

EÐL207G Lokaskýrsla

Bylgueiginleikar Ljóss

Torfi Þorgrímsson

Efnisyfirlit

1	Inngangur	2
1.1	Sundrun	2
1.2	Skautun	3
2	Lýsingar	3
2.1	Tilraun 1: Mæling bylgjulengd ljóss	3
2.2	Tilraun 2: Mæling bil á milli raufa	4
2.3	Tilraun 3: Mæling þykkt hárs	4
2.4	Tilraun 4: Mæling styrk ljóss í gegnum skautunarsíu	4
3	Útreikningar og gröf	5
3.1	Tilraun 1	5
3.2	Tilraun 2	6
3.3	Tilraun 3	7
3.4	Tilraun 4	7
4	Niðurstöður	7

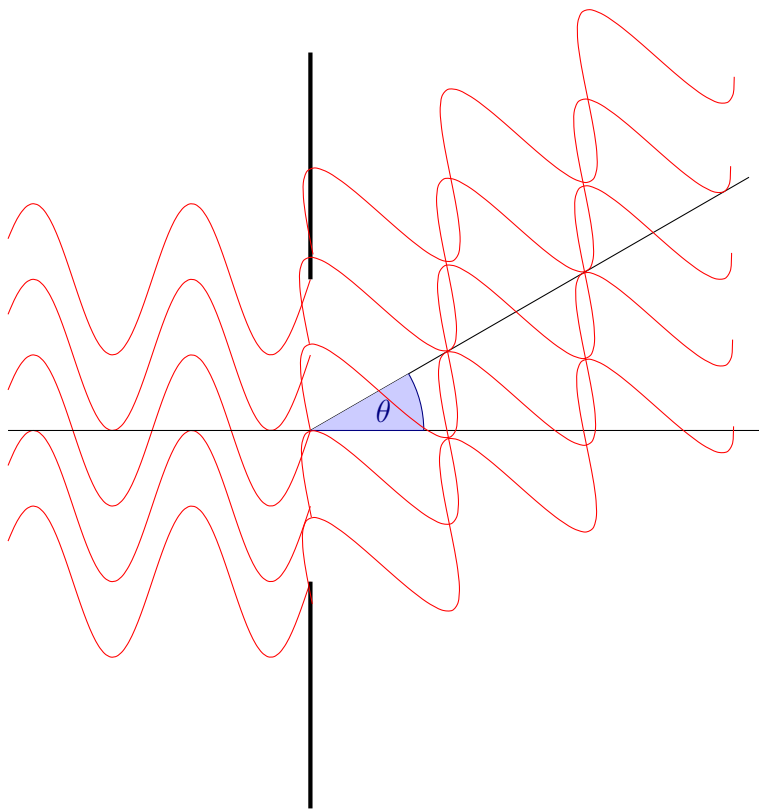
1 Inngangur

Í þessari tilraun er skoðað bylgju eiginleiki ljóss. Þetta er gert með einlitum laser sem er látinn skína í gegnum raufar, í kringum hár og í gegnum skautunarsíur.

Ljós er bylgja, eða ljós orku pakki sem ferðast í gegnum rafsegulsviðið sem bylgja, þar sem helmingur er rafbylgja og hinn er segulbylgja. Þetta gefur ljósi ákveðna eiginleika sem við getum búið til tilraunir til að skoða.

1.1 Sundrun

Eiginleikinn sem við notum í fyrstu þrem tilraunum okkar er ljóssundrun. Ljóssundrun gerist þegar ljós rekst í hlut og sundrast í allar áttir. Hins vegar sundrast það ekki eins mikið í allar áttir, eins og útskýrt er hér á eftir.

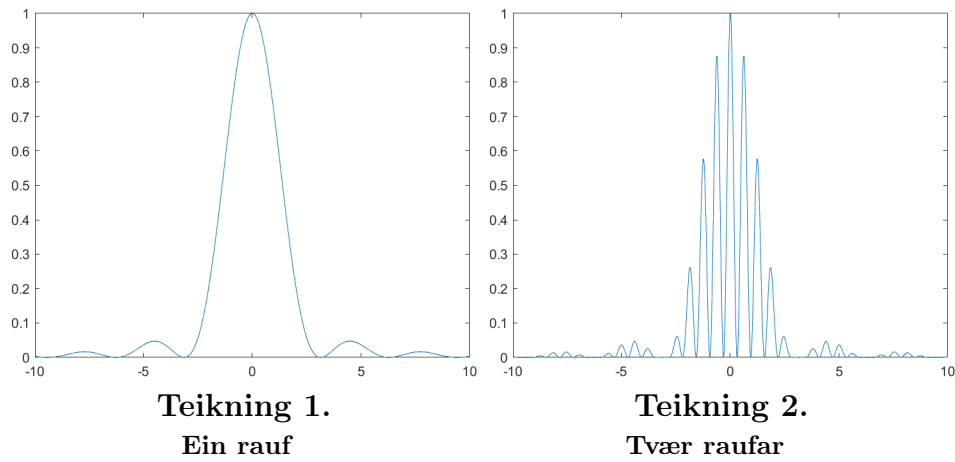


Skýringar mynd 1.

Skoðum eina átt af sundruðu ljósi

Til að skilja hvað gerist þegar ljós sundrast í allar áttir skoðum við aðeins einn hluta af því ljósi sem er allt að fara í sömu átt, eins og sést á skýringar mynd 1. Á myndinni sjáum við ljós bylgju með samhliða bylgjutoppa sem koma frá vinstri og hitta rauf og hinumegin við raufina skoðum við aðeins ljósið sem fer í áttina θ , og við sjáum að bylgju topparnir eru ekki lengur samsíða, þannig að þeir munu bæði eyða og styrkja hvorn annan. Við getum líka ímyndað okkur hvað gerist ef við breytum áttinni sem ljósið fer í, og við getum valið okkur heppilegt horn þar sem bylgjurnar styrkja eða eyða hvor annarri. Við hvaða horn ljósið styrkist eða eyðist er háð stærðinni á raufinni og bylgjulengd ljóssins.

Ef við skínum sundraða ljósinu á vegg, þá lítur ljósstyrkurinn út eins og Teikning 1. En ef við bætum við annarri rauf þá mun ljósið sundrast frá báðum raufum, styrkja eða eyða hvort öðru og þá lítur ljósstyrkurinn út eins og Teikning 2.



1.2 Skautun

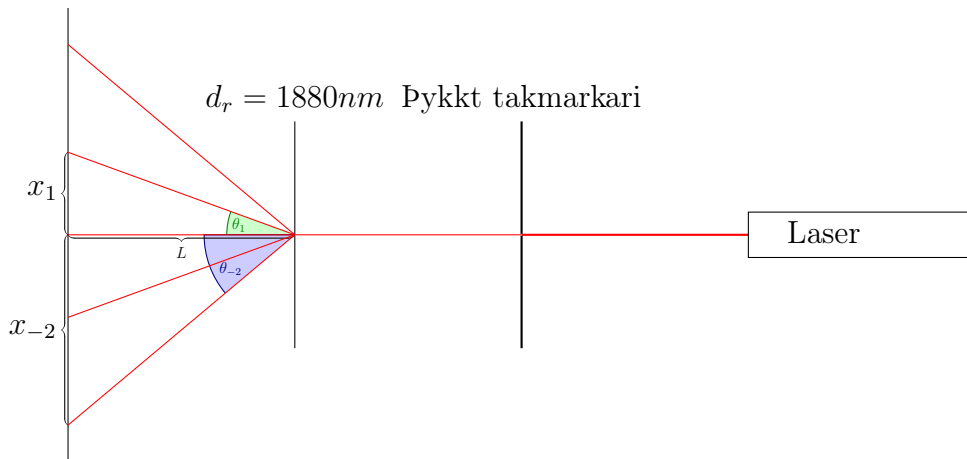
Ljós er mjög líkt bylgju á vatni, nema ljós sveiflast frjálst í tveim víddum, á meðan vatnsyfirborðsbylgjur sveiflast næstum bara í einni vídd, upp og niður. Áttin sem ljósið sveiflast er kallað skautun ljóssins. Þegar við sendum ljós í gegnum skautunarsíu þá síum við í burtu það ljós sem er ekki skautað í sömu átt og sían.

Ef ljós fer í gegnum síu sem er ekki skautuð í sömu átt þá getum við hugsað okkur að ljósið sé samansett af tveim ljóseindum, einni sem er skautuð með síunni og hinna sem er skautuð 90° á móti síunni, sem ef lagðar saman gefa upprunulegu ljóseindina. Aðeins sá partur sem skautaður er með síunni kemst í gegn og hinn er stoppaður. Þannig að ef við sendum ljós í gegnum tvær síur með skautunar-mun samtals 90° þá ætti ekkert ljós að komast í gegn.

2 Lýsingar

Hér á eftir munum við útskýra allar tilraunirnar og tilgang þeirra.

2.1 Tilraun 1: Mæling bylgjulengd ljóss



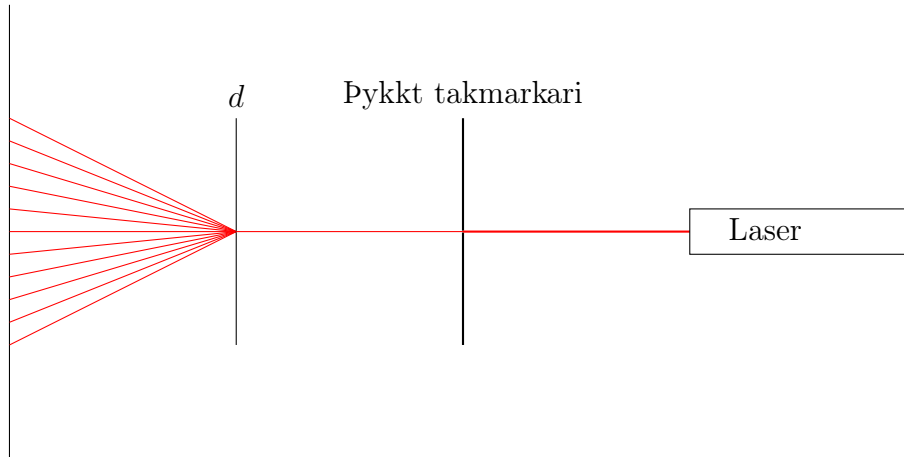
Skýringa mynd 2.
Uppsetning tilraun 1.

Á skýringa mynd 2 sést hvernig tilraun 1 var uppsett; Laser er skotið í rauf til að minnka geislann til þess að það fái betri mæling, svo fer laserinn í gegnum mjög mjóa rauf sem hefur vídd sem framleiðandi á raufinni upplýsir að sé 1880nm . Næst sjáum við geisla sem tákna sterkustu hluta ljóssins, sem eru þá bylgju topparnir á teikningu 1, með þeim munum við reikna bylgju lengd ljóssins, því við höfum mjög þægilega jöfnu sem lýsir þessari uppsetningu.

$$d_r \sin \theta = m\lambda$$

Þar sem d_r er vídd raufarinnar, θ er áttin sem geislinn fer, m er númer geislans og λ er bylgjulengdin.

2.2 Tilraun 2: Mæling bil á milli raufa



Skýringa mynd 3.
Uppsetning tilraunar 2.

Tilraun 2 er mjög lík tilraun 1, nema að laserinn fer núna í gegnum tvær raufar. Þannig fáum við fleiri bylgju toppa eins og á teikningu 2. Núna gildir sama jafna og í tilraun 1 nema við skrifum d sem bilið á milli raufa, en ekki d_r vídd raufa.

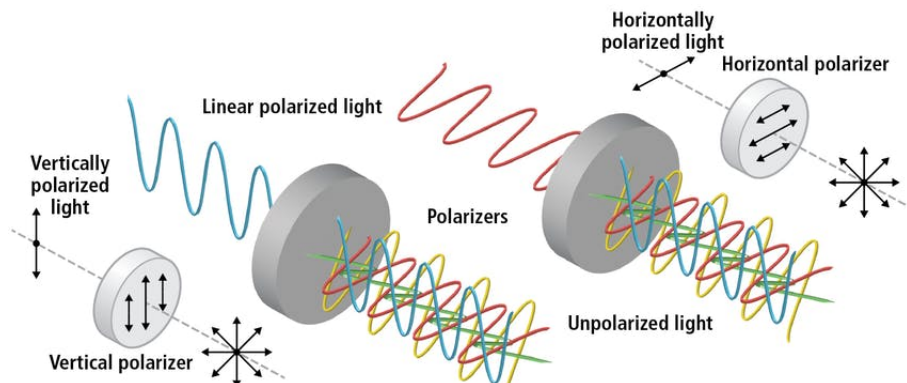
$$d \sin \theta = m\lambda$$

2.3 Tilraun 3: Mæling þykkt hárs

Tilraun 3 er eins og tilraunir 1 og 2 nema við setjum mannshár fyrir framan laserinn og við skrifum a í stað d eða d_r til að merkja þykkt hársins. Við sjáum svo að við fáum sama mynstrið af ljósstyrk og sjá má á teikningu 1.

$$a \sin \theta = m\lambda$$

2.4 Tilraun 4: Mæling styrk ljóss í gegnum skautunarsíu



<https://www.vision-systems.com/cameras-accessories/article/14092924/polarization-definition-of-concepts-techniques-technologies>

Mynd 1.

Sýnir á hvernig skautunarsíur virka

Núna sendum við laserljós í gegnum tvær skautunarsíur við mismunandi skautunarmun og mælum styrk ljóssins við hvern skautunarmun. Vegna þríhyrningafræðar búumst við við að styrkurinn fylgi þessari jöfnu:

$$I = I_0 \cos^2 \psi$$

Þar sem I er styrkur ljóssins, I_0 er mesti styrkur ljóssins (þegar síurnar beina í sömu átt) og ψ er skautunarmunurinn.

Við mælum styrk ljóssins með rafrænum mæli sem sendir straum eftir hve sterkt ljósið er, og þannig mælum við styrk ljóssins í Amperum.

3 Útreikningar og gröf

3.1 Tilraun 1

$$d_r \sin \theta = m\lambda$$

Til að finna út hvað λ er þurfum við að finna út hvað $\sin \theta$ er. Léttasta leiðin til að gera það er að mæla rétthyrnda þríhyrninginn með hliðarnar L og x_n eins og sést á skýringar mynd 2. Til að finna θ vitum við að:

$$x_n^2 + L^2 = \text{langhlið}^2 \Rightarrow \sin \theta = \frac{x_n}{\text{langhlið}} = \frac{x_n}{\sqrt{x_n^2 + L^2}}$$

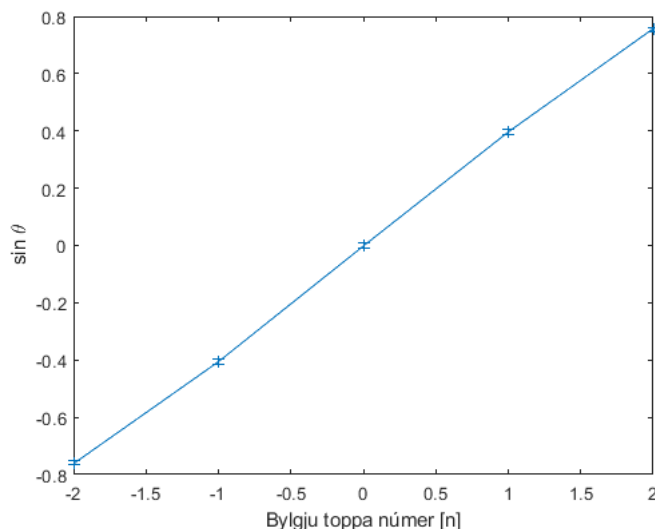
Við vitum líka að við getum reiknað óvissu á útreikning með mörgum breytum með formúlunni:

$$\Delta y = \sqrt{\left(\frac{\partial y}{\partial x_1} \Delta x_1\right)^2 + \left(\frac{\partial y}{\partial x_2} \Delta x_2\right)^2 + \dots}$$

Og þá fáum við að óvissan á $\sin \theta$ er:

$$\Delta \sin \theta = \sqrt{\left(\frac{\partial \sin \theta}{\partial x_n} \Delta x_n\right)^2 + \left(\frac{\partial \sin \theta}{\partial L} \Delta L\right)^2} = \frac{L \sqrt{(L \Delta L)^2 + (x \Delta x)^2}}{\sqrt{(x^2 + L^2)^3}}$$

Og með þessu vitum við að hallatalan af Grafi 1 er λ/d_r



Graf 1.

Við finnum hallatöluna með formúlunni: $\lambda = d_r * \frac{\sin \theta_{-2} - \sin \theta_2}{(-2) - 2}$

Óvissan á λ hefur sama hlutfall og $\Delta(\sin \theta_{-2} - \sin \theta_2) = \sqrt{(\Delta \sin \theta_{-2})^2 + (\Delta \sin \theta_2)^2}$.

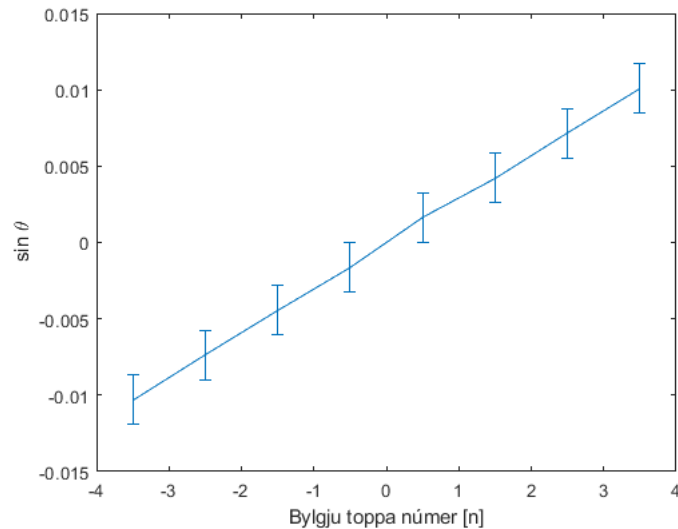
Með $d_r = 1880nm$ og $L = 9cm$ fáum við að $\lambda = 711 \pm 4nm$

3.2 Tilraun 2

Hér eru útreikningarnir þeir sömu nema við vitum λ en ekki d , og lengdin L er núna jafnt og $310cm$

Við gerum tilraunina með tveim mismunandi raufum.

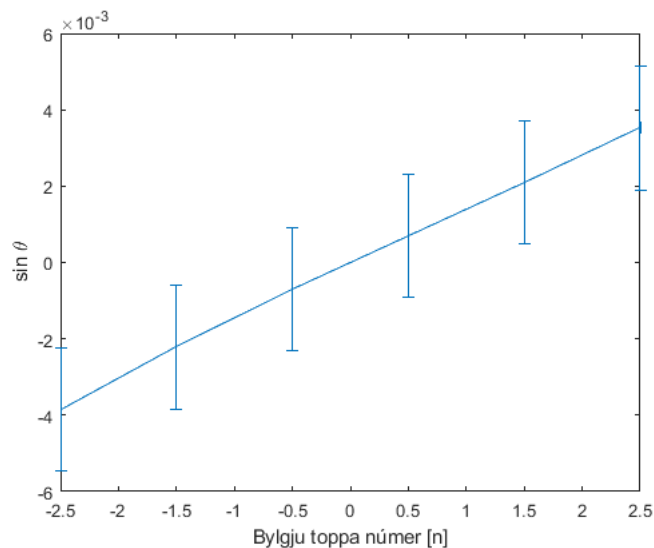
Fyrsta gefur:



Graf 2.

$d = 200 \pm 130\mu m$ Framleiðandi raufar gefur $250\mu m$

Önnur gefur:



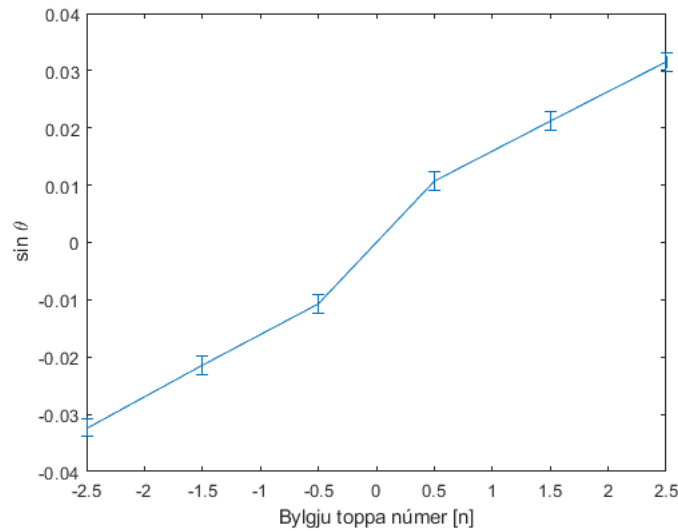
Graf 3.

$d = 500 \pm 150\mu m$ Framleiðandi raufar gefur $500\mu m$

Óvissan er hlutfalslega stærri vegna þess að það sem við erum að mæla er minna.

3.3 Tilraun 3

En og aftur, sama stærðfræðin, nema við höfum a í stað d .



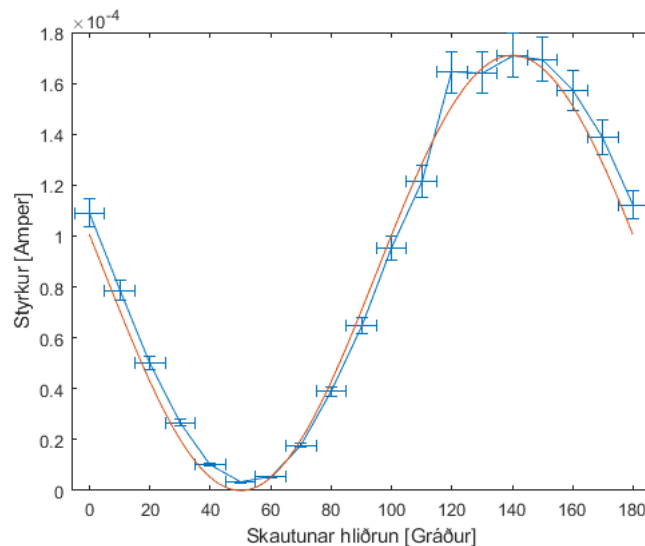
Graf 4.

Og við fáum $a = 67 \pm 2 \mu m$

Við vitum ekki hvaðan hliðrunin kemur í miðjuni á grafinu.

3.4 Tilraun 4

Loks komum við að einhverju nýju. Skautun ljóss.



Graf 5.

Á grafi 5 sjáum við gögnin í bláu og líkanið í rauðu. Líkanið er reiknað útfrá hæsta styrk sem var mældur eftir að laserinn fór í gegnum síurnar.

4 Niðurstöður

Frá öllu þessu höfum við nú betri skilning á ljósi og hvernig hægt er að nota ljósið

Frá Tilraun 1, 2 og 3 lærðum við hvernig er hægt að mæla litla hluti með ljósi. Og Frá Tilraun 4 lærðum við hvernig ljós hegðar sér þegar það fer í gegnum skautunar síu.