

NAME

CLASS

SPEAKER

DATE & TIME

Excel Myia Figue Progeomocios 1/

22/1/25

Title

algoritmos, diagramas de flujo y programas mc

Keyword

algoritmo
solución de
problemas,
precisión,
determinación
finitud.

Topic 1.1 Problemas y algoritmos.

Definición de algoritmo: Un conjunto ordenado y finito de pasos o instrucciones que conducen a la solución de un problema.

Características de un algoritmo:

Precisión: los pasos deben estar definidos de manera clara y sin ambigüedad.

Determinismo; finitud.

Questions

¿Cuáles son los principales rasgos de un algoritmo bien diseñado?

Ejemplos de algoritmos en la vida:
Preparación de alimentos, cálculo del costo de una compra y instrucciones para armar un mueble.

Etapas para la solución de problemas mediante algoritmos: Análisis del problema: descripción detallada de los datos de entrada y los resultados esperados.

Summary:

El concepto de algoritmo es fundamental en la resolución de problemas, tanto en la vida cotidiana como en la computación. Para que un algoritmo sea útil, debe ser preciso, determinado y finito. Se presentan ejemplos prácticos de algoritmos en diversas situaciones.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
alex Myia Figoro	Programación	2/	22/1/25

Title **algoritmos, diagrama de flujo y programos en C**

Keyword	Topic
Diagrama de flujo, Representación grafica, Símbolos, construcción estructurada.	<p>1.2 Diagramas de flujo</p> <p>Definición de diagrama de flujo: Representación grafica de una algoritmo mediante símbolos estandar.</p> <p>Importancia del diagrama de flujo: Facilita la comprensión de lo por lo de un algoritmo</p> <p>Símbolos más utilizados:</p> <p>Óvalo: Indica inicio o fin del algoritmo</p> <p>Paralelogramo: Representa entrada o salida de datos</p> <p>Rectángulo: Simboliza una decisión</p> <p>Flujos: Indican la dirección del flujo</p> <p>Reglas para la construcción de diagramas de flujo: 1- Todo debe tener un inicio y un fin. 2- La secuencia de pasos debe seguir un flujo lógico. 3- debe ser constructivo, cuando se extiende a varias paginas. 4- se escribe de arriba hacia abajo y de izquierda y derecha.</p>
<p>Questions</p> <p>¿Cuáles son los símbolos utilizados en un diagrama de flujo?</p>	<p>¿Cuáles son los símbolos utilizados en un diagrama de flujo?</p>
Summary:	<p>los diagramas de flujo son herramientas esenciales para visualizar algoritmos de manera clara.</p>

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
axel myia figoro	Programación	3/	22/1/25

Title algoritmos, diagrama de flujo y programación en C

Keyword	Topic
Tipos de datos, Variables, Constantes, Arrays, Registros.	<p>1.3 Tipos de datos</p> <p>Definición de tipo de dato: Categoría que define el rango de valores que una variable puede almacenar y las operaciones que se pueden realizar con ella.</p> <p>Tipos de datos en C: Datos primitivos:</p> <ul style="list-style-type: none"> int: Enteros, números sin parte decimal float: Reales con precisión simple double: Reales con doble precisión char: Caracteres individuales <p>Datos estructurados: Arrays: Conjunto de datos del mismo tipo almacenados en memoria continua.</p> <p>Registros: Agrupación de datos de diferentes tipos en una sola estructura.</p> <p>Diferencia entre constantes y variables:</p> <ul style="list-style-type: none"> Constante: valores fijos que no pueden cambiar durante la ejecución del programa. Variable: Espacios en memoria que se modifican.
¿Cuál es la diferencia entre una variable y una constante en C?	

Summary: Los tipos de datos definen la estructura de la información en un programa. En C, existen datos primitivos como enteros y flotantes, y datos estructurados como arrays y registros.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
Excel Myia Pizarro	Programación	4/	22/1/23

Titulo: algoritmo, diagramas de flujo y programos en C

Keyword
operador,
operadores,
relacionales,
logicos
asignación

Topic 1.7 operadores.

Definición de operadores: Símbolos que indican operación a realizar sobre valores.

Clasificación de operadores en C:
Operadores: +, -, *, /, % (Modulo)

Relacionales: ==, !=, <, >, <=, >=

Logicos: &&, || (OR), ! (NOT)

De asignación: =, +=, -=, *=, /=, % =

De encadenamiento y de comillas: ++, --

Precedencia de los operadores:

Questions

¿Cómo afecta la precedencia de los operadores en una expresión matemática?
Operadores en la precedencia de evaluación.
Multiplicación y división tienen precedencia sobre suma y resta.
Operadores relacionales y logicos se evalúan después de los operadores.

Summary:

Los operadores en C permiten realizar operaciones matemáticas y lógicas. Se operan en el orden de precedencia y tienen una prioridad específica para determinar el orden en que se evalúan en una expresión.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
alexel Myria Figueroa no gestmoción		5/	22/1/25

Title algoritmos, diagramas de flujo y programos en C

Keyword Programación C
Compilación
Depuración
Estructura de código

Topic 1.5 Programos

Definición de programos: Conjunto de instrucciones escritas en un lenguaje de programación para ejecutar una tarea específica.

Proceso de construcción de un programa en C:

1. Análisis del problema.
2. Diseño del algoritmo.
3. Estructura del código C.
4. Compilación y ejecución.
5. Depuración y prueba.

Questions

¿Cuáles son los elementos básicos de un programa en C?

Estructura básica de un programa en C:

Directivos de preprocesador (#include <stdio.h>)
Función: main()
Declaración de variables.
Operaciones y flujo de control.
Salida de resultados con (printf()).

Summary:

Un programa en C sigue una estructura específica para realizar su ejecución. Se diseña siguiendo un algoritmo y se implementa mediante un proceso de compilación, ejecución y depuración.

NAME	CLASS	SPEAKER	DATE & TIME
axel Mejía Figueroa	Programación	61	22/11/25
Title: Algoritmos, diagrama de flujo y programos en C			

Keyword	Topic
Formato, Salida de datos, Printf(), Secuencias especiales	<p>1.6 Caracteres de control</p> <p>Definición de caracteres de control: Secuencias especiales utilizando para formatear la salida de datos en C.</p> <p>Tipos de caracteres de control en C:</p> <ul style="list-style-type: none"> \n → salto de línea \t → Tabulación horizontal \v → Tabulación vertical \f → Avance de página \a → alerta sonora \b → Borrar en retroceso

Questions

¿Cómo afectan los caracteres de control la presentación?	<p>Uso de caracteres de control en printf():</p> <p>Formato de texto en pantalla</p> <p>Organización de datos tabulados</p> <p>Impresión de resultados en diferentes líneas</p>
--	---

Summary:

Los caracteres de control permiten mejorar la presentación de la salida de datos en C. Se utilizan para modificar la forma en que se imprimen valores y texto en la consola.

DATE & TIME

22/1/25

NAME

arcel Nijia F.

CLASS

Programación

SPEAKER

7/

Title

algoritmos, diagrama de flujo y programación en C

Keyword

Entrada, salida,
scanf(), printf(),
formato de,
impresión

Topic

1.71 formato de variables

uso del formato en entrada y salida
de datos:scanf() para leer valores desde el teclado
printf() para mostrar información en pantalla

Especificadores de formato en C:

%d - enteros.

%f - Números decimales

%c - caracteres

%s - cadenas de texto

%e - Notación exponencial.

Questions

¿Cuál es la
diferencia
entre %f y %e
en printf()?

Modificación de la presentación de datos:

Control de número de decimales (%.2f)

Justificación de valores (%-6d)

Especificadores en la impresión de resultados

Summary:

El formato de variables en C permite
controlar como se leen y muestran los datos. Los espe-
cificadores en printf() y scanf() con sus opciones para
monitorear el tipo de información.