wifi部分说明文档

[一、 整体概述 1](#_Toc23620)

[二、 PortHelper.exe写入esp8266 AT指令和查看它所接受到的数据 2](#_Toc6671)

[三、 ConnectionWifiThread.java 3](#_Toc14601)

[四、LuaActivity.java中的部分代码： 3](#_Toc27192)

# 整体概述

将esp8266 wifi模块作服务器和路由器，Android 平板作客户端，平板连上指定wifi过后，实现Android平板向wifi模块传输数据。

注意：esp8266 的ip地址和端口号是写死的，在Android代码中也是写死的。这两个必须一致。**wifi名和密码都是吗8个1，代码中：ip地址是：192.168.4.1端口号是：8089。**

android的wifi传输思路：



# PortHelper.exe写入esp8266 AT指令和查看它所接受到的数据

我是按照这个博客一步步做的，只是密码和wifi名都是8个1：

http://blog.csdn.net/ludaoyi88/article/details/53380305?utm\_source=itdadao&utm\_medium=referral

如果博客已经不存在了，那么请看这里：[文件链接](ESP8266模块硬件连接工作.docx)

# ConnectionWifiThread.java

位置：

Blockly-dev\src\blocklydemo\src\main\java\com\google\blockly\android\demo\Wifi\ConnectionWifiThread.java

变量：

byte[] bytes;//传输的数据  
Handler handler;//用于向主线程返回传输结果（失败或成功）

最为重要的是这一句，之后与java socket套接字基本用法一致。

socket = new Socket("192.168.4.1", 8089);

# 四、LuaActivity.java中的部分代码：

在生成Lua代码的onFinishCodeGeneration()方法中，调用wifi相关的一切代码。

1.wifiOpen();

用于打开wifi，如果没有打开wifi就打开wifi。然后判断，连接的wifi是否是wifi模块的wifi，如果不是，那么先询问并告知wifi名和密码，再跳转到wifi设置界面。之后用户自行连接wifi模块的wifi。

如果已经连接上了wifi模块的wifi，此方法不会有任何作用

1. 调用ConnectionWifiThread的构造方法并开始传输数据

将用于返回消息的handler和传输数据传入构造方法，然后开始线程