

Plan Formativo:	Nivel de Dificultad:
Full Stack Java Trainee	Básico/medio.
Módulo:	Tema:
Programación básica en Java.	Algoritmos Funciones
Título del Problema	Guía de metodológica Práctica de ejercitación Algorítmica de funciones
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprender y ejercitar conceptos algorítmicos basado en funciones. • Desarrollar capacidades y mentalidad algorítmica para resolver problemas, para luego llevarlos a conceptos algorítmicos, basado en arreglos funciones. 	
Planteamiento del Problema	
<ol style="list-style-type: none"> 1. Escribe una función en pseudocódigo que devuelva el resultado de un número elevado a un exponente dado por un usuario. 2. Desarrolle una función en pseudocódigo que devuelva el término N (siendo N un número entero positivo) de la serie de Fibonacci, esta sigue la siguiente serie: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21... y así sucesivamente. Date cuenta, que para obtener un número, suma los dos números anteriores. Por ejemplo, si introducimos un 3, la función nos devuelve el 2. 3. Realice una función en pseudocódigo que devuelva el área de un círculo dado su radio. Recuerda que para calcular el área, la fórmula es $\pi * r^2$ 4. Defina una función en pseudocódigo que devuelva si un número dado es primo o no. Para que un número sea primo solo es divisible entre 1 y sí mismo (por ejemplo, 13, 17, 19...). Utilizando la función, escribe un programa que escriba todos los números primos entre 1 y un número leído desde el teclado. Piensa que debe devolver la función. 5. Confecciona una función en pseudocódigo llamada ConversionMoneda (...) que permita convertir una cantidad de dinero dada en dólares, libras o yenes a Euros. Estas son las equivalencias aproximadas: <ul style="list-style-type: none"> 1 libra=1,22 euros 1 dólar=0,75 euros 1 yen=0.009 euros 	

Una solicitante de trabajo presenta cinco prueba distintas (La puntuación máxima es **10**). Estas Se clasifican de la siguiente forma:

“CONTRATADO”, si por lo menos tienes dos pruebas con **9**.

“ARCHIVAR” si no se contrata pero tiene todas las pruebas con al menos **7**.

“RECHAZAR” cuando ni se contrata ni se archiva. Escribir un algoritmo que tenga como entrada el nombre y las clasificaciones del solicitante y muestre el nombre y la clasificación, así como el total de puntos obtenidos en todas las pruebas.

Datos de apoyo al planteamiento

Pregunta Guía:

Recursos Bibliográficos.

<https://www.aprendeaprogramar.com/cursos/verApartado.php?id=2012>

Nombre del Autor y Fecha:

Mario Canedo 19/11/2019