

Autres Paradigmes

(Durée 1 heure - Notes et supports de CM/TP autorisés)

NOM :

Prénom :

Parcours : Info Math

Consignes :

- Pour chaque question, répondre obligatoirement dans l'espace réservé à cet effet.
 - Rédiger les réponses au brouillon avant de les porter sur la feuille d'examen. On ne fournira pas d'exemplaire supplémentaire du sujet.
-

1. Un ensemble est représenté par la liste de ses éléments dans laquelle aucun élément ne figure plus d'une fois. L'ensemble vide est représenté par la liste vide.

Définir les fonctions (`intersect xs ys`) et (`union xs ys`) qui calculent l'intersection et l'union de 2 ensembles représentés respectivement par les listes `xs` et `ys`.

(On pourra utiliser la fonction prédéfinie (`elem x xs`) qui détermine si un élément `x` appartient ou non à une liste `xs`)

```
> intersect [1, 5, 6] [7, 6, 9, 1] ==> [1, 6]
> intersect [1, 5, 6] [7, 2, 9] ==> []
> union [1, 5, 6] [7, 6, 9, 1] ==> [5, 7, 6, 9, 1]
> union [1, 5, 6] [7, 2, 9] ==> [1, 5, 6, 7, 2, 9]
```

```
> intersect "abcd" "gecfa" ==> "ac"
> union "abcd" "gecfa" ==> "bdgecfa"
```

Compléter :

(4 pts)

```
intersect, union :: (Eq a) =>
```

```
intersect []
```

```
intersect
```

```
  |
```

```
  |
```

```
union []
```

```
union
```

```
  |
```

```
  |
```

2. Définir la fonction (`suppriPremierVrai p xs`) qui, pour un prédicat `p` et une liste `xs`, supprime le premier élément de `xs` qui satisfait `p`. Si aucun élément de `xs` ne satisfait `p`, la fonction retourne `xs`.

```
> suppriPremierVrai (< 0) [1, 2, -3, 4, -5] ==> [1, 2, 4, -5]
> suppriPremierVrai (< 0) [1..3] ==> [1, 2, 3]
> suppriPremierVrai even [4..8] ==> [5, 6, 7, 8]
> suppriPremierVrai odd [4..8] ==> [4, 6, 7, 8]
> suppriPremierVrai (== 'a') "abac" ==> "bac"
> suppriPremierVrai (/= 'a') "abac" ==> "aac"
```

Compléter :

(1,5 pts)

```
suppriPremierVrai ::
```

```
suppriPremierVrai _ [] =
```

```
suppriPremierVrai p (x:xs)
```

```
    |                               =
```

```
    | otherwise                     =
```

3. Définir la fonction (`numerate xs`) qui numérote les éléments d'une liste `xs` à partir du rang 0.

```
> numerate "abc" ==> [('a',0), ('b',1), ('c',2)]
> numerate [7, 5] ==> [(7,0), (5,1)]
> numerate [0..4] ==> [(0,0), (1,1), (2,2), (3,3), (4,4)]
> numerate [] ==> []
```

Compléter :

(3 pts)

```
numerate ::
```

```
numerate [] =
```

```
numerate (x:xs) = inter (x:xs) 0
```

```
    where inter                               =
```

```
          inter                               =
```

4. Comme dans le TP #2, on associe, à chaque entier naturel, sa décomposition en facteurs premiers représentée par les types suivants :

```
type Facteur = Int
type Exposant = Int
type Couple = (Facteur, Exposant)
type Decomposition = [Couple]
```

Définir la fonction (`produit xs ys`) qui calcule le produit de 2 entiers naturels représentés par leur décomposition

```
> produit [(2,3), (5,2)] [(7,3)] ==> [(2,3), (5,2), (7,3)]
> produit [(2,3), (5,2)] [(2,2)] ==> [(2,5), (5,2)]
> produit [(2,3), (5,2)] [(2,1), (5,1), (7,3)] ==> [(2,4), (5,3), (7,3)]
```

Compléter :

(2,5 pts)

produit ::

produit

produit

produit ((k1,d1):p1) ((k2,d2):p2)

|

|

| otherwise =

5. (a) *En utilisant une liste en compréhension*, définir la fonction (`tableMult n`) qui, à un entier `n`, associe sa table de multiplication représentée par la liste des neuf premiers triplets :

```
> tableMult 2
```

```
[(2,1,2),(2,2,4),(2,3,6),(2,4,8),(2,5,10),(2,6,12),(2,7,14),(2,8,16),(2,9,18)]
```

```
> tableMult 3
```

```
[(3,1,3),(3,2,6),(3,3,9),(3,4,12),(3,5,15),(3,6,18),(3,7,21),(3,8,24),(3,9,27)]
```

Compléter :

(1 pt)

tableMult ::

tableMult n = [x <- [1..9]]

- (b) *De manière analogue au (a)*, définir la fonction (`tableOp op n`) qui retourne la table de l'entier `n` pour l'opérateur `op` :

```
> tableOp (+) 3
```

```
[(3,1,4),(3,2,5),(3,3,6),(3,4,7),(3,5,8),(3,6,9),(3,7,10),(3,8,11),(3,9,12)]
```

```
> tableOp (*) 2
```

```
[(2,1,2),(2,2,4),(2,3,6),(2,4,8),(2,5,10),(2,6,12),(2,7,14),(2,8,16),(2,9,18)]
```

Compléter :

(2 pts)

tableOp :: (-> Int ->) -> ->

tableOp op n = []

6. Comme dans le TP #3, on définit le type suivant pour représenter les arbres binaires :

```
data Btree a = Nil
              | Bin a (Btree a) (Btree a)
              deriving (Show, Ord, Eq)
```

On suppose définies les fonctions

- (`minArbre t`) qui détermine le plus petit élément d'un (`Btree a`)

- (`maxArbre t`) qui détermine le plus grand élément d'un (`Btree a`)

Définir la fonction (`estABR t`) qui détermine si un arbre binaire (non-vide) `t` est un arbre binaire de recherche.

```

a1 = (Bin 4 (Bin 3 (Bin 2 Nil Nil) Nil) (Bin 7 (Bin 6 Nil Nil) (Bin 8 Nil Nil)))
a2 = (Bin 4 (Bin 3 (Bin 1 Nil Nil) Nil) (Bin 8 (Bin 7 Nil Nil) (Bin 2 (Bin 9 Nil Nil) Nil)))

> estABR a1 ==> True
> estABR a2 ==> False

```

Compléter : (3 pts)

```

estABR :: (Ord a) =>

estABR (Bin x Nil Nil) =

estABR (Bin x t1 Nil) = (estABR t1) &&

estABR (Bin x Nil t2) = &&

estABR (Bin x t1 t2) =

```

7. On considère la représentation des arbres binaires non étiquetés étudiée en CM :

```

data Tree a = Tip a
            | Bin (Tree a) (Tree a)
            deriving Show

```

(a) Définir la fonction (`filterTree p t`) qui, pour un prédicat `p` et un arbre binaire non étiqueté `t`, retourne la liste des feuilles de `t` qui satisfont `p`.

```

> filterTree even (Bin (Bin (Tip 4) (Tip 5)) (Tip 2)) ==> [4,2]
> filterTree odd (Bin (Bin (Tip 4) (Tip 5)) (Tip 2)) ==> [5]
> filterTree (/=[]) (Bin (Bin (Tip [2]) (Tip [])) (Tip [1,2])) ==> [[2], [1, 2]]

```

Compléter : (2 pts)

```

filterTree ::

filterTree p (Tip x)
    |
    | otherwise =

filterTree

```

(b) On considère la fonction (`unknown f t`) définie par : (1 + Bonus 1 pt)

```

unknown f (Tip x)      = Tip (f x)
unknown f (Bin t1 t2) = Bin (unknown f t1) (unknown f t2)

```

i. Compléter le type de cette fonction :

```
unknown ::
```

ii. Evaluer les expressions suivantes :

```

> unknown (+7) (Bin (Bin (Tip 4) (Tip 5)) (Tip 2))
==>

> unknown even (Bin (Bin (Tip 4) (Tip 5)) (Tip 2))
==>

```

iii. De manière générale, que calcule cette fonction ?

```

-- 1.
intersect, union :: (Eq a) => [a] -> [a] -> [a]
intersect [] xs = []
intersect (x:xs) ys
  | elem x ys = x : (intersect xs ys)
  | otherwise = intersect xs ys
union [] xs = xs
union (x:xs) ys
  | elem x ys = union xs ys
  | otherwise = x : (union xs ys)

-- 2.
suppriPremierVrai :: (a -> Bool) -> [a] -> [a]
suppriPremierVrai _ [] = []
suppriPremierVrai p (x:xs)
  | p x      = xs
  | otherwise = x : (suppriPremierVrai p xs)

-- 3.
numerote :: [a] -> [(a, Int)]
numerote [] = []
numerote (x:xs) = inter (x:xs) 0
  where inter [] _ = []
        inter (x:xs) n = (x, n) : (inter xs (n+1))

-- 4. (TP 02, exo 3 et exo 4)
produit :: Decomposition -> Decomposition -> Decomposition
produit [] ys = ys
produit xs [] = xs
produit ((k1,d1):p1) ((k2,d2):p2)
  | k1 == k2 = (k1,d1+d2) : (produit p1 p2)
  | k1 < k2  = (k1,d1) : (produit p1 ((k2,d2):p2))
  | otherwise = (k2,d2) : (produit ((k1,d1):p1) p2)

-- 5.
tableMult :: Int -> [(Int, Int, Int)]
tableMult n = [(n, x, n * x) | x <- [1..9]]
tableOp :: (a -> Int -> b) -> a -> [(a, Int, b)]
tableOp op n = [(n, x, op n x) | x <- [1..9]]

-- 6. (TP 03, exo 5 b)
estABR :: (Ord a) => Btree a -> Bool
estABR (Bin x Nil Nil) = True
estABR (Bin x t1 Nil)  = (estABR t1) && (x > maxArbre t1)
estABR (Bin x Nil t2)  = (estABR t2) && (x < minArbre t2)
estABR (Bin x t1 t2)   = (estABR t1) && (x > maxArbre t1) && (estABR t2) && (x < minArbre t2)

-- 7.
filterTree :: (a -> Bool) -> Tree a -> [a]
filterTree p (Tip x)
  | p x      = [x]
  | otherwise = []
filterTree p (Bin t1 t2) = (filterTree p t1) ++ (filterTree p t2)
-- 7.b. (CM 05, slide 14)
unknown :: (a -> b) -> Tree a -> Tree b
> unknown (+7) (Bin (Bin (Tip 4) (Tip 5)) (Tip 2)) ==> Bin (Bin (Tip 11) (Tip 12)) (Tip 9)
> unknown even (Bin (Bin (Tip 4) (Tip 5)) (Tip 2)) ==> Bin (Bin (Tip True) (Tip False)) (Tip True)
unknown transforme un arbre binaire en un autre arbre binaire ayant exactement la meme structure,
mais ou chaque feuille etiquetee x est transformee en une feuille etiquetee (f x)

```