

```

@startuml
title Envoi de messages entre un server et n clients
== Initialisation ==
actor Client
boundary Server
actor AutreClients
activate Server
activate Client
Server -> Server : Initialisation du serveur, en attente de clients
Client -> Client : choix du pseudo
Client -> Server : connexion
deactivate Client
== Conversation ==
loop infinie
Client -> Server : envoi d'un message
activate Client

alt message != "fin" && message != "/file"
    Server -> AutreClients : transfert du message aux autres clients
    activate AutreClients
else
    alt message == "/file"
        note over Server : Des messages peuvent encore être envoyés par les autres clients
        durant la phase d'envoi de fichier
            Server --> Client : en attente du choix du fichier
            alt abandonne l'envoi de fichier
                Client -> Server : envoie "/abort" pour abandonner
            else continue l'envoi de fichier
                Client -> Client : Choix du fichier à envoyer
                Client -> Server : envoi du fichier
                Server -> AutreClients : transfert du fichier aux autres clients connectés
                deactivate AutreClients
            end
        end
    else message == "fin"
        Server -> Client : Déconnexion du client
    end
end
end

@enduml

```