



UNIVERSITÉ
CAEN
NORMANDIE

Autre Paradigme

Patrice BOIZUMAUT

Université de Caen - Normandie

Lundi 27 janvier 2020



Partie #3 : Fonctionnelles

Fonctions anonymes (λ -abstraction)

- La notation $\lambda x.f(x)$ désigne la fonction : $x \rightarrow f(x)$
 - successeur sur les entiers : $\lambda x.(x + 1)$
 - multiplier un nombre par 2 : $\lambda x.(2.x)$
 - être un entier strictement positif : $\lambda x.(x > 0)$
- La notation Haskell

`\x -> f x`

`\x -> x + 1`

`\x -> x * 2`

`\x -> x > 0`

- Utilisation

`> (\x -> x + 1) 2 ==> 3`

`> (\x -> x * 2) (7+5) ==> 24`

`> (\x -> x > 0) (head [1, 2, 7]) ==> True`



Partie #3 : Fonctionnelles

Fonctions anonymes (λ -abstraction)

- Fonctions avec plusieurs paramètres

<code>\x y -> [x, y]</code>	liste avec 2 éléments
<code>\x y -> (x+y)/2</code>	moyenne de 2 nombres
<code>\x y -> (x, y)</code>	couple

- Utilisation

```
> (\x y -> [x, y] ) 6 85    ==> [6,85]
> (\x y -> [x, y] ) 'a' 'b' ==> "ab"
> (\x y -> (x+y)/2) 7 14    ==> 10.5
> (\x y -> (x, y)) 7 12     ==> (7,12)
> (\x y -> (x, y)) 'a' 27   ==> ('a',27)
> (\x y -> (x, y)) "azerty" True ==> ("azerty",True)
```



Partie #3 : Fonctionnelles

Notation préfixée/infixée des opérateurs binaires

- notation infixée par défaut

```
> (7 * (8 + 2))      ==> 70
```

```
> 'a' : "zertyop"    ==> "azertyop"
```

- utilisation en préfixé (en "parenthésant" l'opérateur)

```
> (*) 7 (8 + 2)       ==> 70
```

```
> (*) 7 ((+) 8 2)     ==> 70
```

```
> (:) 'a' "zertyop"   ==> "azertyop"
```

```
> "ab" ++ "1zaw"      ==> "ab1zaw"
```

```
> (++) "ab" "1zaw"    ==> "ab1zaw"
```



Partie #3 : Fonctionnelles

Application partielle¹ : opérateur (+)

- (+) opérateur binaire de somme
- (+ 2) fonction qui ajoute 2 à un nombre
- (+ 2) et ($\backslash x \rightarrow x+2$) sont 2 fonctions égales

> 2 + 7 ==> 9

> (+ 2) 7 ==> 9

> ($\backslash x \rightarrow x+2$) 7 ==> 9

- les différents types (parenthésage implicite à droite)

(+) :: Int -> (Int -> Int)

(+ 2) :: Int -> Int

(+ 2) 7 :: Int

¹la notion de curryfication (cas général) sera présentée à la séance suivante.



Partie #3 : Fonctionnelles

Application partielle : opérateur (==)

- (==) opérateur binaire
- (== 'a') fonction qui détermine si un caractère vaut 'a'
- (== 'a') et (\x -> x=='a') sont 2 fonctions égales

```
> 'b' == 'a'           ==> False
> (== 'a') 'b'         ==> False
> (\x -> x=='a') 'b'    ==> False
```

- les différents types

```
(==) :: Char -> Char -> Bool
(== 'a') :: Char -> Bool
(== 'a') 'b' :: Bool
```



Partie #3 : Fonctionnelles

Multiples applications d'une fonction

- `(map f xs)` construit la liste des applications de la fonction `f` à tous les éléments de la liste `xs`

```
> map square [1..4]    ==> [1,4,9,16]
> map odd [1..4]       ==> [True, False, True, False]
> map (* 2) [1..4]     ==> [2, 4, 6, 8]
> map even [1..4]      ==> [False, True, False, True]
```

- `typage`

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
```

- somme des carrés des `n` premiers entiers

```
sumsquare :: Int -> Int
sumsquare n = sum (map square [1..n])
```



Multiples applications d'une fonction

- définition récursive de la fonction `map`

```
map :: (a -> b) -> [a] -> [b]
map f []          = []
map f (x:xs) = (f x) : (map f xs)
```

- autre définition à l'aide d'une ZF-expression

```
map f xs = [f x | x <- xs]
```




Multiples applications d'une fonction

- distributivité de `map` par rapport à la composition de fonctions

$$\text{map } (f.g) = (\text{map } f) . (\text{map } g)$$

- distributivité de `(map f)` par rapport à la concaténation

$$\text{map } f \ (xs ++ ys) = (\text{map } f \ xs) ++ (\text{map } f \ ys)$$



Filtrer les éléments d'une liste satisfaisant une propriété

- `(filter p xs)` construit la liste des éléments de la liste `xs` satisfaisant le prédicat `p`

```
> filter even [1..10]    ==> [2,4,6,8,10]
> filter odd  [1..10]    ==> [1,3,5,7,9]
> filter (== 'a') "azertayaap" ==> "aaaa"
> filter (/= 'a') "azertayaap" ==> "zertyp"
```

- `typage`

```
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
```

- somme des carrés des nombres pairs entre 1 et `n`

```
sumEvenSquare :: Int -> Int
sumEvenSquare n = sum (map square (filter even [1..n]))
```



Filtrer les éléments d'une liste satisfaisant une propriété

- définition récursive de `filter`

```
filter :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
filter p []      = []
filter p (x:xs)
  | (p x)        = x:(filter p xs)
  | otherwise    = filter p xs
```

- autre définition à l'aide d'une ZF-expression

```
filter p xs = [x | x <- xs, p x]
```



Filtrer les éléments d'une liste satisfaisant une propriété

- commutativité par rapport à la composition de fonctions

$$(\text{filter } p) . (\text{filter } q) = (\text{filter } q) . (\text{filter } p)$$

- distributivité de $(\text{filter } p)$ sur $(++)$

$$\text{filter } p \text{ (xs ++ ys)} = (\text{filter } p \text{ xs}) ++ (\text{filter } p \text{ ys})$$



Partie #3 : Fonctionnelles

Retour sur les fonctions anonymes (λ -abstraction)

- Eviter de définir des fonctions de peu d'intérêt général ou bien utilisées ponctuellement

```
> map (\x->x+1) [1..10] ==> [2,3,4,5,6,7,8,9,10,11]
```

```
> filter (\x->(5<x && x<10)) [1..20] ==> [6,7,8,9]
```

- Les fonctions anonymes peuvent utiliser le filtrage

```
> let xs = [("Jean",23),("Marie",25),("Paul",30),("Anne",18)]
```

```
-- les moins de 25 ans
```

```
> filter (\(nom,age) -> (age <= 25)) xs  
[("Jean",23),("Marie",25),("Anne",18)]
```



Partie #3 : Fonctionnelles

Retour sur les fonctions anonymes (λ -abstraction)

- Les fonctions anonymes peuvent utiliser le filtrage (suite)

```
> let xs = [("Jean",23),("Marie",25),("Paul",30),("Anne",18)]
```

```
-- les moins de 25 ans
```

```
> filter (\(_, age) -> (age <= 25)) xs  
[("Jean",23),("Marie",25),("Anne",18)]
```

```
-- Les couples d'entiers ordonnés
```

```
> filter (\(x,y) -> (x<y)) [(1,4), (5,2), (2, 9)]  
[(1,4), (2,9)]
```

```
lesordonnes :: [(Int, Int)] -> [(Int, Int)]  
lesordonnes xs = filter (\(x,y) -> (x<y)) xs
```



Folders (à droite)

- généraliser à une liste l'application d'un opérateur binaire
- foldr associe à droite i.e. l'application commence par la fin de liste

$$\text{foldr op e } [x_1, x_2, \dots, x_n] = \\ x_1 \text{ op } (x_2 \text{ op } (x_3 \dots \text{ op } (x_n \text{ op e}) \dots))$$
$$\text{foldr } (+) \ 0 \ [2,5,7,9] = 2 + (5 + (7 + (9 + 0))) = 23$$
$$\text{foldr } (*) \ 1 \ [2,5,7,9] = 2 * (5 * (7 * (9 * 1))) = 630$$

- fonctions usuelles exprimées à l'aide de foldr

$$\text{sum} = \text{foldr } (+) \ 0$$
$$\text{product} = \text{foldr } (*) \ 1$$
$$\text{and} = \text{foldr } (\&\&) \ \text{True}$$
$$\text{or} = \text{foldr } (||) \ \text{False}$$



Fonctionnelles

La fonction `concat` généralise l'opérateur `(++)`

- ```
> concat [[1,2],[2,3],[3,4]] ==> [1,2,2,3,3,4]
> [1,2] ++ [2,3] ++ [3,4] ==> [1,2,2,3,3,4]
```

  

```
> concat ["nous ", "formons ", "une ", "liste"]
==> "nous formons une liste"
```

- `typage`

```
concat :: [[a]] -> [a]
```

- `concat` définie par un `foldr`

```
concat xss = foldr (++) [] xss
```

- `concat` définie par une ZF expression

```
concat xss = [x | xs <- xss, x <- xs]
```





## Folders (à droite)

- foldr associe à droite : l'application commence par la fin de liste

$$\text{foldr } \text{op } e \ [] = e$$
$$\text{foldr } \text{op } e \ [x_1, \dots, x_n] = x_1 \text{ op } (x_2 \dots \text{op } (x_n \text{ op } e) \dots)$$

- typage (exemples étudiés jusque là)

$$(\text{op}) :: (a \rightarrow a \rightarrow a)$$
$$\text{foldr} :: (a \rightarrow a \rightarrow a) \rightarrow a \rightarrow [a] \rightarrow a$$

- typage (cas général)

$$(\text{op}) :: (a \rightarrow b \rightarrow b)$$
$$\text{foldr} :: (a \rightarrow b \rightarrow b) \rightarrow b \rightarrow [a] \rightarrow b$$



## Folders (à droite)

- dans les exemples considérés, les opérateurs sont de type  $(a \rightarrow a \rightarrow a)$ , associatifs et possédant un neutre  $e$ . Le couple  $(op, e)$  forme un **monoïde**.
- si  $(op, e)$  forme un monoïde, alors

```
foldr op e [] = e
```

```
foldr op e [x1,x2,...,xn] = x1 op x2 ... op xn
```

- mais tous les couples  $(op, e)$  ne forment pas un monoïde

```
length :: [a] -> Int
```

```
length = foldr op 0
```

```
 where op x n = n + 1
```



## Folders (à gauche)

- `foldl` associe à gauche : on commence l'application par le début de liste

$$\text{foldl } \text{op } e \ [] = e$$
$$\text{foldl } \text{op } e \ [x_1, \dots, x_n] = (\dots((e \text{ op } x_1) \text{ op } x_2) \dots \text{ op } x_n)$$

- exemples :

```
reverse :: [a] -> [a]
reverse = foldl op []
 where op xs x = x:xs
```

```
pack :: [Int] -> Int
pack = foldl op 0
 where op n x = 10*n + x
```



## Folders (propriétés)

( $P_1$ ) si  $(op, e)$  forme un monoïde, alors :  $(foldr\ op\ e) = (foldl\ op\ e)$

( $P_2$ ) soient  $op1$  et  $op2$  tq

(i)  $x\ op1\ (y\ op2\ z) = (x\ op1\ y)\ op2\ z$

(ii)  $x\ op1\ e = e\ op2\ x$

alors  $(foldr\ op1\ e) = (foldl\ op2\ e)$

( $P_3$ ) soient  $op$  et  $e$ , alors il existe  $op'$  tq

$$foldr\ op\ e\ xs = foldl\ op'\ e\ (reverse\ xs)$$

Pour cela, définir  $op'$  par  $op'\ x\ y = op\ y\ x$



## Folders (propriétés)

( $P_4$ ) deux autres propriétés par rapport à l'opérateur (++)

$$\text{foldl } \text{op } e \text{ (xs ++ ys)} = \text{foldl } \text{op } (\text{foldl } \text{op } e \text{ xs}) \text{ ys}$$
$$\text{foldr } \text{op } e \text{ (xs ++ ys)} = \text{foldr } \text{op } (\text{foldr } \text{op } e \text{ ys}) \text{ xs}$$



## Folders (définitions récursives)

```
foldr :: (a -> b -> b) -> b -> [a] -> b
```

```
foldr op e [] = e
```

```
foldr op e (x:xs) = op x (foldr op e xs)
```

```
foldl :: (b -> a -> b) -> b -> [a] -> b
```

```
foldl op e [] = e
```

```
foldl op e xs = op (last xs) (foldl op e (init xs))
```

```
-- rappel P4
```

```
foldr op e xs = foldl op' e (reverse xs)
```

```
 where op' x y = op y x
```