

Plan Formativo:	Nivel de Dificultad:
Full Stack Java Trainee	Básico/medio.
Módulo:	Tema:
Programación básica en Java.	Arreglos unidimensionales
Título del Problema	Guía de metodológica Práctica de ejercitación arreglos unidimensionales.

Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado

- Comprender y ejercitar conceptos algorítmicos con arreglos unidimensionales.
- Desarrollar capacidades y mentalidad algorítmica para resolver problemas, para luego llevarlos a conceptos algorítmicos, basado en arreglos unidimensionales.

Planteamiento del Problema

- **1.** Se Solicita obtener la suma de las cantidades contenidas en un arreglo de 10 elementos. Realice el algoritmo y represéntelo mediante el diagrama de flujo.
- 2. Se requiere un algoritmo para obtener un vector (C) de N elementos que contenga la suma de los elementos correspondientes de otros dos vectores (A y B). Represéntelo mediante el diagrama de flujo, el pseudocódigo y el diagrama N/S.
- 3. Se tienen los nombres de los N alumnos del programa talento digital, además de su promedio general de educación media. Realice un algoritmo para capturar esta información, la cual se debe almacenar en arreglos, un vector para el nombre y otro para el promedio, después de capturar la información se debe ordenar en base a su promedio, de mayor a menor, los nombres deben corresponder con los promedios. Realice el algoritmo y represéntelo mediante el diagrama de flujo, el pseudocódigo.
- **4.** Realice un algoritmo que lea un vector de 8 elementos e intercambie las posiciones de sus elementos, de tal forma que el primer elemento pase a ser el último y el último el primero, el segundo el penúltimo y así sucesivamente, e imprima ese vector. Represéntelo mediante diagrama de flujo, pseudocódigo.
- **5.** Queremos guardar los nombres y las edades de los alumn@s de un curso. Realiza un algoritmo en el cual se introduzca el nombre y la edad de cada alumn@. Al finalizar se mostrará los siguientes datos:
 - Todos los alumnos mayores de edad.
 - Los alumnos mayores (los que tienen más edad).



- 6. Queremos guardar la temperatura mínima y máxima de 7 días. realiza un algoritmo que de la siguiente información:
 - La temperatura media de cada día.
 - Los días con menos temperatura.
- 7. Si se lee una temperatura, se mostraran los días cuya temperatura máxima coincide con ella. Si no existe ningún día se mostrara un mensaje que no existen coincidencias.

Datos de apoyo al planteamiento
Pregunta Guía:
Recursos Bibliográficos.
http://tutoriales-isc.blogspot.com/2018/05/51-unidimensionales-conceptos-basicos.html
Nombre del Autor y Fecha:
Mario Canado 19/11/2019