# ALGORİTMA VE PROGRAMLAMA 1 LAB. DERSİ SORULARI

# 14 ARALIK GECE GRUBU

**11. HAFTA** 

# SORU:1

 Klavyeden girilen iki sayının 4 temel aritmetik işlemlerini (TOPLAMA, ÇIKARMA,ÇARPMA VE BÖLME) yapıp ekrana yazdıran programın akış diyagramını çiziniz ve java kodunu yazınız.

Örnek: Lütfen İki sayı giriniz: 25 5

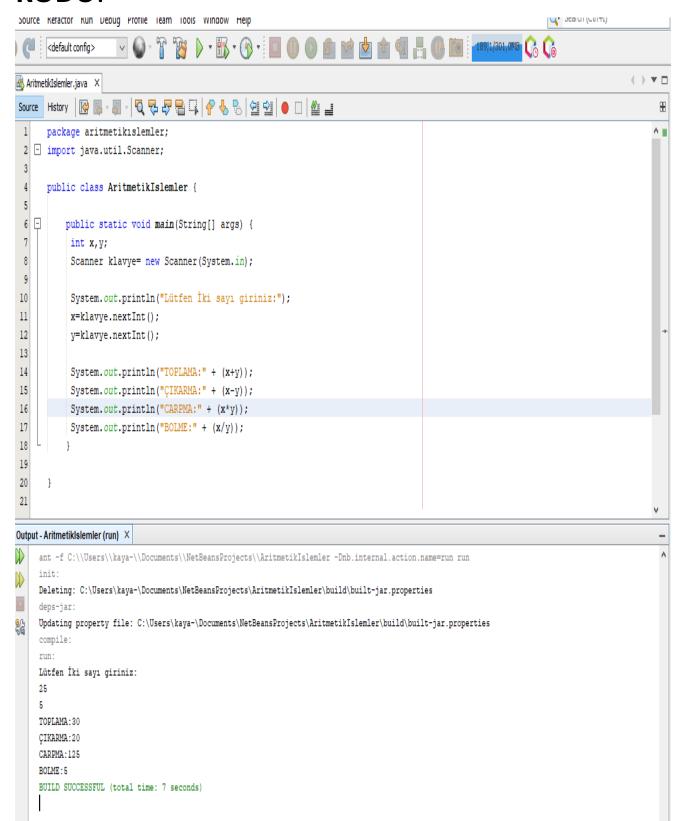
TOPLAMA:30

ÇIKARMA:20

CARPMA:125

**BOLME:5** 

#### **KODU:**



## SORU:2

- Kullanıcının boyunun metre cinsinden ve kilosunu kg cinsinden isteyip aşağıda verilen gerekli hesaplar yapıldıktan sonra Vücut Kitle Endeksi hesaplanmak isteniyor. Bu sonuca göre de ekrana, çıkan sonuçları yazdıran programın akış diyagramını çiziniz ve java kodunu yazınız.
- VKi=KiLO/(BOY\*BOY)= KG/M^2
- 18.5 kg/m^2 nin altındaysa: ZAYIF
- 18.5-24.9 kg/m^2 arasındaysa: NORMAL
- 25-29.9 kg/m<sup>2</sup> arasındaysa: FAZLA KİLOLU
- 30-34.9 kg/m<sup>2</sup> arasındaysa: 1. DERECE KİLOLU
- 35-39.9 kg/m<sup>2</sup> arasındaysa: 2. DERECE KİLOLU
- 40 kg/m^2 üzerindeyse: 3. DERECE KİLOLU

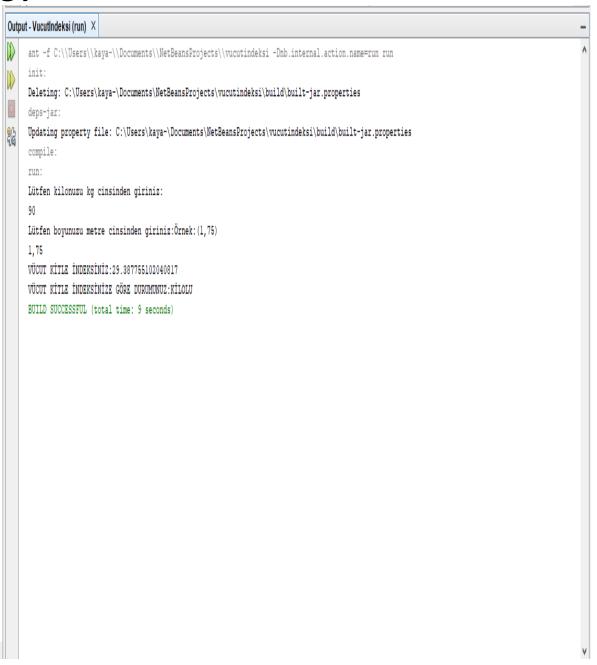
Örnek: Lütfen kilonuzu kg cinsinden giriniz:90 Lütfen boyunuzu metre cinsinden giriniz: (1,75) 1,75

VÜCUT KİTLE İNDEKSİNİZ:29. 387755102040817 VÜCUT KİTLE İNDEKSİNİZE GÖRE DURUMUNUZ: KİLOLU

**KODU:** VucutIndeksi - Apache NetBeans IDE 12.2 đΧ Q Search (Ctrl+I) File Edit View Navigate Source Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help default config> 🗗 🐧 Vucutindeksi. java 🛛 🖹 ( ) ▼ 🗗 Source History 👺 🖫 📲 🖣 🞝 🗗 📮 📮 🖟 😓 🖫 💇 🗐 🕕 📗 🎥 🚅 ÷ 5 📮 public static void main(String[] args) { 6 Scanner klavye=new Scanner(System.in); 8 double kilo, boy, sonuc; 9 System.out.println("Lütfen kilonuzu kg cinsinden giriniz:"); 10 kilo=klavye.nextDouble(); 11 12 System.out.println("Lütfen boyunuzu metre cinsinden giriniz:Örnek: (1,75)"); 13 boy=klavye.nextDouble(); 14 sonuc=kilo/(boy\*boy); 15 System.out.println("VÜCUT KİTLE İNDEKSİNİZ:"+sonuc); 16 17 if(sonuc<18.5){ 18 System.out.println("VÜCUT KİTLE İNDEKSİNİZE GÖRE DURUMUNUZ:ZAYIF"); 19 20 else if(sonuc>=18.5 && sonuc<= 24.9){ 21 22 System.out.println("VÜCUT KİTLE İNDEKSİNİZE GÖRE DURUMUNUZ:NORMAL"); 23 24 25 else if(sonuc>24.9 && sonuc<= 29.9){ 26 27 System.out.println("VÜCUT KİTLE İNDEKSİNİZE GÖRE DURUMUNUZ:KİLOLU"); 28 29 30 else if(sonuc>29.9 && sonuc<= 34.9){ 31 System.out.println("VÜCUT KİTLE İNDEKSİNİZE GÖRE DURUMUNUZ:1.DERECE OBEZ"); 32 33 34 else if(sonuc>34.9 && sonuc<= 39.9){ System.out.println("VÜCUT KİTLE İNDEKSİNİZE GÖRE DURUMUNUZ:2.DERECE OBEZ"); 36 37 38 39 else if(sonuc>39.9){ 40 System.out.println("VÜCUT KİTLE İNDEKSİNİZE GÖRE DURUMUNUZ:3. DERECE OBEZ"); 41 42 43 else { 44 System.out.println("Hata Oluştu"); 45 46 47

48 49

# **KODU:**



### SORU:3

 Dışarıdan «yükseklik» isimli bir tamayı değerini giriş olarak alan bir program \* sembollerinden oluşan baklava şeklini ekrana çizdirmektedir. Bu programın akış diyagramını çiziniz ve java kodunu yazınız.

#### Örnek:

```
yükseklik kaç satır olsun?
19
      ***
     ****
    *****
    ******
   ******
  ********
 *********
 ***********
************
 **********
 *********
  ********
   *******
    ******
    *****
     ****
      ***
```

#### **KODU:**

```
DE 12.2
                                                                                                                                 Χ
                                                                                                                 Q Search (Ctrl+I)
iource Refactor Run Debug Profile Team Tools Window Help
     <default config>
                                                                                                                                  ( ) ▼ □
Sekiller.java X
kource History 🔯 🖫 - 🖫 - 💆 💆 👺 🖶 📮 🔓 🔗 🖫 💇 🐞 🖂 🏰 🚅
                                                                                                                                        ÷
     package sekiller;
2 = import java.util.Scanner;
3
     public class Sekiller {
4
5 📮
         public static void main(String[] args) {
6
             Scanner klavye=new Scanner(System.in);
7
                     System.out.println("yükseklik kaç satır olsun?");
8
                     int yukseklik=klavye.nextInt();
9
                     int yariyukseklik=(int)(yukseklik/2)+1;
10
11
                     for(int i=1;i<=yariyukseklik;i++)</pre>
12
13
                             for(int j=1;j<=yariyukseklik-i;j++)</pre>
14
                             System.out.print(" ");
15
16
                             for(int j=1;j<=2*i-1;j++)
17
                             System.out.print("*");
18
19
                             System.out.println();
20
21
                     //üst yarısı tamam
22
                     for(int i=yariyukseklik-1;i>=1;i--)
23
24
                             for(int j=1;j<=yariyukseklik-i;j++)</pre>
25
                                System.out.print(" ");
26
27
                             for(int j=1;j<=2*i-1;j++)
28
                             System.out.print("*");
29
30
                             System.out.println();
31
32
33
34
35
36
```

