arreg los?		х
¿Con ocía el lengu aje Java ?	х	

II.- Evaluación de Conceptos de Algoritmos: Redactar su respuesta a continuación de la Consulta. (después de **R:** ) 2 puntos c/u

A.- ¿Cómo puede explicar que es un algoritmo y qué ejemplo podría describir al respecto? R:

Un algoritmo es un procedimiento que mediante calculos definidos por el programador, permite el tratamiento de datos de entrada en un dato de salida util.

B.- ¿Mencione 3 tipos de datos que se usan en los algoritmos? R:

Numericos enteros o de punto flotante, cadenas de caracteres, logicos, etc.





C.- ¿La estructura de decisión (Si <condición> entonces) entrega más de 2 posibilidades de respuesta, justifique?

R:

No, una estructura condicional simple IF THEN solo entrega 1 posibilidad fuera del scope del bloque en el cual se encuentra inserta. Si fuera un IF THEN ELSE serian 2 posibilidades.

D.- ¿Cuál es el propósito de usar un ciclo de repetición o bucle en un algoritmo? R:

Permite la iteracion de un bloque de codigo el cual posee utilidad en base a la cantidad de repeticiones permitidas. Ademas permite reutilizar codigo optimizando el script.

III.- Aplicación de conocimientos adquiridos

Escriba la solución mediante un algoritmo para los problemas planteados. Usar hoja adicional para sus respuestas, indicando claramente cual ejercicio está respondiendo. (5 puntos c/u)

- A.- Algoritmo que permita ingresar 3 números en pantalla. Por cada número ingresado se debe consultar si es mayor que 10.
- B.- Algoritmo que permita ingresar 25 edades, por cada edad ingresada se debe indicar si corresponde a: Niño (hasta 12 años), Joven (desde 13 a 17), Adulto (más de 18 años), considerar en la solución un bucle visto en clase.
- C- Existe un conjunto de nombres [Tony, Bruce, Peter, Scott, Steve, Janet, Natasha, Pepper] confeccione un algoritmo para crear un arreglo para almacenarlos. A continuación deberá recorrer el arreglo en sentido contrario. Al terminar se debe mostrar cuántos nombres se ingresaron.

### Datos de apoyo al Planteamiento

PPT contenido del Curso PDF Contenido del Curso

## **Preguntas Guia:**

Solo consultar al Awaker

### Recursos Bibliografico





MA		:4 -	h	1:	
NU	se	permite	<i><b>DUSCAR</b></i>	soluciones	por internet.

Autor y Fecha elaboración

Claudio Quintana 20-01-2020





# Hoja de Respuestas:

```
A)
import java.util.Scanner;
public class Condiciones{
  public static void main(String[] args){
    Scanner read = new Scanner(System.in);
    int aux;
    boolean condicion = true;
    System.out.println("Ingresará 3 numeros por pantalla...");
    for(byte iter = 0; iter < 3; iter++){</pre>
      System.out.println("Ingrese el "+(iter+1)+" numero: ");
      aux = read.nextInt();
        if(aux > 10 ){
           System.out.println(" El dato ingresado es mayor a 10");
           condicion = false;
      }
    }
    if(condicion){
      System.out.println("Ningun numero fue mayor a 10");
    }
    read.close();
  }
}
B)
import java.util.Scanner;
public class Edades{
  public static int edadCorrecta(){
    Scanner read = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Ingresar Edad.");
    int edadAux = read.nextInt();
    while (edadAux < 0){</pre>
      System.out.println("Ingresar edad correcta.");
      edadAux = read.nextInt();
    }
    read.close();
    return edadAux;
  }
  public static void main(String[] args){
    int edad;
```





```
for(byte iter = 0; iter < 25; iter++){</pre>
      edad = edadCorrecta();
      if(edad > 0 && edad <= 12){</pre>
        System.out.println("Nino");
      }
      else if(edad > 12 && edad <= 17){</pre>
        System.out.println("Joven");
      }
      else{
        System.out.println("Adulto");
      }
    }
  }
}
C)
import java.util.Scanner;
public class Nombres{
  public static void main(String[] args){
    Scanner read = new Scanner(System.in);
    //String[] nombres = {"Tony", "Bruce", "Peter", "Scott", "Steve", "Janet", "
Natasha", "Pepper"};
    String[] nombres = new String[8];
    for(int cantidad = 0; cantidad < 8; cantidad++){</pre>
      System.out.println("Ingrese un nombre: ");
      nombres[cantidad] = read.nextLine();
    for(int atras=7; atras >= 0; atras--){
      System.out.println("Posicion n<sup>2</sup> "+atras+": "+nombres[atras]);
    System.out.println("Se ingresaron "+nombres.length+" nombres. ");
    read.close();
  }
}
```