Plan Formativo:	Nivel de Dificultad:
Full Stack Java Trainee	Básico/medio.
Módulo:	Tema:
Programación básica en Java.	Diagrama de Clases
Título del Problema	Problemas propuestos

Intención del aprendizaje o aprendizaje esperado

Desarrollar conceptos de UML, diagramando y aplicando estándares.

Planteamiento del Problema

 Crear un proyecto <u>UML</u> llamado **Asociacion** en el que se diseñe un diagrama de clases que modele el proceso de dar de alta a cada una de las personas que se apuntan a una asociación.

De cada persona interesa saber sus datos básicos: NIF, nombre completo y fecha de nacimiento. Cuando cada nuevo socio se da de alta, se le asigna un código de asociado alfanumérico y se anota la fecha de alta.

La clase **Fecha** se modela con tres campos (**día**, **mes** y **año**) de tipo entero. La clase **Nif** se modela con un campo de tipo entero llamado **dni** y un campo de tipo carácter llamado **letr.** (**Tiempo aproximado 30 min**).

2) RESERVA DE VUELOS.

El sistema de reserva de vuelos es un sistema que permite al usuario hacer consultas y reservas de vuelos, además de poder comprar los billetes aéreos de forma remota, sin la necesidad de recurrir a un agente de viajes humano. Se desea que el sistema de reservas sea accesible a través de la World Wide Web. El sistema actualmente tiene un Terminal de Servicio de Reserva en donde se presenta un mensaje de bienvenida describiendo los servicios ofrecidos junto con la opción para registrarse por primera vez, o si ya se está registrado, poder utilizar el sistema de reserva de vuelos. Este acceso se da por medio de la inserción de un login previamente especificado (dirección de correo electrónico del usuario) y una contraseña previamente escogida y que debe validarse. Una vez registrado el usuario, y después de haberse validado el registro y contraseña del usuario, se pueden seleccionar las siguientes actividades:

- Consulta de vuelos.
- Reserva de vuelos.
- Compra de billetes. La consulta de vuelos se puede hacer de tres maneras diferentes:
- Horarios de Vuelos.
- Tarifas de Vuelos.
- Información de Vuelo. (Tiempo aproximado 45 minutos).

Datos de apoyo al planteamiento
Pregunta Guía:
Recursos Bibliográficos.
https://personales.unican.es/corcuerp/java/Labs/LAB 12.htm
https://javaparajavatos.wordpress.com/category/clases-y-objetos/
https://desarrolloweb.com/articulos/499.php
Nombre del Autor y Fecha:
Mario Canedo 12/12/2019