

Plan Formativo:	Nivel de Dificultad:
Full Stack Java Trainee	Básico/medio.
Módulo:	Tema:
Programación básica en Java.	Ciclos en Java
Título del Problema	Guía de metodológica Práctica de ejercitación general Básica ciclos en java,
Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado	
<ul style="list-style-type: none"> • Comprender y ejercitar conceptos algorítmicos basados en Ciclos.. • Desarrollar algoritmos para programar y resolver problemas, 	
Planteamiento del Problema	
<ol style="list-style-type: none"> 1) Declara dos variables numéricas (con el valor que desees), muestra por consola las 4 operaciones básicas. 2) Declara 2 variables numéricas (con el valor que desees), he indica cual es mayor de los dos. Si son iguales debe alertarlo también. Intenta ir cambiando los valores, para comprobar que la función está ejecutándose de manera correcta. 3) Declara un Sting que contenga tu nombre, después muestra un mensaje de bienvenida por consola. Por ejemplo: si introduzco "Talento", me aparezca "Talento Digital". 4) Haz una aplicación que calcule el área de un círculo ($\pi \cdot R^2$). El radio se pedirá por teclado (recuerda pasar de String a double con Double.parseDouble). Usa la constante PI y el método pow de Math. 5) Lee un número por teclado y muestra por consola, el carácter al que pertenece en la tabla ASCII. Por ejemplo: si introduzco un 97, me muestre una a. 6) Lee un número por teclado que pida el precio de un producto (este puede incluir decimales) y calcule el precio final con IVA. El IVA será una constante que será del 21%. 7) Lee un número por teclado y comprueba que este número es mayor o igual que cero, si no lo es lo volverá a pedir (do while), después muestra ese número por consola. 	
Datos de apoyo al planteamiento	

Pregunta Guía:
Recursos Bibliográficos.
https://www.programarya.com/Cursos/Java/Ciclos
Nombre del Autor y Fecha:
Mario Canedo 19/11/2019