Correction du DM4

Licence d'informatique deuxième année

2019-2020

Exercice 69: On souhaite proposer un jeu de paris avec une pièce de monnaie.

1. On effectue l'expérience aléatoire suivante : on jette une pièce de monnaie trois fois de suite. Donnez l'espace de probabilité. Combien a-t-on d'évènements possibles?

Réponses : Dans cet exercice, on adopte les abréviations P pour Pile et F pour face.

— L'espace de probabilité est $\Omega = \{P, F\}^3$, donc

$$\Omega = \{(P; P; P), (P; P; F), (P; F; P), (P; F; F), (F; P; P), (F; P; F), (F; F; P), (F; F; F)\}$$

La première composante correspond au résultat du premier jet. La deuxième composante correspond au résultat du second jet. La troisième composante correspond au résultat du dernier jet.

— On rappelle qu'un évènement correspond à un sous-ensemble de Ω . Donc le nombre des évènements possibles est $\operatorname{card}(\mathcal{P}(\Omega)) = 2^{\operatorname{card}(\Omega)} = 2^{2^3} = 2^8$.

Remarques:

- Il ne faut pas confondre **évènement élémentaire** et **évènement** tout court. Un évènement n'est pas toujours un évènement élémentaire...
- 2. On suppose avoir la distribution uniforme sur cet espace de probabilité. Redonnez la définition de la distribution uniforme. On considère E₁ l'évènement ≪Les trois jets de la pièce ont donné la même valeur ≫ et E₂ l'évènement ≪ Le premier jet de la pièce donne pile et le second donne face ≫? Montrez que E₁ et E₂ ont tous les deux une probabilité 1/4 et que E₁ et E₂ sont incompatibles.

Réponses:

- Soit Ω un espace de probabilité fini. Une distribution de probabilité P sur Ω est dite **uniforme** si pour tout $\omega \in \Omega$, $P(\omega) = \frac{1}{\operatorname{card}(\Omega)}$. Dans ce cas, la probabilité sur Ω est donnée par : Pour tout $A \subset \Omega$, $P(A) = \frac{\operatorname{card}(A)}{\operatorname{card}(\Omega)}$.
- La probabilité est de distribution uniforme, donc pour tout $A \in \mathcal{P}(\Omega)$, $P(A) = \frac{\operatorname{card}(A)}{\operatorname{card}(\Omega)} = \frac{\operatorname{card}(A)}{8}$.

En regardant les éléments de Ω , on obtient que $E_1 = \{(P; P; P), (F; F; F)\}$ et que $E_2 = \{(P; F; P), (P; F; F)\}$.

-On a
$$P(E_1) = \frac{\operatorname{card}(E_1)}{8} = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$$
 et $P(E_2) = \frac{\operatorname{card}(E_2)}{8} = \frac{2}{8} = \frac{1}{4}$. D'où $P(E_1) = P(E_2) = \frac{1}{4}$. On a $E_1 \cap E_2 = (\{(P; P; P), (F; F; F)\}) \cap (\{(P; F; P), (P; F; F)\}) = \emptyset$, donc E_1 et E_2 sont incompatibles.

Remarques : Soient A et B deux évènements.

— Il ne faut pas confondre le fait que A et B sont incompatibles ($A \cap B = \emptyset$) et le fait que A et B sont indépendants ($P(A \cap B) = P(A)P(B)$).

- Aussi, $P(A \cap B) = 0$ (ou encore $P(A \cup B) = P(A) + P(B)$) n'équivaut pas au fait que $A \cap B = \emptyset$ (ou encore A et B sont incompatibles).
- L'énoncé précise bien que sur Ω , la probabilité est de **distribution uniforme**. Ainsi, il est inutile de supposer que la pièce n'est pas truquée (c'est-à-dire que la pile et la face ont la même probabilité 1/2 d'apparaître) et que les jets sont indépendants, ce que certains étudiants ont fait.
- 3. Soit r le résultat de l'expérience aléatoire. On définit une variable aléatoire X qui prend la valeur 10 si r appartient à E_1 , -5 si r appartient à E_2 et -1 si r n'appartient ni à E_1 ni à E_2 . Calculer l'espérance de X. On suppose que X correspond au gain du jeu, est-ce que le jeu est équitable?

Réponses : On a $X(\Omega) = \{-5, -1, 10\}$. On a les probabilités suivantes :

- $P(X = 10) = P(X^{-1}(\{10\})) = P(E_1) = \frac{1}{4}$ par la question 2.
- $P(X = -5) = P(X^{-1}(\{-5\})) = P(E_2) = \frac{1}{4}$ par la question 2.
- $P(X = -1) = P(X^{-1}(\{-5\})) = P(\overline{E_1 \cup E_2}) = 1 P(E_1 \cup E_2) = 1 (P(E_1) + P(E_2)) = 1 \frac{1}{4} \frac{1}{4} = \frac{1}{2} \text{ car } P(E_1 \cup E_2) = P(E_1) + P(E_2) \text{ vu que } E_1 \cap E_2 = \emptyset \text{ par la question 2.}$ L'espérance de X est :

$$E(X) = \sum_{x \in X(\Omega)} x P(X = x) = -5 \times P(X = -5) - 1 \times P(X = -1) + 10 \times P(X = 10)$$

donc
$$E(X) = -5 \times \frac{1}{4} - 1 \times \frac{1}{2} + 10 \times \frac{1}{4} = \frac{3}{4}$$
. Ainsi $E(X) = \frac{3}{4}$.

-Comme $E(X) = \frac{3}{4} \neq 0$, donc le jeu n'est pas équitable.