

Premiers pas sous Haskell (indications pour le TP #01)

1. Créer un répertoire pour ce cours → *mkdir ProgFonct*

Se placer sous le répertoire *ProgFonct*

Editer à l'aide d' Emacs (ou autre) un fichier que vous nommerez : *tp1.hs*

Définissez une fonction, par exemple :

```
f :: Int -> Int
```

```
f x = x + 2
```

puis sauvegardez votre fichier.

2. Dans un autre terminal,

Se placer dans le répertoire que vous avez créé à cet effet → *cd ProgFonct*

Lancez l'interprète Haskell → *ghci*

Vous pourrez alors voir l'invite

```
prelude >
```

Chargez le fichier *tp1.hs* et testez votre fonction :

```
prelude > :l tp1.hs
```

```
Ok, modules loaded: Main.
```

```
*Main> f 3
```

```
5
```

3. Sans quitter *ghci*, définissez une 2nde fonction dans le fichier *tp1.hs*, comme par exemple :

```
g :: Int -> Int
```

```
g x = x - 5
```

(sauvegardez votre fichier), puis rechargez le par :

```
*Main> :l tp1.hs
```

ou par un « reload » :

```
*Main> :r
```

Testez cette fonction sous *ghci* :

```
*Main> g 6
```

```
1
```

4. Commandes (préfixées par :)

- Tout connaître sur la liste de commandes → *:?*

- Pour afficher le type de chaque expression. Par exemple :

```
*Main> :t g
```

- Pour avoir accès aux commandes à partir de *ghci* :

```
*Main> :?
```

- Charger un fichier contenant des programmes Haskell (suffixe .hs)

```
> :l tp1.hs
```

- pour recharger le dernier fichier

```
> :r
```

- Entrer en mode « afficher le type du résultat » → *:set +t*

- Demander le type d'une expression *c* → *:t <monExp>*

- Stopper l'exécution d'un programme → *^C*

- Sortir → *:q*