REPORTE PROYECTO #1:

"Conteo de display de 7 segmentos en Raspberry"

Omar I. Vizcaino Alarcon 24000207

Axel Arriola Fonseca 5802023

Karime García Xalteno 24100349

Microprocesadores

Puebla, Pue. A 7 de marzo de 2019

Introducción:

En este proyecto se realizó un programa capaz de encender los segmentos de un display (7 segmentos) con la finalidad de obtener los 10 dígitos al oprimir un botón y correr el programa. En el display se muestran con un tiempo de espera de 1s cada digito, empezando desde el 0 hasta el 9. El programa fue hecho en el sistema operativo de la Raspberry Pi 3 en Glade.

Material:

- Protoboard
- 7 resistencias 330ohms
- Cables
- Display de cátodo común
- Raspberry Pi 3
- Cables de alimentación

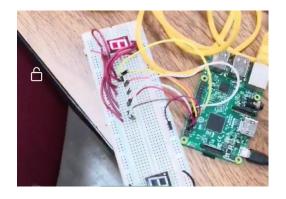
Procedimiento:

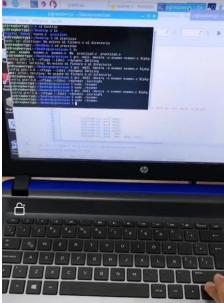
- Para la creación de este programa, primero se accedió a la Raspberry desde una computadora usando VNC.
- Después, se ocupó el programa Glade para crear el código.
- Para iniciar el código, se llamó la librería wiringPi.h
- Después se seleccionó los pines a ocupar y se declararon con const int pin 1...
- Se utilizaron los wiring pin 1,2,3,4,5,6 y 7 de la Raspberry.
- Luego se creó el cuerpo, donde se declararon los pines de salida para el display, con wiringPiSetup, después se llamaron cada uno de los pines de salida con PinMode (1, OUTPUT) hasta el pin número 7.
- Lo siguiente, fue crear la secuencia para el display y generar la numeración de los 10 digitos, empezando por el "0".

- Para este paso, se utilizó digitalWrite (pin#, HIGH) para prender el segmento correspondiente y digitalWrite (pin#, LOW) para apagar el segmento. De este modo, para conseguir el digito correspondiente se prendían los segmentos que se necesitaban.
- Entre cada digito se ocupó un tiempo de espera llamando delay(1000), es decir de 1 segundo.
- Antes de terminar, se compila el programa y se corre, verificando errores.
- Finalmente, el programa corre desde el digito 0 hasta el 9.
- El código se encuentra en anexos.

Resultados:

Se obtuvieron los resultados esperados especificados en la introducción. Al oprimir el botón y correr el programa, el display comenzaba el conteo desde el digito 0 hasta el 9. Al principio hubo problemas con algunos dígitos, un par de segmentos no se encendían, pero se solucionó el problema verificando las conexiones al display y el cuerpo del programa.





Conclusión:

Se puede definir que este proyecto ayudó a entender el programador Glade desde otra perspectiva, al implementar un display de 7 segmentos y crear un programa capaz de mostrar cada digito en este, con un conteo desde el 0 hasta el 9. Por otra parte, se logró comprender mejor y desarrollar la habilidad de programación, así como la identificación y uso de los pines de la Raspberry Pi 3.

Anexos:

