

بسم الله الرحمن الرحيم

الوظيفة الأولى - كورس أساسيات بلندر

تصميم مشهد داخلي بسيط باستخدام Blender

المطلوب:

- بناء مجسمات مركبة (مكتبة، أرفف، كتب، طاولة، كرسيين أو أكثر) باستخدام الأشكال البسيطة فقط (Cubes, Cylinders...).
- تطبيق مواد (Materials) بألوان بسيطة على كل عنصر.
- (اختياري) تجربة أدوات التحريك لتحريك أحد العناصر بطريقة بسيطة باستخدام **Timeline**، **Dope Sheet**، و **Graph Editor**.

الشروط:

1. النمذجة:

- استخدم فقط الأشكال الأساسية (Basic Meshes) مثل Cube، Cylinder، إلخ.
- لا يسمح باستخدام نماذج جاهزة أو Add-ons خارجية.

2. الخامات والألوان:

- أنشئ مواد (Materials) بألوان بسيطة لكل مجسم.
- لا حاجة لاستخدام Textures أو صور خارجية في هذه المرحلة.

3. (اختياري) التحريك:

- إن أردت، يمكنك إضافة حركة بسيطة باستخدام ال (Keyframes).
- استخدم ال Timeline لتحديد نقاط الحركة.
- استعمل ال Dope Sheet لتنظيم الحركات، وال Graph Editor لصقل منحنيات الحركة.

ما يجب تسليمه:

- ثلاث لقطات (Screen Shots) بجودة جيدة من المشهد النهائي. ويتم رفعهم إلى الكلاس روم.
- (اختياري) فيديو قصير يتم رفعه إلى اليوتيوب (5-10 ثواني) في حال تمت إضافة حركة. ويتم رفع الرابط إلى الكلاس روم.

نصائح:

- حاول أن تجعل المشهد واقعيًا وبسيطًا في نفس الوقت.
- لا تكثر من العناصر.
- استخدم أداة ال Grid لدقة ترتيب العناصر.

بالتوفيق!