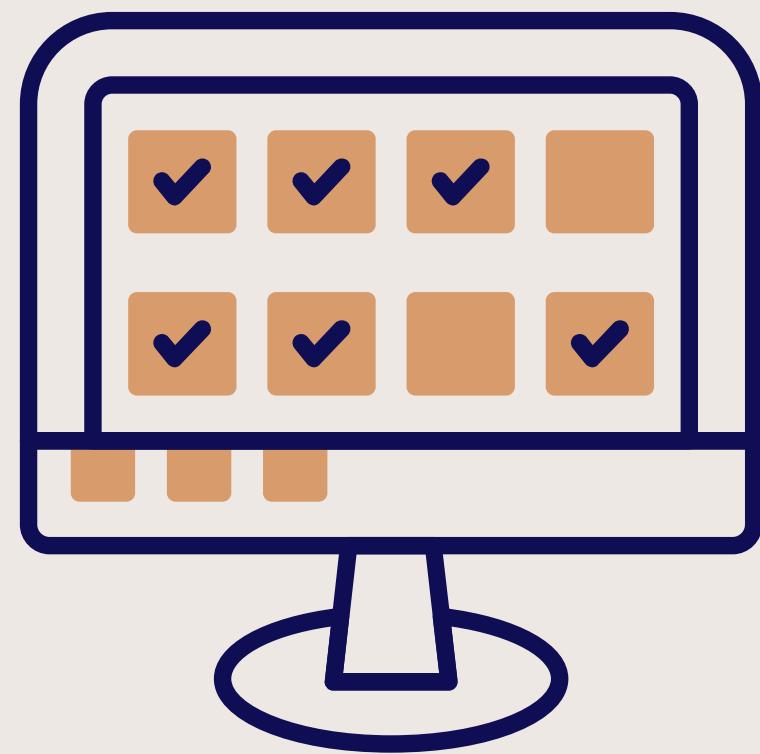


# **APLICACIÓN WEB DE GESTIÓN DE TAREAS**

Grupo 2 - Equipo 2

Práctica para aplicar la metodología Scrum en el desarrollo de software, enfocándose principalmente en el proceso de trabajo y la evolución incremental del producto.

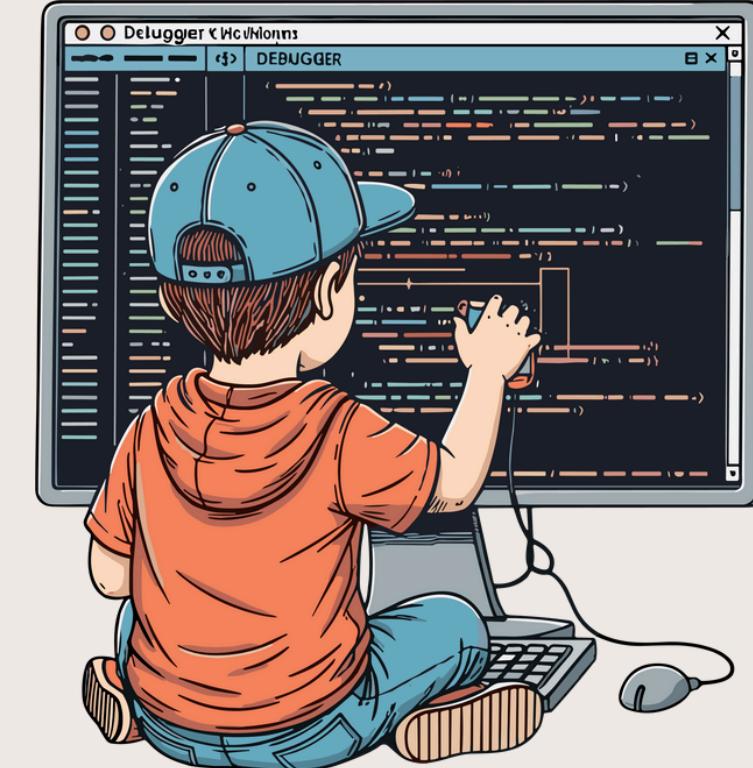


# ¿QUÉ SE HA CONSTRUIDO?

Aplicación web sencilla para la gestión de tareas, con backend en Python y frontend en HTML y JavaScript, basada en una arquitectura cliente-servidor.

## GesPro – Gestor de tareas

- Tablero Kanban (TODO / IN PROGRESS / DONE)
- Gestión y asignación de tareas
- Límite de tareas en progreso
- Persistencia de datos



# SPRINTS

1

Instalación de herramientas y preparación del entorno.

2

Primer intento fallido y reinicio del proyecto.

3

Construcción base del sistema: backend, frontend y endpoints.

4

Mejoras menores y documentación completa del proyecto.

5

Preparación de la presentación y corrección de compatibilidad.

6

Log In por roles y actualización final de documentación.

7

Preparación de la presentación y ajuste de detalles finales

# DIFICULTADES ENCONTRADAS

- Comunicación frontend-backend
- Manejo del estado de tareas
- Organización del trabajo
- Ajuste de alcance y tiempos



# ¿QUÉ MEJORARÍAMOS EN UN SIGUIENTE SPRINT?

- Login de usuarios mejorado
- Fechas límite y alertas
- Métricas de productividad
- Mejor UI/UX
- Base de datos formal

# CONCLUSIÓN

- Scrum permitió orden, flexibilidad y mejora continua
- El producto evolucionó sprint a sprint
- Se priorizó funcionalidad sobre perfección

MUCHAS  
GRACIAS