Epic1：

pick up a scooter

Epic 2：

return a scooter

Epic 3:

Register new users

Epic 4:

Fine system

Epic 5:

Usage

Epic 6:

GUI

一人分一个，自己看相应的backlog，以免被问到

代码：管理系统和站点的系统分别三个人完成：两个人代码，一个人gui

E1：

1 提供scooter的信息：那些station还有scooter可以借到：状态和数量

2 刷卡来取车：1）是否存在该用户2）检车用户是否能用车3）检查用户的状态（取车还是存）车4）保证id的格式

3 引导用户取车：1）车解锁2）系统决定取哪辆车3）灯在取车时闪绿灯

Warning: The account doesn’t exist.

分别取车和还车按钮 （讨论）

倒计时

E2

1. 提供还车的信息：多少量空车，若已满，其他位置哪里有空车
2. 刷卡来还车：1）记录使用时间2）计算是否超时3）结果存入文件系统4）刷卡看是还车还是借车
3. 成功还车时有反馈成功的信息：如果没还车，会有提示
4. 提示空车位置：闪红灯

E3

1. 添加用户：1）该用户本来不存在2）信息真实3）只能由管理员来添加
2. 更改用户的 1）读文件2）**把本来的信息直接放在text里面方便修改 backlog加**

管理系统两个界面：用户与管理人员

注册界面/更改注册信息的界面：两个格式相同：标题不同

E4

1. 告知用户罚金
2. 生成罚金：1）时间需要被存在文件系统2）实时的计算
3. 记录不能用的成员的名单
4. 支付罚金

Warning：您已使用共xx时间，本次使用xx时间，超时，不能借车

支付罚金的界面

E5：

1. 获取用户信息
2. 每周的报告：用线程实现
3. 查看每个站点的信息：多少个空slot和scooter**（报修）**

查询用户信息的界面（管理员界面）

Report的界面

E6

1. 扫卡时，相应的用户状态，id，所剩余的时间，和罚金信息会显示
2. 站点的gui：只显示一个
3. 在分配scooter或者slot的时候，会显示该处的位置（不用在创建一个界面，直接同样的背景的文字即可）
4. 计时器

其他：

系统出问题的时候报错

防盗系统：一分钟没有处理会自动关闭

对用户友好的界面

系统稳定性

每次只能一个用户操作