

@startuml

title Envoi de messages entre un server et n clients

== Initialisation ==

actor Client

activate Client

Client -> Client : choix du pseudo

activate Server

Client -> Server : connexion

== Conversation ==

alt conversation en cours

loop

note over Server : Chacun envoie autant de messages qu'il veut sans ordre précis

par

Client -> Server : message

else

note right of Server : Le message reçu est envoyé à tous les autres clients connectés.\n S'il y en a pas, rien ne se passe.

Server -> Client : message

end

end

alt fin conversation

Client -> Server : message = "fin"

deactivate Client

end

@enduml