

@startuml

title Envoi de messages entre un server et deux clients (multi-threadé)

== Initialisation ==

actor Client1

activate Client1

activate Server

Client1 -> Server : connexion

actor Client2

activate Client2

Server -> Client1 : envoi numéro 1

Server <- Client2 : connexion

Server -> Client2 : envoi numéro 2

Server -> Client1 : client 2 prêt

== Conversation ==

alt conversation en cours

loop

note over Server : Chacun envoie autant de messages qu'il veut sans ordre précis

par

Client1 -> Server : message

Server -> Client2 : message

else

Server <- Client2 : message

Server -> Client1 : message

end

end

alt fin conversation

note right of Client1: Idem avec Client2

Client1 -> Server : fin

deactivate Client1

Server -> Client2 : fin conversation

note right of Server : Retour initialisation

end

@enduml