

Système  
**L2 Système : Environnement de travail informatique**  
François Rioult

---

# Table des matières

<b>1</b>	<b>Corrections TP2</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Corrections TP3</b>	<b>5</b>
2.1	Question 3 : Script awk . . . . .	5
2.2	Question 4 : . . . . .	6
2.3	Question 5 : . . . . .	6
2.4	Question 6 : . . . . .	7
<b>3</b>	<b>Corrections TP4</b>	<b>8</b>

# 1 Corrections TP2

```
# 1.1
# générer 10 images .gif
for i in `seq 10`; do touch $i.gif; done

# les renommer en .old et déplacer dans Images
for i in *.gif; do mv $i Images/`basename $i .gif`.old; done
# ou
for i in *.gif; do mv $i Images/$(basename $i .gif).old; done

# 1.2
#!/bin/bash

if [ $# -ne 1 ]; then
    echo "error usage: $0 <input>" 1>&2
    exit
fi

input=$1

cat $input
exit 0

# 1.3
i=1; while [ $i -lt 10 ]; do echo $i; i=$((i + 1)); done;
for i in `seq 100`; do echo $i; done

# 1.4
#!/bin/bash

if [ $# -ne 1 ]; then
    echo "error usage: $0 <base num>" 1>&2
    exit
fi

input=$1

for i in `seq 0 10`; do echo $((i \* $input)); done
exit 0

# 1.4 solution sans boucle
seq 10 | xargs -l -I {} expr {} \* 7
```

```
# 1.5
#!/bin/bash

if [ $# -lt 2 ]; then
    echo "error usage: $0 <#repeat> <command ...>" 1>&2
    exit
fi

repeat=$1; shift
input=$*

for i in `seq $repeat`; do
    $input
done

exit 0

# 1.5 solution sans boucle
input="echo bonjour"; repeat=3; yes $input | head -$repeat | xargs -l -I {} $input
```

## 2 Corrections TP3

### 2.1 Question 3 : Script awk

On appelle le script suivant en précisant l'adresse (ici google) :

```
$ awk -f ip-to-country.awk ip-to-country 173.194.45.56
USA
```

```
1  BEGIN{
    if(ARGC != 3){
        print "erreur : usage " ARGV[0] " ip-to-country-table ip";
        exit;
5    }
    ip = ARGV[ARGC - 1];
    print "ip " ip
    ipint = transforme(ip);
    ARGC --;
10   FS = ",";
    }

    {
        if(transforme($1) <= ipint && ipint <= transforme($2)){
15         print $3;
        exit;
        }
    }

20  function transforme(ip){
    if (split(ip, tab, ".") != 4){
        print "erreur : format de l'adresse IP incorrect";
        exit;
    }
25  return 256 * (256 * (256 * tab[1] + tab[2]) + tab[3]) + tab[4];
    }
```

## 2.2 Question 4 :

Le script dnstoip.sh :

```
1  #!/bin/bash

    if 'test $# -ne 1' ; then
        echo "erreur : usage $0 domain" >&2
5      exit 1
    fi

    host='host -t A $1 2>/dev/null | sed -n 's/.*[~0-9]\([0-9][0-9]*\.[0-9][0-9]*\.[0-9][0-9]*\.[0-9][0-9]*\).*\/1/p' | head -n 1 '
10

    if test ${#host} -ne 0 ; then
        set $host
        awk -f ip-to-country.awk ip-to-country $host
    fi
15
```

## 2.3 Question 5 :

Le script histostat.sh :

```
1  #!/bin/bash

    if test $# -ne 1 ; then
        echo "erreur : usage $0 history"
5      exit 1;
    fi

    sed -n 's/.*    =http:\\/\\/\\([~\\/]*\\).*\/1/p' "$1" | sort -u
```

Le script his2stat.sh :

```
1  #!/bin/bash

    if test $# -ne 1 ; then
        echo "erreur : usage $0 history"
5      exit 1;
    fi

    ./histostat.sh $1 | xargs -l ./dnstoip.sh | awk -f stat.awk
```

## 2.4 Question 6 :

```
1  #!/bin/awk

   {
   if($1 in tab){
5    tab[$1] ++;
   }else{
       tab[$1] = 1;
   }
   }

10  END{
       for(i in tab){
           printf("%s %d : ", i, tab[i]);
           printf("\n");
15  }
   }
```

### 3 Corrections TP4

Le code du serveur :

```
1  #!/bin/bash

    # communication ouverte int 16, fermeture int 15
    # lecture dans le tube
5
    # affichage processus courant, necessaire pour les clients
    echo processus courant : $$ 1>&2

    # detournement des signaux
10  trap 'echo "debut acces" 1>&2' 16
    trap 'echo "fin acces" 1>&2' 15

    # creation du tube
    rm tube
15  mknod tube p

    # effacement du verrou
    rm -fr verrou

20  while : ; do
        read line < tube
        echo $line
        #cat tube
    done
25
```

Le code du client :

```
1  #!/bin/bash

    # accede periodiquement a la ressource

5  #-----
    # transmission au serveur
    function transmet {
        echo $$ $@
```



```

    }
10
    #-----
    # trace de la transmission
    function affiche {
        echo $$ $@ 1>&2
15    }

    #-----
    # sommeil
    function slepp {
20        sleep $1
    }

    #-----
    # section critique
25    function sectioncritique {
        local delay=$1; shift
        transmet $delay
        slepp $delay
        rmdir verrou
30        verrou=0
    }

    #-----
    # acces au serveur pendant un temps aleatoire
35    function acces {
        # accede un chiffre aleatoire
        delay='./random.sh'
        affiche tente $delay

40        # ouverture communication
        kill -16 $serveur

        # si verrou positionnable
        if mkdir verrou 2> /dev/null; then
45            verrou=1
            sectioncritique $delay
        else
            affiche "acces reserve"
        fi

50        # fermeture communication
        kill -15 $serveur
    }

55    #-----
    # attend pendant un temps aleatoire
    function attente {

```

```

        delay='./random.sh'
        affiche attend $delay
60     slepp $delay
    }

#-----
65  #----- MAIN -----
#-----
    serveur=$1      # pid du processus observeur

    verrou=0        # indique si le verrou est positionne
70
    # detournement du signal ^C : repositionner la sortie standard et retirer le verrou
    trap 'exec 1>&3 3>&-; if [ $verrou -eq 1 ] ; then rmdir verrou; fi; exit' 2

    # informations de trace
75  echo Processus accesseur $$
    echo Processus observeur $serveur

    # redirection de la sortie standard
    exec 3>&1
80  exec 1>tube

    # boucle infinie attente - acces
    while : ; do
        attente
85     acces
    done

```

Les scripts qui comptent en AWK :

```

1  #!/bin/awk

    {
        if($1 in tab){
5      tab[$1] ++;
        }else{
            tab[$1] = 1;
        }
    }
10
    END{
        for(i in tab)
            print i " " tab[i];
    }

1  #!/bin/awk

```

```

{
  if($1 in tab){
5    tab[$1] += $2;
  }else{
    tab[$1] = $2;
  }
}
10
END{
  taille = 0;
  for (i in tab) taille++ ;
  for(i in tab)
15    print i " " tab[i] * 200 / taille / NR;
}

```