

0 基于Windows搭建YOLOv4环境

□ 参考bilibili链接：

https://www.bilibili.com/video/BV1HZ4y1s7YF/?spm_id_from=333.337.search-card.all.click&vd_source=bd8abb27e2e61765897108a3a2e6d642

□ 根据github上的教程：

<https://github.com/AlexeyAB/darknet>

1 根据github搭建YOLOv4环境

Requirements for Windows, Linux and macOS

- **CMake >= 3.18:**

这里直接下载CMAKE，其实就是个编译器，没什么可说的，直接下载。

- **Powershell** (already installed on windows):

这里应该大部分电脑都自带了powershell，按需下载。

- **CUDA >= 10.2:**

选择版本下载，安装的时候，只需要安装第一个CUDA就行了，什么Gforce跟后面的都不用下，安装完成后看看环境变量里有没有。

- **OpenCV >= 2.4:**

• 这里直接下载，但是需要在环境变量里新创建一个名字叫OpenCV_DIR = C:\opencv\build，注意是新建，不是在PATH里新建。

- **cuDNN >= 8.0.2 :**

• 注册账号下载，注意跟cuda版本匹配。如果安装了多个cuda，可以在环境变量里提前某个版本，这样的话就实现了多个cuda共存的状态。

- **GPU with CC >= 3.0:** 算力大于3.0，基本上现在用的显卡都满足。

1 根据github搭建YOLOv4环境

下面开始生成darknet.exe文件：
进入CMake