

**LAPORAN PRAKTIKUM  
AGORITMA PEMROGRAMAN**

**“PROGRAM LEMPAR DADU”**

**DISUSUN OLEH:**  
**MUHAMMAD FEDORA ARGADYAKSA**  
**2511533016**  
**INFORMATIKA KELAS B**

**DOSEN PENGAMPU:**  
**Dr. WAHYUDI, S.T, M.T**  
**ASISTEN PRAKTIKUM:**  
**RAHMAD DWIRIZKI**



**DEPARTEMEN INFORMATIKA  
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI  
PROGRAM STUDI INFORMATIKA  
UNIVERSITAS ANDALAS**

**2025**

## TUGAS MINGGUAN ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN

### 1. PROGRAM JAVA

```
1 package pekan6_2511533016;
2
3import java.util.Random;
4
5 public class TugasPekan6_2511533016 {
6
7     public static void main(String[] args) {
8         Scanner input = new Scanner(System.in);
9         Random random = new Random();
10
11         int percobaan = 0;
12         String jawab = "ya";
13
14         while (jawab.equalsIgnoreCase("ya")) {
15             int dadu1 = random.nextInt(6) + 1;
16             int dadu2 = random.nextInt(6) + 1;
17             int total = dadu1 + dadu2;
18
19             percobaan++;
20             System.out.println(dadu1 + " + " + dadu2 + " = " + total);
21
22             if (total == 7) {
23                 System.out.println("Tebakan Anda Benar");
24                 System.out.println("Anda menang setelah " + percobaan + " percobaan!");
25                 break;
26             } else {
27                 System.out.println("Tebakan Anda Salah");
28                 System.out.print("Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ");
29                 jawab = input.next();
30             }
31         }
32     }
33
34     input.close();
35 }
36 }
```

---

```
5 + 4 = 9
Tebakan Anda Salah
Apakah mau lempar dadu (ya / tidak)? ya
| 3 + 4 = 7
Tebakan Anda Benar
Anda menang setelah 2 percobaan!
```

## 2. PSEUDOCODE

Judul=

### **PROGRAM LEMPAR DADU**

#### **(program lempar dadu hingga mendapatkan jumlah 7)**

Deklarasi=

```
INTEGER dadu1, dadu2, total, percobaan  
STRING jawab
```

ALGORITMA:

```
percobaan ← 0  
jawab ← "ya"
```

```
WHILE jawab = "ya" DO  
    dadu1 ← random(1,6)  
    dadu2 ← random(1,6)  
    total ← dadu1 + dadu2  
    percobaan ← percobaan + 1
```

```
PRINT "Hasil dadu: ", dadu1, " + ", dadu2, " = ", total
```

```
IF total = 7 THEN
```

```
    PRINT "Tebakan Anda Benar!"  
    PRINT "Anda menang setelah ", percobaan, " percobaan."  
    BREAK
```

```
ELSE
```

```
    PRINT "Tebakan Anda Salah."  
    PRINT "Apakah ingin lempar lagi? (ya/tidak) : "  
    INPUT jawab
```

```
ENDIF
```

```
ENDWHILE
```

```
END PROGRAM
```

### 3. FLOWCHART

