

Clase Básica de HTML y CSS

Diego Muñoz

26 de agosto de 2025

HTML y **CSS** para construir páginas web estáticas y responsivas. La meta es que puedas estructurar contenido semántico y aplicar estilos limpios y mantenibles.

1. ¿Qué es HTML? ¿Qué es CSS?

- **HTML:** Lenguaje de marcado para estructurar contenido.
- **CSS:** Lenguaje de estilos para presentar ese contenido.
- **Separación de responsabilidades:** HTML = estructura y significado; CSS = apariencia.

Estructura mínima de un documento

```
<!doctype html>
<html lang="es">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <title>Mi primera página</title>
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  </head>
  <body>
    Hola mundo
  </body>
</html>
```

- Elementos: `<p>`, `<h1>`, `<a>`, ``, ``, etc.
- Atributos: `href`, `src`, `alt`, `id`, `class`, `type`, `placeholder`, etc.
- Anidación correcta: los elementos se deben abrir y cerrar ordenadamente.

- Estructura base: header, nav, main, section, article, aside, footer.
- Mejora accesibilidad, SEO y mantenibilidad.

```
<header>
```

```
  <nav>
```

```
    <a href="/">Inicio</a>
```

```
    <a href="/acerca">Acerca</a>
```

```
  </nav>
```

```
</header>
```

```
<main>
  <article>
    <h1>Bienvenidos</h1>
    <p>Texto de introducción</p>
  </article>
</main>

<footer>
  <small>© 2025</small>
</footer>
```

```
<h1>Fundamentos de HTML</h1>
```

```
<p>Construir páginas web con estructura y significado.</p>
```

```
<ul>
```

```
  <li>Títulos</li>
```

```
  <li>Párrafos</li>
```

```
  <li>Listas</li>
```

```
</ul>
```

```
<a href="https://developer.mozilla.org/es/">Aprender más</a>
```



```

```

- `alt` describe la imagen para lectores de pantalla y cuando no carga.

```
<form action="/suscribir" method="post">  
  <label for="correo">Correo</label>  
  <input  
    id="correo"  
    name="correo"  
    type="email"  
    placeholder="e@mail.cl"  
    required  
  >  
  <button type="submit">Suscribirse</button>  
</form>
```

```
<table>
  <thead>
    <tr>
      <th>Plan</th>
      <th>Precio</th>
    </tr>
  </thead>
  <tbody>
    <tr>
      <td>Básico</td>
      <td>$9</td>
    </tr>
  </tbody>
</table>
```

2. ¿Qué es CSS?

- Define colores, tipografías, espacios, tamaños y layouts.
- Se aplica a elementos seleccionados por **selectores**.

- 1) **En línea** (no recomendado a gran escala)
- 2) **Interno** (en `<style>`)
- 3) **Externo** (archivo `.css` enlazado) ← preferido

```
<link rel="stylesheet" href="estilos.css">
```

```
<main>  
  <h1>Producto</h1>  
  <p>Nuevas funciones disponibles ahora.</p>  
  <a href="/comprar">Comprar ahora</a>  
</main>
```

```
main {  
  max-width: 720px;  
  margin: 0 auto;  
  padding: 16px;  
  font-family: system-ui, sans-serif;  
}
```

```
a {  
  display: inline-block;  
  padding: 10px 16px;  
  text-decoration: none;  
  border: 1px solid #222;  
  border-radius: 8px;  
}
```

- Por tipo: `p`, `h1`, `img`
- Por clase: `.tarjeta`, `.boton`
- Por id: `#principal`
- Atributo: `input[type="email"]`
- Pseudoclases: `a:hover`, `button:disabled`
- Pseudoelementos: `p::first-line`, `::selection`

```
.tarjeta {}
```

```
#principal {}
```

```
input[type="email"] {}
```

```
a:hover {}
```


- Orden de aplicación: origen + especificidad + orden.
- Especificidad: `id` > `.clase` > `etiqueta`.
- Evitar `!important` salvo casos puntuales.

```
h1 { color: #444; }  
.titulo { color: #222; }  
#tituloPrincipal { color: #000; }
```

- Unidades relativas: `rem`, `%`, `vw`, `vh`.
- Unidades absolutas: `px`.
- Colores: `#112233`, `rgb(17,34,51)`, `hsl(210, 30%, 20%)`.

```
:root { font-size: 16px; }
```

```
h1 { font-size: 2rem; }
```

```
section { padding: 4vw; }
```

```
body {  
  font-family: Inter, system-ui, sans-serif;  
  line-height: 1.6;  
  color: #111;  
}
```

```
h1, h2, h3 {  
  line-height: 1.2;  
  margin: 0 0 0.5em;  
}
```

```
p { margin: 0 0 1em; }
```

Modelo de caja (Box Model)

- Cada elemento: contenido, padding, borde, margen.
- `box-sizing: border-box` simplifica el cálculo.

```
* { box-sizing: border-box; }
```

```
.tarjeta {  
  width: 320px;  
  padding: 16px;  
  border: 1px solid #ddd;  
  margin: 12px;  
  border-radius: 10px;  
}
```

- display: block, inline, inline-block, flex, grid.
- position: static, relative, absolute, fixed, sticky.

```
.etiqueta {  
  position: absolute;  
  top: 8px;  
  right: 8px;  
}
```

Flexbox (layout unidimensional)

```
.fila {  
  display: flex;  
  gap: 12px;  
  align-items: center;  
  justify-content: space-between;  
}
```

```
.columna {  
  flex: 1;  
  padding: 12px;  
  border: 1px solid #eee;  
}
```

Grid (layout bidimensional)

```
.grid {  
  display: grid;  
  grid-template-columns: repeat(3, 1fr);  
  gap: 16px;  
}
```

```
.item {  
  padding: 16px;  
  border: 1px solid #eee;  
}
```

- Ajustar layout y tipografías según ancho de pantalla con **media queries**.
- Mobile-first: estilos base para móviles, luego ampliar.

```
h1 { font-size: 1.5rem; }
```

```
@media (min-width: 768px) {  
  h1 { font-size: 2rem; }  
}
```


- Texto alternativo en imágenes (`alt`).
- Labels asociados a inputs (`for/id`).
- Orden lógico del contenido y uso de semántica.
- Contraste suficiente.

```
<label for="buscar">Buscar</label>
```

```
<input id="buscar" name="buscar" type="search" placeholder="Escribe aquí">
```

```
<button class="boton">Comenzar</button>
```

```
.boton {  
  padding: 12px 18px;  
  border: 0;  
  border-radius: 10px;  
  background: #111;  
  color: #fff;  
  font-weight: 600;  
  cursor: pointer;  
}
```

```
.boton:hover { opacity: 0.9; }
```

Patrones comunes de layout

- Barra de navegación fija
- Grillas de información
- Pie de página con links

```
<header class="nav">  
  <a href="/">Marca</a>  
  <nav> <a href="#caracteristicas">Características</a> </nav>  
</header>
```

```
.nav {  
  display: flex; align-items: center;  
  justify-content: space-between; padding: 12px 16px;  
  border-bottom: 1px solid #eee; position: sticky;  
  top: 0; background: #fff;  
}
```

- HTML semántico y accesible.
- CSS modular por componentes y utilidades.
- Reutilizar clases, evitar duplicación.
- Mantener consistencia de escalas (espacios, fuentes, colores).
- Medir en dispositivos reales y usar DevTools.

Crea una landing mínima con:

- Header con marca y navegación.
- Sección “hero” con título, párrafo y botón.
- Grid de 3 tarjetas.
- Footer con links.
- Archivo **estilos.css** externo.

3. Proyecto de referencia (esqueleto)

*Referir a la carpeta **proyecto***

- **HTML** define la estructura y semántica.
- **CSS** define la presentación y el layout.
- Practica con componentes simples y layouts comunes.
- Prioriza accesibilidad y responsive.
- Mantén estilos modulares y consistentes.