

HANDS ON WORK V

Ana C. Fipke, Bruno Machado, Elyonann Fernandes, Matheus S. Bezerra, Ricardo M. Teixeira

Curso de Tecnólogo em Análise e Desenvolvimento de Sistemas – Universidade do Vale do Itajaí (UNIVALI)

ana.fipke@edu.univali.br, Bruno.machado@edu.univali.br,
elyonann@edu.univali.br, matheus_bezerra@edu.univali.br,
rteixeira.1@edu.univali.br

Abstract. *This work aims to describe the process of developing a web page, where we apply the knowledge acquired in the Responsive Web Development and Software Design disciplines. The main focus is to develop a functional and intuitive website that is responsive on various devices.*

Resumo. *Este trabalho tem como objetivo descrever o processo de desenvolvimento de uma página web, onde aplicamos os conhecimentos passados nas disciplinas de Responsive Web Development e Software Design. O foco principal é desenvolver um site funcional e intuitivo, que tenha responsividade em diversos equipamentos.*

1 Introdução

O objetivo deste trabalho foi desenvolver um site funcional e intuitivo utilizando os conhecimentos passados nas unidades de aprendizado, referente a Responsive Web Development e Software Design. Para isso, foram definidos os seguintes objetivos: criar um site com um design atraente e funcional que transmita a essência da culinária italiana, utilizando HTML e CSS.

A metodologia utilizada para desenvolver o site começa na criação de um esboço do site, onde foram definidas as principais seções e funcionalidades a serem incluídas. Em seguida, foram criadas as imagens e elementos gráficos necessários para o site, usando softwares de edição de imagem.

Neste primeiro sprint, o site foi projetado para fornecer informações sobre os pratos disponíveis e destaques, informações sobre o restaurante e de contato. Posteriormente, pretendemos incluir a criação de um sistema de reserva online, permitindo que os clientes possam facilmente reservar uma mesa no restaurante. O site foi testado em diferentes navegadores e dispositivos para garantir que seja responsivo e funcione corretamente em todos os tipos de dispositivos.

2 Desenvolvimento

Com o esboço definido, começamos o desenvolvimento do projeto. Alinhamos e especificamos os requisitos que seriam necessários para atingir os nossos objetivos, que serão especificados a seguir.

Identificador	RNF001	Categoria	Usabilidade
Nome	O site deve possuir um design intuitivo		
Data de criação	10/03/2023	Autor	Ana
Data da última alteração	N/A	Autor	N/A
Versão	1	Prioridade	Essencial
Descrição	Para atender todos os usuários, o site deve ter uma funcionalidade intuitiva, com um menu de fácil acesso		

Identificador	RNF002	Categoria	Desempenho
Nome	Tempo de resposta		
Data de criação	10/03/2023	Autor	Ana
Data da última alteração	N/A	Autor	N/A
Versão	1	Prioridade	Essencial
Descrição	O programa deve ter inicialização rápida e responder aos inputs do usuário em até 3s		

Identificador	RNF003	Categoria	Usabilidade
Nome	Responsividade do sistema		
Data de criação	10/03/2023	Autor	Ana
Data da última alteração	N/A	Autor	N/A
Versão	1	Prioridade	Essencial
Descrição	Os testes de responsividade devem ser realizados em dispositivos diferentes, para avaliar o desempenho correto do site.		

2.1 Esboço design

Essa etapa envolve a criação de um plano visual da página, incluindo a organização do conteúdo, a seleção de fontes e cores, e a disposição dos elementos na página. O objetivo aqui foi entender como o site funcionaria e o que precisaria ser desenvolvido com conexões para que as páginas tenham uma navegação clara e intuitiva. Para isso, desenvolvemos um breve diagrama para nos basearmos na funcionalidade:

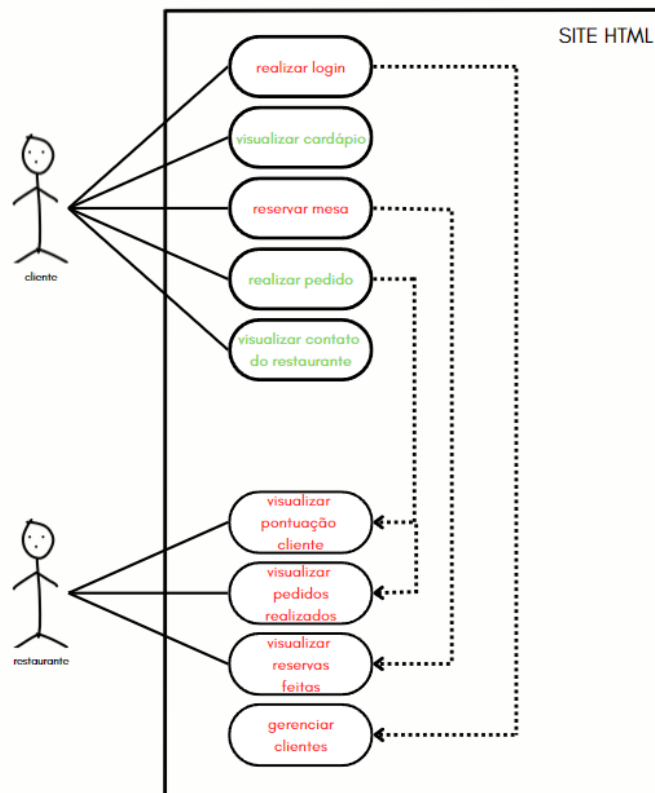


Figura 1 - Diagrama de uso

Com as funcionalidades esboçadas, passamos a desenvolver as principais telas que fariam parte do nosso site:



Figura 2 - Sobre nós

Esta página irá conter informações sobre como o restaurante iniciou, está disponível no menu “sobre nós”.



Figura 3 – Contato

Na aba “Fale conosco” inserimos um breve formulário de contato.

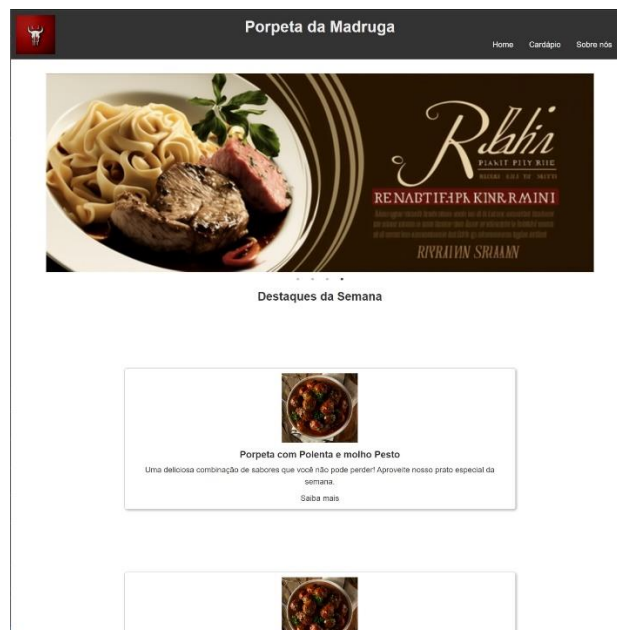


Figura 4 - Cardápio - parte 1

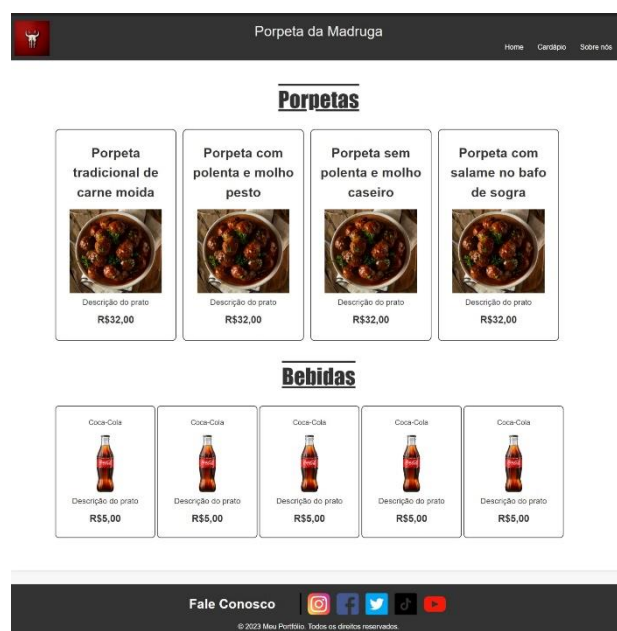


Figura 5 - Cardápio - parte 2

No cardápio, inserimos um menu interativo com os destaques da semana, além de preços e acompanhamentos.

2.2 Codificação inicial

Com o esboço do design em mãos, começamos a codificar em equipe. Uma das melhores formas de trabalhar em equipe em projetos de desenvolvimento web é usando o GitHub. Essa plataforma permite que múltiplos desenvolvedores trabalhem em conjunto em um mesmo projeto, atualizando o código em tempo real. Para verificar o

código completo desenvolvido, acesse:
<https://github.com/AxbrMachado/HOW_V_PORTIFOLIO>.

Para facilitar e viabilizar o trabalho em equipe, foram separados blocos da página: cardápio, menu principal (página home), sobre nós e contato.

3 Conclusão parcial

Em resumo, após definirmos sobre o que iríamos desenvolver o projeto, desenvolvemos o esboço do design e como a página iria interagir com o usuário, e codificamos em equipe usando o GitHub, além de reuniões semanais para testar e discutir o projeto.

Para alcançar esses objetivos, foram utilizados diversos elementos de software design, que nos auxiliaram no background do site, entendendo como iria funcionar e como e onde precisaríamos desenvolver e implementar melhorias. O site foi desenvolvido seguindo padrões de design responsivo, ou seja, ele é capaz de se adaptar a diferentes dispositivos, como smartphones, tablets e computadores. Em relação à estrutura do site, ele foi desenvolvido seguindo as melhores práticas de organização de conteúdo, com a separação dos diferentes elementos em seções claras e bem definidas, facilitando a navegação do usuário.

Posteriormente, pretendemos desenvolver um módulo de fidelização dos clientes, com um programa de pontos ou recompensas. Com essa funcionalidade, o usuário acumula pontos a cada compra realizada no site e pode trocar por descontos, produtos ou outros benefícios, e os clientes irão receber os avisos de promoção por email cadastrado. A reserva de mesas e pedidos online também deverão ser aplicadas.

4 Referências

HOWE, Shay. Learn HTML & CSS: How to Get Started. Disponível em: <https://learn.shayhowe.com/html-css/getting-to-know-html/>. Acesso em: 13 mar. 2023.

MOZILLA. Building Your First Web Page. Disponível em: https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/HTML_basics. Acesso em: 13 mar. 2023.

TREEHOUSE. A Beginner's Guide to HTML & CSS. Disponível em: <https://teamtreehouse.com/library/a-beginners-guide-to-html-and-css>. Acesso em: 16 mar. 2023.

PLURALSIGHT. HTML5 and CSS3 Overview of Tag, Attribute and Selector Additions. Disponível em: <https://pluralsight.com/interactive-courses/html-css-tag-attribute-selector>. Acesso em: 16 mar. 2023.

UDEMY. Web Design for Beginners: Real World Coding in HTML & CSS. Disponível em: <https://www.udemy.com/course/web-design-for-beginners-real-world-coding-in-html-css/>. Acesso em: 20 mar. 2023.