

APLICACIÓN WEB DE GESTIÓN DE TAREAS

Grupo 2 - Equipo 2

Jessica Juaristi Larrondo

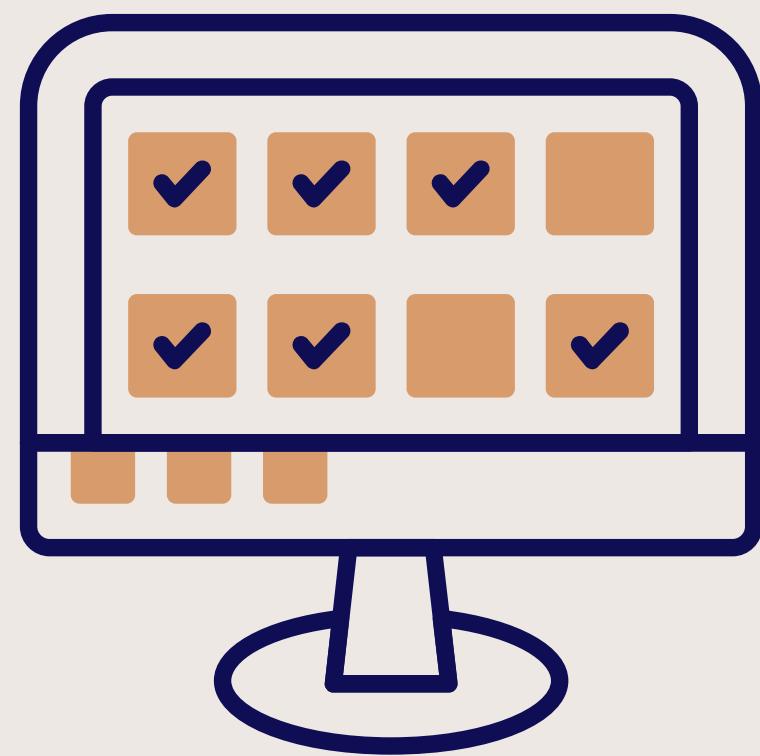
Jimena Sandoval Santos

Álvaro Axel Mardóniz Díaz

Carlos Foster Herrera

Emmanuel Fernando Salazar Náfate

Práctica para aplicar la metodología Scrum en el desarrollo de software, enfocándose principalmente en el proceso de trabajo y la evolución incremental del producto.

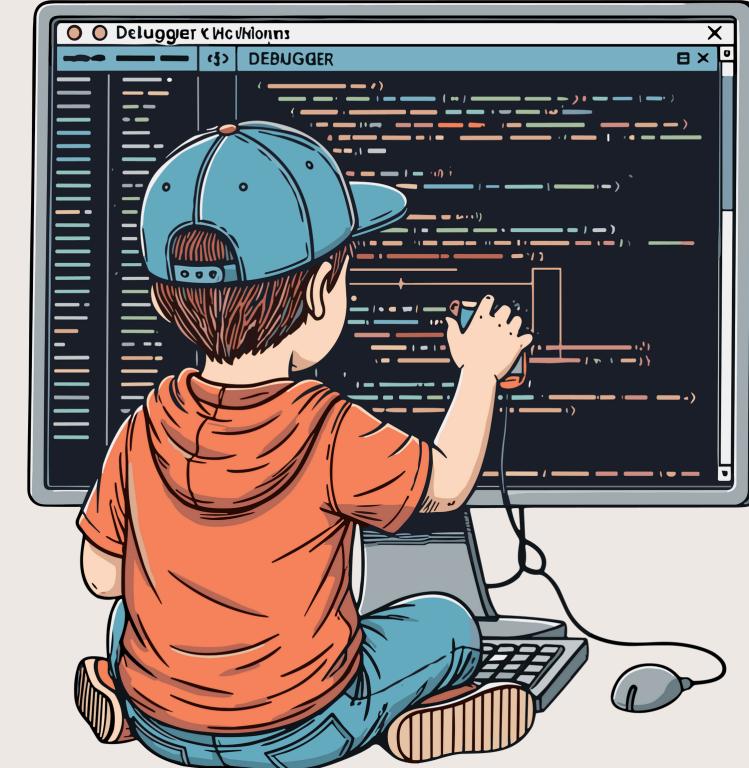


¿QUÉ SE HA CONSTRUIDO?

Aplicación web sencilla para la gestión de tareas, con backend en Python y frontend en HTML y JavaScript, basada en una arquitectura cliente-servidor.

GesPro – Gestor de tareas

- Tablero Kanban (TODO / IN PROGRESS / DONE)
- Gestión y asignación de tareas
- Límite de tareas en progreso
- Persistencia de datos



SPRINTS

1

Instalación de herramientas y preparación del entorno.

2

Primer intento fallido y reinicio del proyecto.

3

Construcción base del sistema: backend, frontend y endpoints.

4

Mejoras menores y documentación completa del proyecto.

5

Preparación de la presentación y corrección de compatibilidad.

6

Log In por roles y actualización final de documentación.

7

Preparación de la presentación y ajuste de detalles finales

Ax3user / Projects / Gestión Proyecto MKII

Type / to search

Add status update Insights Workflows 7

Backlog Priority board Team items Roadmap My items New view

Filter by keyword or by field View

Ready 1 Estimate: 0

This is ready to be picked up

GESPRO_E2_G2_2 #25 #25 Roles de participantes y LogIn

In progress 2 / 5 Estimate: 0

This is actively being worked on

GESPRO_E2_G2_2 #18 #18 Crear Presentación

GESPRO_E2_G2_2 #21 #21 Asignar tareas directamente del tablero

In review 0 / 5 Estimate: 0

This item is in review

Done 22 Estimate: 0

This has been completed

GESPRO_E2_G2_2 #5 #5 Revisar código 2da PC MS

GESPRO_E2_G2_2 #17 #17 Definir cómo se hará la demo del Sprint 1

GESPRO_E2_G2_2 #23 #23 Tiempo por tarea

GESPRO_E2_G2_2 #24 #24 Editar nombres de las tareas

+ Add item + Add item + Add item + Add item

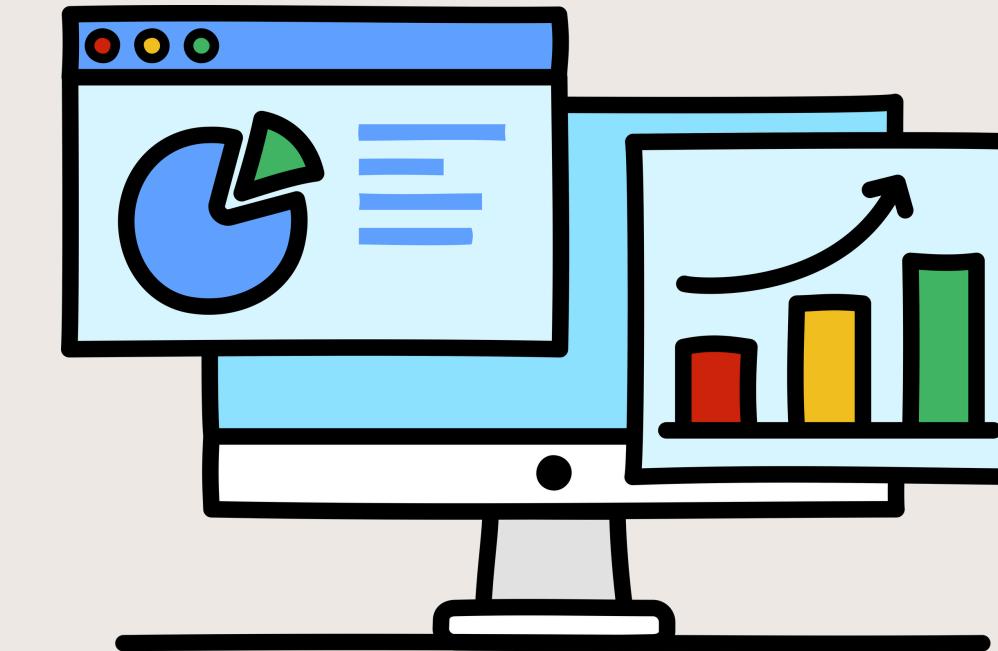
DIFICULTADES ENCONTRADAS

- Comunicación frontend-backend
- Manejo del estado de tareas
- Organización del trabajo
- Ajuste de alcance y tiempos



¿QUÉ MEJORARÍAMOS EN UN SIGUIENTE SPRINT?

- Login de usuarios mejorado
- Fechas límite y alertas
- Métricas de productividad
- Mejor UI/UX
- Base de datos formal



CONCLUSIÓN

- Scrum permitió orden, flexibilidad y mejora continua
- El producto evolucionó sprint a sprint
- Se priorizó funcionalidad sobre perfección

MUCHAS
GRACIAS

