Lista de Instrucciones (IL, AWL)

El lenguaje más potente

0

Lista de instrucciones

0

1. Lenguaje de bajo nivel o lenguaje de máquina

Código binario, ALU



2. Lenguaje sintético de sentencias que representa cada una de las instrucciones que puede ejecutar un procesador

Ensamblador



3. Utiliza lógica boolena para crear convoluciones entre las entradas y las salidas.

AWL, IL, STL

0

Ejemplo



```
MO O1
```

```
M0 = (I1 OR M0) AND (NOT I2)

Q1 = M0
```

1			
		LD	I1
		OR	M 0
		ANDN	I2
		ST	MO
2			
		LD	MO
		ST	Q1

Lista de Instrucciones

0

- 1. Las instrucciones se ejecutan una tras otra y son equivalentes a los pasos que el PLC ejecuta internamente.
- 2. Se utiliza lógica booleana para sus operadores llamados mnemónicos los cuales son instrucciones simples.

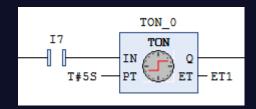
ucciones					
NEMÓNICO	MODIF.	TIPO DATOS	DESCRIPCIÓN		
LD	N	VARIADO	Cargue el valor leído		
ST	Ν	VARIADO	Almacene el resultado en la locación		
S,R		BOOLEANO	Set o Reset el valor actual(flip-flop)		
AND, &	N, (BOOLEANO	AND Booleana		
OR	N, (BOOLEANO	OR Booleana		
XOR	N, (BOOLEANO	OR Exclusiva Booleana		
ADD	(VARIADO	Suma		
SUB	(VARIADO	Sustracción		
MUL	(VARIADO	Multiplicación		
DIV	(VARIADO	División		
GT	(VARIADO	Mayor que (>)		
GE	(VARIADO	Mayor o igual que (>=)		
EQ	(VARIADO	Igual que(=)		
EN	(VARIADO	Distinto que (<>)		
LE	(VARIADO	Menor que (<)		
LT	(VARIADO	Menor o igual que (<=)		
JMP	C, N	ETIQUETA	Salto a la dirección		
CAL	C, N	NOMBRE	Llamada a subrutina		
RET	C, N		Retorno subrutina.		
)			Leer del "stack"		

0

¿Y los temporizadores?

0

- 1. Los temporizadores, contadores, Flip-Flops R y S y detectores de flanco en realidad son bloques de funciones.
- 2. Las funciones son aquellos "fragmentos" de código que realizan operaciones específicas.
- 3. Las funciones tienen entradas y salidas.
- 4. Podemos llamar a una función cuantas veces queramos.



CAL	TON_O (
IN:=	I7,
PT:=	T#5S,
ET=>	ET1)
LD	TON_0.Q
ST	Q3

Kitt, El Auto Fantástico

- 1. Encender cinco salidas secuenciales con un tiempo de 2 segundos entre cada salida, las salidas se deben apagar en el mismo orden de como se prendieron con el mismo tiempo.
- 2. Encender cinco salidas secuenciales con un tiempo de 2 segundos entre cada salida, las salidas se deben apagar a la inversa de como se prendieron con el mismo tiempo.



¡Pausa!

¿Hemos aprendido algo?

Dr. José Miguel Gutiérrez Ramírez josemiguel.gutierrez@upaep.mx



CREDITS: This presentation template was created by **Slidesgo**, including icons by **Flaticon**, infographics & images by **Freepik**

Please keep this slide for attribution