

PL 2017 Winter

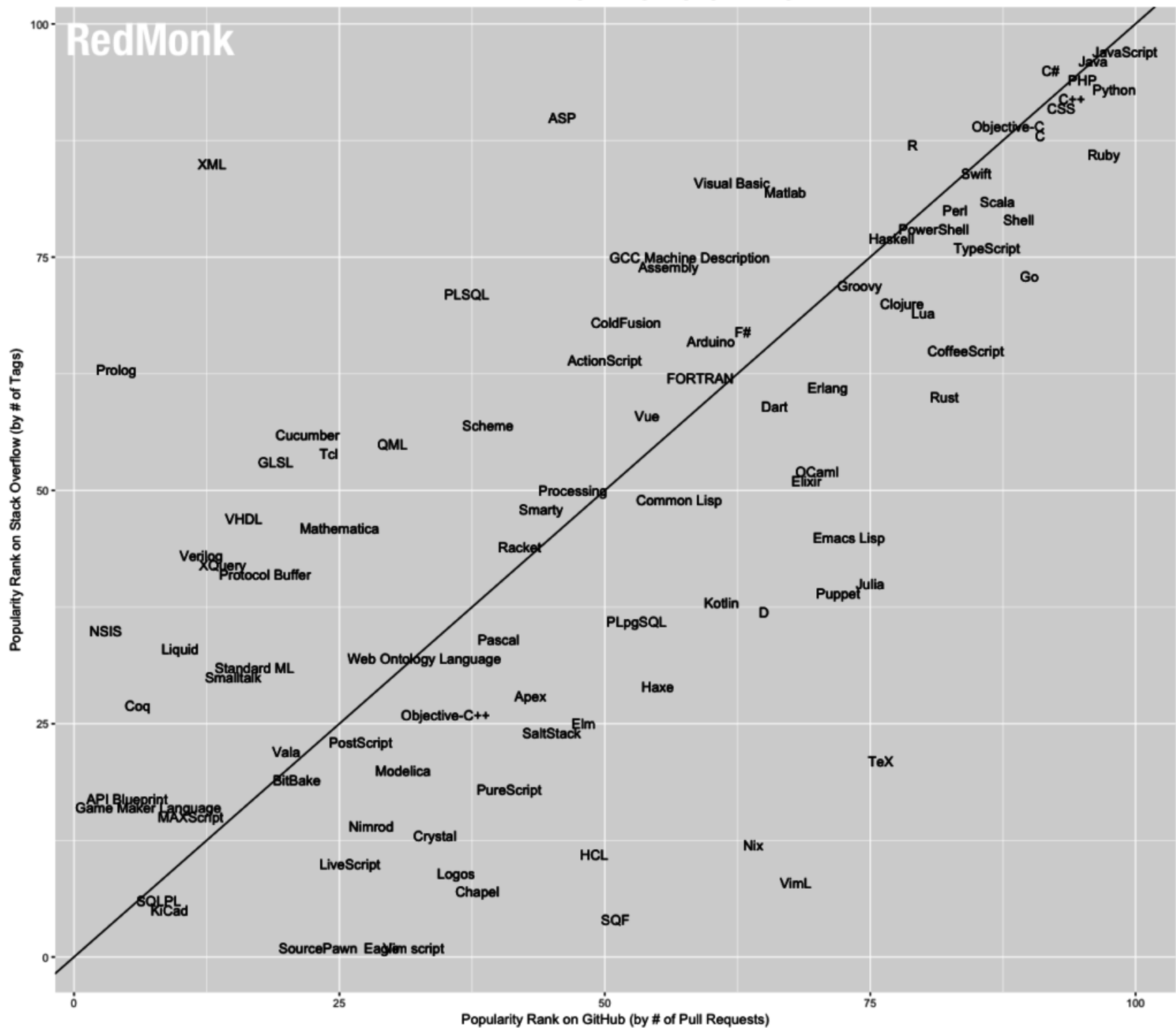
Programming Languages & Algorithms

Provided by **Tae Geun Kim**



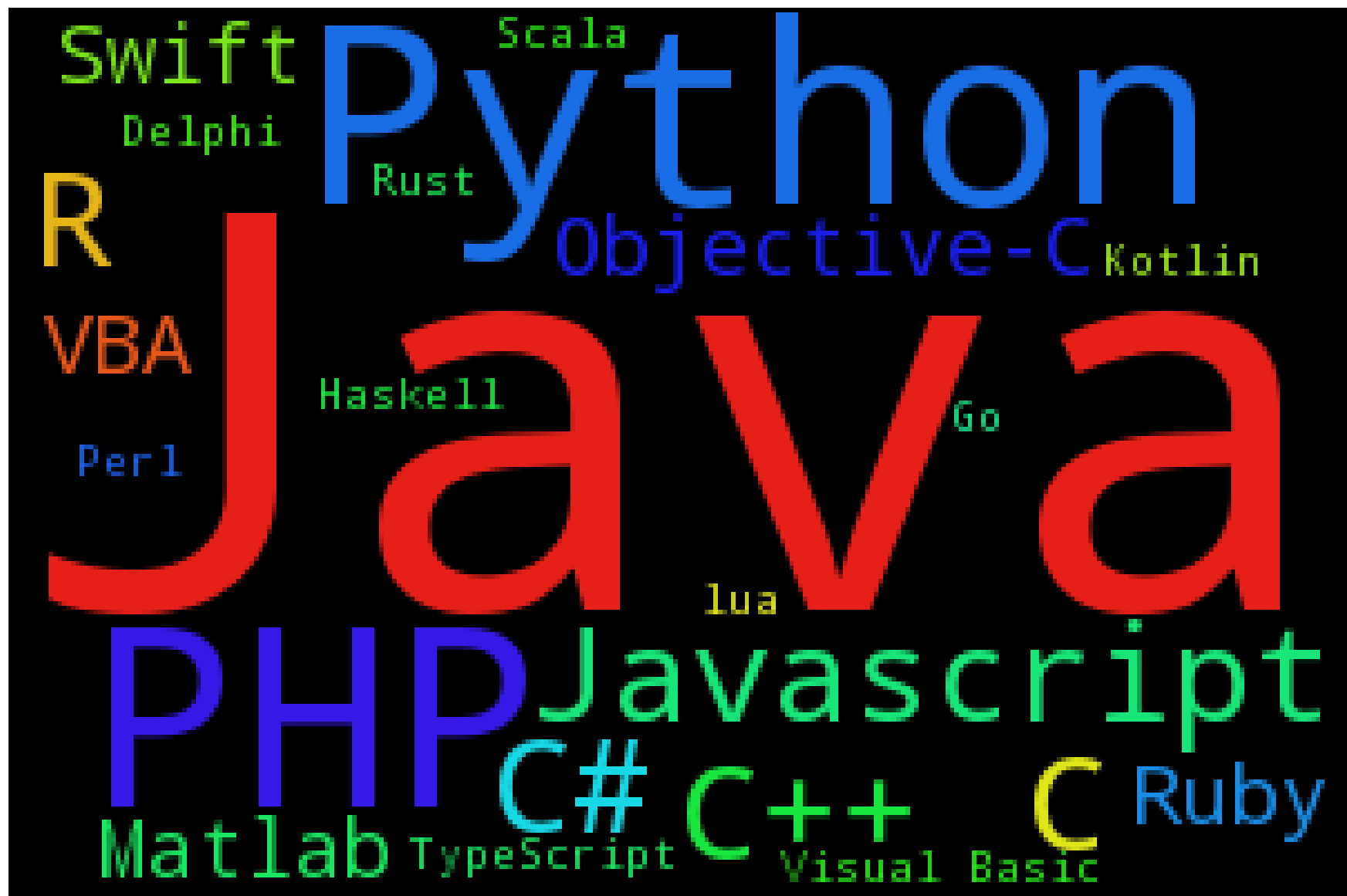
Programming Languages

- What's the most popular programming languages?
 - TIOBE Index
 - Redmonk
 - Slant
 - PYPL



Classification - 1. Uses

- **Major Languages** - Java, JS, C/C++, C#, Python
- **Grow Languages** - Swift, Scala, Go, Rust, F#, Kotlin
- **DSL** - R, Matlab, TeX, Mathematica, SQL
- **Dead** - FORTRAN, Scheme, LISP, Objective-C
- **Base** - Assembly



Classification - 2. Type

- **Procedural** - C, D, FORTRAN, ALGOL
- **Object-Oriented** - Java, C++, C#, Go, Rust
- **Functional** - Haskell, Elixir, Racket, Clojure
- **Multi-Paradigm** - Scala, F#, Julia, Swift, Python

Programming Pradigm

- 명령형 프로그래밍(imperative programming)

명령형 프로그래밍은 문제를 해결하는 절차를 기술하는 방식의 프로그램의 스타일. 프로그램은 수행할 명령어들로 구성. 명령어들은 주로 프로그램의 상태를 변경함

- 함수형 프로그래밍(functional programming)

프로그램의 계산 과정을 수학 함수의 수행으로 간주하는 프로그래밍 스타일. 프로그램은 함수의 정의들로 구성됨. 함수 수행은 부수 효과를 허용하지 않는다. (함수의 부수효과란 상태변경, 데이터 수정을 의미한다)

- 논리 프로그래밍(logic programming)

정형 논리를 기반으로 한 프로그래밍 스타일. 프로그램은 문제에 대한 사실 혹은 규칙을 표현하는 논리 문장들의 집합.

- 객체 지향 프로그래밍(object-oriented programming)

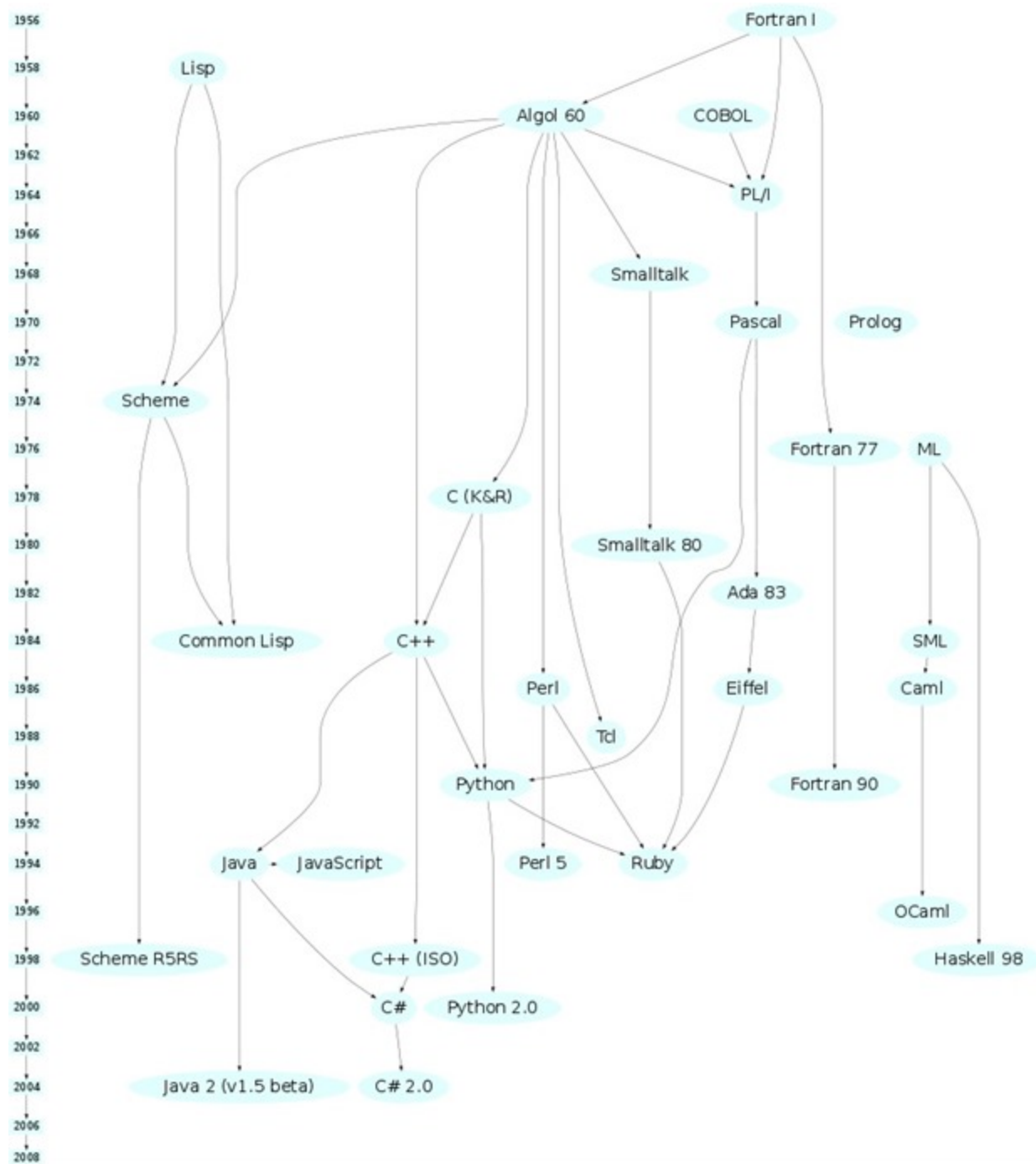
객체개념을 기반으로 하는 프로그래밍 스타일. 객체는 data와 그에대한 연산(프로시저,메소드)들을 포괄하는 개념. 프로그램의 실행은 객체사이의 상호작용에 의해 이뤄짐.

Paradigm Reference

- [Paradigm Introduction](#)
- [Paradigm Classifications](#)
- [Imperative vs Functional](#)

Classification - 3. History

- **Ancient** - FORTRAN, ALGOL, Cobol, LISP
- **Old** - C, Pascal, Prolog
- **Proper** - C++, Java, Python, Erlang, Haskell
- **Young** - C#, Go, Swift, Rust, Kotlin, Scala, Julia



History of Programming Language

1943 - ENIAC coding system	1970 - Pascal	1993 - Ruby
1951 - Regional Assembly Language	1970 - Forth	1993 - Lua
1952 - Autocode	1972 - C	1994 - CLOS (part of ANSI Common Lisp)
1954 - IPL (forerunner to LISP)	1972 - Smalltalk	1995 - Java
1955 - FLOW-MATIC (forerunner to COBOL)	1972 - Prolog	1995 - Delphi (Object Pascal)
1957 - FORTRAN (First compiler)	1973 - ML	1995 - JavaScript
1957 - COMTRAN	1975 - Scheme	1995 - PHP
1958 - LISP	1978 - SQL	1996 - WebDNA
1958 - ALGOL 58	1980 - C++	1997 - Rebol
1959 - FACT	1983 - Ada	1999 - D
1959 - COBOL	1984 - Common Lisp	2000 - ActionScript
1959 - RPG	1984 - MATLAB	2001 - C#
1962 - APL	1985 - Eiffel	2001 - Visual Basic .NET
1962 - Simula	1986 - Objective-C	2002 - F#
1962 - SNOBOL	1986 - Erlang	2003 - Groovy
1963 - CPL (forerunner to C)	1987 - Perl	2003 - Scala
1964 - BASIC	1988 - Tcl	2003 - Factor
1964 - PL/I	1988 - Mathematica	2007 - Clojure
1967 - BCPL (forerunner to C)	1989 - FL (Backus);	2009 - Go
1968 - Logo	1990 - Haskell	2011 - Dart
1969 - B (forerunner to C)	1991 - Python	
	1991 - Visual Basic	
	1991 - HTML	

For Data Science

- Performance
- Statistics Package
- Visualization
- Readability

Best Performance

1. FORTRAN
2. C++
3. Rust
4. Chapel
5. C#
6. Go
7. Swift
8. Julia
9. Scala
10. Java

Worst Performance

1. Octave
2. R
3. Mathematica
4. Python
5. MATLAB

Performance Reference

- [NASA](#)
- [Computer Benchmark Game](#)
- [Julia Benchmark](#)

Statistical Packages

1. R
2. MATLAB
3. Mathematica
4. Python
5. Julia
6. Scala

Visualization

1. Python
2. Mathematica
3. MATLAB
4. R
5. Julia
6. Scala (Spark, Java)
7. C++ (CERN-ROOT)

Recommended Languages

- DSL - Julia, R
- OOP - C#(Class), Go(Type & Method)
- FP - Haskell(Pure), Scala(FP+OOP), Swift(Impure)
- Web - Python(Django, Flask), Spring, JS
- High Performance - C++

For Data Scientist,

- Main : R, Julia, Python, Scala
- Sub : Go, Swift, C++

Homework #1

Submit the report for one language of belows:

- Go
- Swift
- Kotlin
- Haskell

Report should contain belows & should be written in Markdown

- History & Purpose
- Advantage & Disadvantage
- Example Code