



**UAP**

The logo consists of the letters 'UAP' in a bold, sans-serif font. The letter 'A' is stylized with three horizontal wavy lines passing through its center. The entire logo is centered within a white square frame on a dark blue background.

# ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

FUNCIONES - PYTHON

# CULTURA

## SAWABONA - SHIKOBA

Costumbre de saludo de tribu del sur de África.  
Reconstruye la comunicación emocional.

**Principales conceptos**

**Mutabilidad**

**Asignaciones  
múltiples**

**Funciones**

**Excepciones**

# CONCEPTO

## Mutabilidad

La mutabilidad define si un dato puede ser cambiado tras ser inicializado o si siempre mantiene el mismo valor, tanto para la variable original como para las demás referencias que tenga valor.

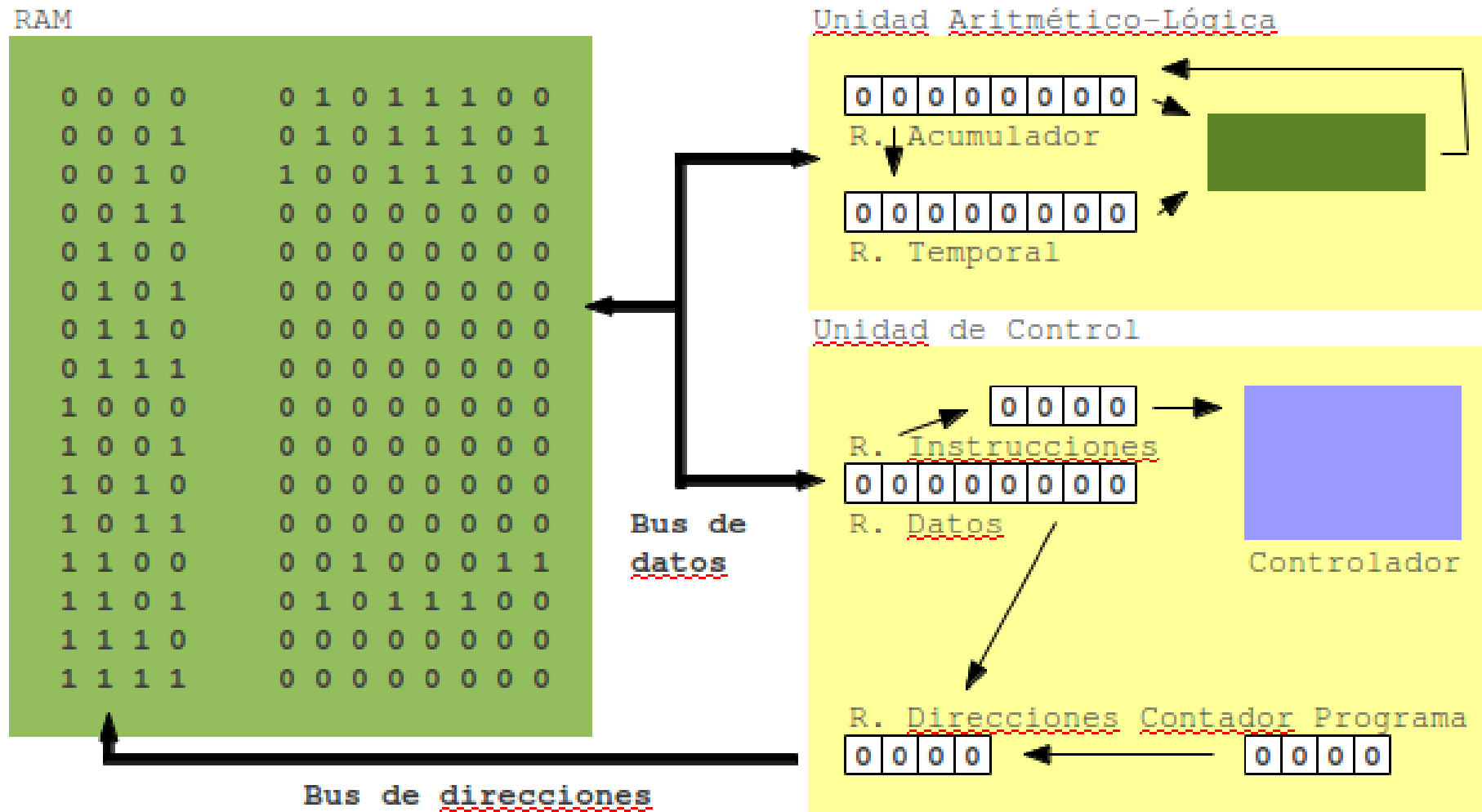
```
1 a = 3
2 a = 4
3 print(a)
4 #4
5
6 x = ("uno", "dos", "tres")
7 print(x[1])
8 #dos
9
10 x[1] = "cero"
11 #TypeError: 'tuple' object does not support item assignment
```

# CONCEPTO

## PUNTERO

Variable cuyo contenido es la dirección de memoria de otra variable

# Variable





```
1 a = ["uno", "dos"]
2 print(id(a))
3 #139942723863872
4
5 b = a
6 x = a.copy()
7
8 print(id(b))
9 #139942723863872
10
11 a[0] = "tres"
12 print(b)
13 #['tres', 'dos']
14
15 print(id(x))
16 #140311799231744
17 print(x)
18 #['uno', 'dos']
```

# CONCEPTO

COPY()

Clona un objeto en otro, pero es una copia superficial.

```
1 import copy
2
3 x = [[1,2,3], ['Juan', 'Ana'], True]
4 y = x.copy()
5 z = copy.deepcopy(x)
6
7 print(x)
8 #[[1, 2, 3], ['Juan', 'Ana'], True]
9 print(y)
10#[[1, 2, 3], ['Juan', 'Ana'], True]
11
12 x[0][1] = 333
13 print(x)
14#[[1, 333, 3], ['Juan', 'Ana'], True]
15 print(y)
16#[[1, 333, 3], ['Juan', 'Ana'], True]
17
18 print(z)
19#[[1, 2, 3], ['Juan', 'Ana'], True]
```

# CONCEPTO

DEEPCOPY()

Clona un objeto en otro de forma completa

Requiere importar funcionalidades extras

# CONCEPTO

## ASIGNACIONES SIMPLES Y MULTIPLES

Una de las operaciones más usadas en algoritmos.

Permite la inicialización o redefinición del valor de una variable

```
1 a = b = c = 1
2
3 print(a, b, c)
4 #1, 1, 1
5
6 b = 3
7 print(a, b, c)
8 #1, 3, 1
```

```
1 a, b, c = [1, 2, 3]
2 print(a, b, c)
3 #1, 2, 3
4
5 d, e, f = 'ABC'
6 print(d, e, f)
7 #A B C
8
9 g, *h, i = (1, 2, 3, 4, 5, 6)
10 print(g, h, i)
11 #1 [2, 3, 4, 5] 6
```

# CONCEPTO

## OPERADOR WALRUS

Desde Python 3.8 es la forma de asignar cuando se usa dentro de una expresión. Mejora la visibilidad.



```
1 a = 0
2
3 if (a := 1) == 1:
4     print("yeap")
5 else:
6     print("nop")
7
```

# CONCEPTO

## FUNCIONES

Subprograma o subrutina que forma parte de un algoritmo principal.

Procedimientos VS funciones.

Ayuda a organizar mejor el código.

Permite la reutilización de porciones de código y evita repetirse. Facilita el mantenimiento y testeo (divide y conquistarás)

```
1 def nombre_funcion():
2     print("Aca el bloque de código")
3     print("Prestar atención a la indentación")
4     return "Resultado es opcional"
5
6 print(nombre_funcion())
7 """
8 Aca el bloque de código
9 Prestar atención a la indentación
10 Resultado es opcional
11 """
```

# CONCEPTO

**FUNCIONES: Parámetros y argumentos**

Es el mecanismo para la introducción de variables o valores del exterior de la función.

Los nombres de variables utilizados en la definición de la función son los parámetros.

Las variables que portan los valores desde el exterior al utilizar la función son los argumentos.

**Todos los argumentos son pasados a la función por referencia.**

```
13 a = [1, "algo"]
14
15
16 def test(x):
17     print(id(x))
18     x[0] = 4
19
20
21 print(id(a))
22 test(a)
23 print(a)
24
25 """
26 139844042855680
27 139844042855680
28 [4, 'algo']
29 """
```

# CONCEPTO

## FUNCIONES: Parámetros y argumentos

En la utilización de la función, los argumentos son pasados en el mismo orden que fueron definidos los parámetros o utilizando los nombres definidos internamente

```
1 apellido, nombre = ["Perez", "Juan"]
2
3 def nombre_completo(a, n):
4     return a + ", " + n
5
6 print(nombre_completo(apellido, nombre))
7 #Perez, Juan
```

```
1 apellido, nombre = ["Perez", "Juan"]
2
3 def nombre_completo(a, n):
4     return a + ", " + n
5
6 print(nombre_completo(n=nombre, a=apellido))
7 #Perez, Juan
```



# CONCEPTO

**FUNCIONES:** Parámetros y argumentos

Parámetros pueden tener valor por defecto si al invocar la función no se le pasan argumentos.

```
1 apellido, nombre = ["Perez", "Juan"]
2
3 def nombre_completo(a="Gonzales", n="Mario"):
4     return a + ", " + n
5
6 print(nombre_completo(n=nombre, a=apellido))
7 print(nombre_completo())
8 #Perez, Juan
9 #Gonzales, Mario
```

# CONCEPTO

FUNCIONES: args y kwargs

Mecanismos para pasar una cantidad dinámica de argumentos a una función.

Si son solo argumentos posicionales (en forma de lista simple) se usa \*

Si son argumentos del tipo clave-valor se usa \*\*

```
1 def mi_funcion(*args, **kwargs):
2     print(f'Argumentos simples: {args} - Argumentos k-v {kwargs}')
3
4 mi_funcion()
5 #Argumentos simples: () - Argumentos k-v {}
6
7 mi_funcion(66)
8 #Argumentos simples: (66,) - Argumentos k-v {}
9
10 mi_funcion(marca='Ford')
11 #Argumentos simples: () - Argumentos k-v {'marca': 'Ford'}
12
13
14 mi_funcion(13, 'algo', modelo='TNT300')
15 #Argumentos simples: (13, 'algo') - Argumentos k-v {'modelo': 'TNT300'}
```

# CONCEPTO

## FUNCIONES: Tipado

Como python es tipado dinámico, se definen los tipos de dato de los parámetros al momento de la asignación en tiempo de ejecución.

Si queremos forzar o restringir el tipo de dato a aceptar en la función se debe especificar.

```
1 def ejemplo(x: int, y: str="nada") -> bool:
2     print(x)
3     print(y)
4     return True
5
6
7 ejemplo(1)
8 #1
9 #nada
10
11 ejemplo(33, "algo")
12 #33
13 #algo
14
15 x = ejemplo(0)
16 print(type(x))
17 #<class 'bool'>
```

# CONCEPTO

## FUNCIONES: Documentación

Sistema para documentar funciones. Consiste en utilizar un comentario de bloque inmediatamente despues de la definición y dentro de la misma.

```
1 def ejemplo(x: int, y: str="nada") -> bool:
2     """Función de ejemplo de uso de parámetros con tipos de datos definidos
3     :param x: un parámetro entero
4     :param y: un parámetro string con valor por defecto
5     :return bool: valor de retorno es ...
6     """
7     print(x)
8     print(y)
9     return True
10
11 help(ejemplo)
12 """
13 Help on function ejemplo in module __main__:
14
15 ejemplo(x: int, y: str = 'nada') -> bool
16     Función de ejemplo de uso de parámetros con tipos de datos definidos
17     :param x: un parámetro entero
18     :param y: un parámetro string con valor por defecto
19     :return bool: valor de retorno es ...
20 """
```



# CONCEPTO

## ÁMBITO O CONTEXTO DE UNA VARIABLE (scope)

Una variables es global cuando puede ser accedida desde cualquier parte del programa. Será local cuando solo pueda ser accedida en el contexto donde fue definida.

Dependiendo dónde fueron declaradas o inicializadas serán variables globales o locales.

```
1 z = 12
2
3
4 def test():
5     z = 33
6     print(z)
7
8
9 test()
10 #33
11 print(z)
12 #12
```

```
1 z = 12
2 x = "global"
3
4 def test():
5     z = 33
6     print(x)
7
8
9 test()
10 #global
11 print(x)
12 #global
```

```
1 z = 12
2 x = "global"
3
4 def test():
5     z = 33
6     global x
7     print(x)
8     x = "cambio global"
9
10
11
12 test()
13 #global
14 print(x)
15 #cambio global
```

# CONCEPTO

## EXCEPCIONES

Gestión de casos anómalos o problemas inesperados.

Por ejemplo división entre 0 o acceso a variable no definida (null pointer)

Se producen de forma automática o manual.

```
1 try:
2     a = 5 / 0
3 except Exception as e:
4     print(f'Error inesperado "{e}"')
5
6 print("Programa continua y no se detiene")
7 #Error inesperado "division by zero"
8 #Programa continua y no se detiene
```

```
1 try:
2     raise Exception("Excepción personalizada!")
3 except Exception as e:
4     print(f'Error inesperado "{e}"')
5
6 print("Programa continua y no se detiene")
7 #Error inesperado "Excepción personalizada!"
8 #Programa continua y no se detiene
```



**UAP**.EDU.AR | @**UAP**ARGENTINA