Fiche d'évaluation de l'UE Conception logicielle avancée

Chaque partie décrite ci-dessous est évaluée sur 20 points. Une note finale est calculé à partir de toutes ces évaluations et de leur coefficient. Les points indiqués (par exemple « structures de données adaptées » dans la partie « complexité du code ») sont des guides pour vous indiquer ce qu'il convient de regarder. L'équipe enseignante se réserve le droit de moduler les notes individuelles en fonction de l'assiduité, de l'implication et de la qualité du travail réalisé individuellement par les étudiants.

• Réalisation du projet (coef. 3)

- Le projet est réalisé à minima
- · La plupart des fonctionnalités ont été implémentées
- Toutes les fonctionnalités ont été implémentées

• Complexité du code (coef. 3)

- Les étudiants ont proposé et implémenté de nouvelles fonctionnalités
- Le code rendu fait appel à des structures de données adaptées
- Le code rendu implémente des algorithmes non triviaux

• Propreté du code (coef. 2)

- L'architecture de l'application est modulaire
- Le code rendu comporte des classes de tests
- Le code rendu est commenté de manière pertinente

• Déploiement du code (coef. 2)

- L'architecture de l'application est modulaire
- La compilation du code se fait avec un script (ANT ou autre)
- Le code rendu est rendu proprement, c.-à-d. pas de résidu d'IDE
- · Le code rendu est facilement paramétrable
- L'aspect graphique de l'application a été soigné

Qualité du travail en équipe (coef. 1)

- Les étudiants se sont répartis équitablement les tâches
- Les étudiants se sont entraidés et n'étaient pas dans un rapport contractuel
- Un unique étudiant n'a pas imposé sa volonté aux autres
- · Régularité et bonne répartition des commits sur le dépôt

• Qualité du rapport (coef. 2)

- Le rapport est clair dans les objectifs du projet
- · Les algorithmes utilisés sont expliqués dans leur généralité avant d'être instanciés
- L'architecture du projet (diagramme de classe) est expliqué
- Des résultats expérimentaux sont présentés