

DEVOIR SURVEILLÉ Ou BTS BLANC

(supprimer la mention inutile)

SECTION(S)	BTS SIO						
MATIERE	Mathématiques						
ENSEIGNANT(S)	Madame DJEDIAT						
DATE DE L'ÉPREUVE	10/04/2025						
DURÉE DE L'ÉPREUVE	2H						
CALCULATRICE AUTORISÉE	☑ Oui ☐ Non						
DICTIONNAIRE AUTORISÉ	□ Oui ☑ Non						
NOMBRE DE PAGE(S)	5						
MISE EN LOGE	□ Non □ Oui → Durée : heures						

Sujet du BTS Blanc

Épreuve E2 Mathématiques pour l'informatique Sous épreuve E2 Mathématiques

Durée: 2 heures Coefficient 2

Exercice 1:

Cet exercice est un questionnaire à choix multiple.

Aucune justification n'est demandée.

Pour chaque question, une seule affirmation est exacte.

 $Recopier \, sur \, la \, copie \, le \, num{\'e}ro \, de \, la \, question \, et \, la \, lettre \, correspondante \, \grave{a} \, la \, r{\'e}ponse \, exacte.$

Une réponse exacte vaut 1 point.

Une réponse fausse ou une absence de réponse ne sera pas pénalisée.

Question 1. On considère le nombre 2023 écrit en base dix.

Son écriture en base seize est

|--|

Question 2. On considère les nombres, écrits en base deux, 1010_2 et 1011_2 . La somme écrite en base deux de ces nombres est égale à

Question 3. On considère la relation binaire $\mathcal R$ définie sur $\mathbb R$ par :

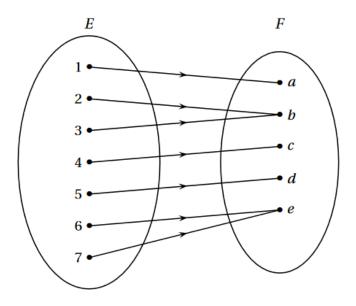
$$x\mathcal{R}y \iff (xy \leqslant 0 \land x \neq y).$$

On a

Question 4. La relation binaire ${\mathcal R}$ définie à la question 3 est

A : réflexive	B symétrique	C: transitive
11. ICHCAIVC	b symetrique	C. dansidve

Question 5. Une application f d'un ensemble E dans un ensemble F est définie par le diagramme ci-dessous.



L'application ainsi définie est

A: injective et non	B surjective et non	C: bijective
surjective	injective	

Exercice 2:

Partie A

On considère le graphe orienté G comportant 3 sommets notés A, B et C dont la matrice

d'adjacence est
$$P$$
, où $P = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$.

- 1. Dessiner une représentation du graphe G.
- **2. a.** Calculer la matrice P^2 .
 - b. Combien de chemins de longueur 2 ont pour origine B?
- 3. Déterminer la matrice d'adjacence \hat{P} et le graphe de la fermeture transitive de G

Partie B

Dans un graphe orienté, on définit :

- le degré entrant d'un sommet comme étant le nombre d'arcs menant à ce sommet.
- le **degré sortant** d'un sommet comme étant le nombre d'arcs issus de ce sommet.
- 1. a. Calculer le degré entrant du sommet C du graphe G défini dans la partie A.
 - **b.** Calculer le degré sortant du sommet C du graphe G défini dans la partie A.
- On étudie dans cette question les graphes orientés à trois sommets numérotés de 1 à 3.

On considère l'algorithme ci-dessous écrit en langage naturel où Degré_sortant désigne une fonction de paramètres M et s, M étant une matrice à 3 lignes et 3 colonnes et s un entier compris entre 1 et 3.

Le coefficient de la matrice M situé ligne i colonne j est noté m_{ij} .

```
Fonction Degré_sortant (M, s)

deg \leftarrow 0

Pour j allant de \ 1 \ a \ 3 Faire

Si m_{sj} ......Faire

......

Fin de \ Si

Fin de \ Pour

Retourner deg
```

Compléter cet algorithme pour que la fonction renvoie le degré sortant du sommet numéroté s dans un graphe dont la matrice d'adjacence est M.

Exercice 3:

Une entreprise décide de mettre en place une authentification à plusieurs étapes permettant à ses employés d'accéder aux services en ligne qu'elle propose.

Partie A

La première authentification consiste à utiliser un mot de passe.

À la première connexion, l'utilisateur doit créer un mot de passe de 8 à 16 caractères. Ces caractères peuvent être des lettres majuscules de l'alphabet ou des chiffres ou des caractères spéciaux (?,&, etc.).

Pour être valide, un mot de passe doit remplir au moins l'une des trois conditions suivantes :

- il contient au moins trois chiffres et au moins deux caractères spéciaux;
- il contient moins de trois chiffres, au moins deux caractères spéciaux et au moins dix lettres;
- il contient moins de deux caractères spéciaux et au moins dix lettres.
- 1. Les mots de passe suivants sont-ils valides? Justifier.

ABCDABCD?# STU27ABCABCDE&

On définit les variables booléennes a, b et c de la manière suivante :

- a lorsque le mot de passe contient au moins trois chiffres, \overline{a} sinon;
- b lorsque le mot de passe contient au moins deux caractères spéciaux, \overline{b} sinon;
- c lorsque le mot de passe contient au moins dix lettres, \overline{c} sinon.
- 2. a. On appelle E l'expression booléenne qui traduit la validité d'un mot de passe. Traduire chacune des conditions de validité d'un mot de passe à l'aide des variables a, b et c, puis en déduire une expression de E.
 - **b.** Représenter E dans un tableau de Karnaugh, puis en déduire une expression simplifiée de E sous la forme d'une somme de deux termes.
 - c. Traduire par une phrase l'expression simplifiée de E.
- **3.** Déterminer l'expression booléenne \overline{E} négation de E.

Partie B

Pour la seconde authentification, le serveur de l'entreprise envoie à l'utilisateur un mot de passe codé qu'il devra décoder.

Le serveur de l'entreprise code un mot de passe de la façon suivante :

— à chaque lettre de l'alphabet, on associe son rang x selon le tableau ci-dessous

Lettre	A	В	С	D	Е	F	G	Н	I	J	K	L	M
Rang	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
Lettre	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
Code	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

- on fixe une clé (a; b), où a et b sont deux entiers naturels compris entre 0 et 25;
- on calcule le reste y de la division de ax + b par 26; on détermine ainsi le plus petit entier naturel y vérifiant $y \equiv ax + b$ [26];
- on cherche ensuite la lettre de l'alphabet dont le rang est y;
- cette lettre code la lettre donnée au départ.
- 1. Le serveur de l'entreprise utilise la clé (9;15).
 - a. Montrer que la lettre C est codée par la lettre H.
 - b. Par quelle lettre est codée la lettre E?
- 2. L'utilisateur veut décoder la lettre V associée à l'entier y = 21. Pour cela il doit déterminer le plus petit entier naturel x vérifiant $21 \equiv 9x + 15$ [26].
 - **a.** Déterminer un entier c vérifiant $9 \times c \equiv 1$ [26].
 - **b.** Montrer que si $21 \equiv 9x + 15$ [26] alors $x \equiv 18$ [26].
 - c. Décoder la lettre V.