#include <gtk/gtk.h>

#include <glib/gi18n.h>

static int nSeg=0;

static gint timer=0;

static int bTimerCorriendo= FALSE;

void ActualizarSegundos(int valor);

void ActualizarSegundos(int valor){

printf("valor: %i",valor);

}

gint TimerCallback(gpointer data)

{

nSeg++;

ActualizarSegundos(nSeg);

return 1;

}

void IniciarTimer()

{

if (!bTimerCorriendo)

{

nSeg=0;

timer=g\_timeout\_add(1000,TimerCallback,NULL);

bTimerCorriendo=TRUE;

}

}

void DetenerTimer(){

if(bTimerCorriendo){

g\_source\_remove(timer);

bTimerCorriendo=FALSE;}

}

int main (int argc,char \*argv[])

{ GtkBuilder \*builder;

GtkWidget \*window;

gtk\_init(&argc,&argv);

builder=gtk\_builder\_new();

gtk\_builder\_add\_from\_file(builder,"window.glade",NULL);

window=GTK\_WIDGET(gtk\_builder\_get\_object(builder,"window"));

gtk\_builder\_connect\_signals(builder,NULL);

g\_object\_unref(builder);

gtk\_widget\_show(window);

gtk\_main();

return 0;

}

void on\_window\_destroy () {

gtk\_main\_quit();

}

void on\_bInicio\_clicked(){

printf("Iniciando...");

IniciarTimer();}