

Tout d'abord, nous avons découpé ce dernier jalon en 3 parties afin de mieux nous répartir les tâches, la partie BDD, la partie éclairage et ombre du modèle 3D et la refonte du projet en MVC.

La partie BDD a été réalisée en grande partie par Axel Coeuret, assisté par les autres membres du groupe. Ensuite, l'éclairage et l'ombre a principalement été développé par Mélissa Maerten. Le design pattern MVC a été implémenté par Samson Vasseur, Martin Hennuyer et Rémi Meuleman.