



UAP

The logo consists of the letters 'UAP' in a bold, sans-serif font. The letter 'A' is stylized with three horizontal wavy lines passing through its center. The entire logo is centered within a white square frame on a dark blue background.

ALGORITMOS Y ESTRUCTURAS DE DATOS

POO

CONCEPTO

Clase

- Plantilla en donde se define el diseño del objeto con el fin de modelar la información a tratar.

CONCEPTO

Objeto

- Instancia de un caso particular de clase

CONCEPTO

Atributos

- Variables internas que describen las características comunes entre todos los objetos.
- Pueden ser de cualquier tipo nativo del lenguaje o del tipo de clases propias.
- Alcance: pública, protegidas y privadas. Encapsulamiento.

CONCEPTO

Propiedades

- Forma controlada de acceder a atributos internos protegidos o privados
- Pueden ser de solo lectura o lectura y escritura

CONCEPTO

Herencia

- Forma de arquitectura de organización y distribución de los atributos y métodos agrupados en factor común y que aún sigan disponibles para todos los objetos involucrados.

Programación Orientada a Objetos



```
graph TD; A[Programación Orientada a Objetos] --> B[Clases]; B --> C[Objetos]; C --> D[Propiedades y métodos];
```

Clases

Objetos

Propiedades y
métodos



UAP.EDU.AR | @**UAP**ARGENTINA