

HTML / CSS





HTML / CSS

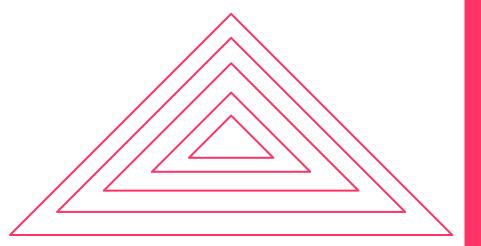


Les langages informatiques qui permettent de créer des sites web statiques.

Les langages HTML et CSS sont à la base du fonctionnement de tous les sites web.



Les versions du HTML et CSS



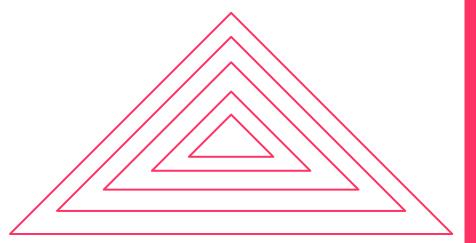
Au fil du temps, les langages HTML et CSS ont beaucoup évolué. Dans la toute première version de HTML (HTML 1.0) il n'était même pas possible d'afficher des images!

Dans ce cours, nous allons utiliser les dernières versions stables de **HTML5 et CSS3**





C'est quoi HTML?



HTML : acronyme qui signifie **Hypertext Markup Langage**. En bon français, on pourrait dire langage de balisage d'hypertexte.

Il a fait son apparition dès 1991 lors du lancement du Web

Le rôle du **HTML** est d'expliquer à une machine quelle est la **fonction** et le **sens sémantique** des différents **éléments** d'une page.

HTML sert donc à organiser le contenu d'une page web



Les choses à savoir

Il y a trois termes dont il faut comprendre la signification en HTML : **élément, balise et attribut**.

Les éléments, nous allons les utiliser pour définir les composants de notre page :

Les paragraphes (élément p)

Les titres d'importances diverses (éléments h1, h2, h3, h4, h5 et h6)

Les liens (élément "a")

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="fr">
<head>
   <meta charset="UTF-8">
   <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
   <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
   <title>Page exemple</title>
</head>
<body>
   <h1>Je suis un titre de niveau 1!</h1>
   Je suis un paragraphe
   Je suis un paragraphe <br/>
b>avec un texte en gras</b>
   <em>Me voilà, le texte en italique dans un paragraphe
   <a href="https://psg.fr">Je suis un lien vers le site du PSG</a>
</body>
</html>
```

Construction du HTML

head

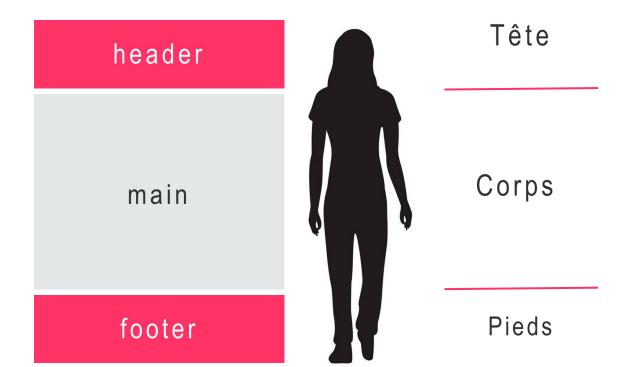
Dans la partie head, on retrouve les infos relatives à la page comme la balise <title></title>

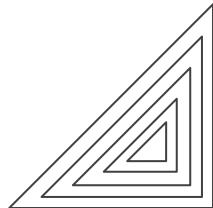
body

Dans la partie body, on retrouve les éléments de notre page, les balises qui composent notre code



La construction du corps d'une page web









Mais c'est quoi une balise ?

Les balises en HTML permettent de désigner au navigateur comment interpréter différents éléments

Les balises sont déclarées de la façon suivante : <h1></h1>

Dans la plupart des cas,
 on a une balise ouvrante
 et une balise fermante

Le principe des balises HTML (Tags)



Le **nom** des balises est **prédéfini** dans les spécifications HTML, on ne peut donc **PAS** en inventer

Une balise est **invisible** à l' écran pour les visiteurs On distingue **deux** types de balises

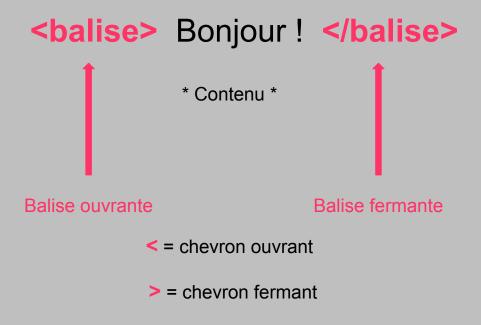
Les balises **structurent** le contenu de la page (texte, images, etc.)

Chaque balise a un rôle et donne du **sens** au **contenu** présenté

Une balise est un mot entre **chevrons**

Les balises en paires





Les balises en paires



un paragraphe en HTML

balise ouvrante

balise fermante



Balises auto-fermantes ou Balises Orphelines

<bal>

diseautofermante></br>



Nom de la balise

Les balises orpholine





Exemples de balises



-
 (pour break): une balise orpheline qu'on utilise pour revenir à la ligne
- <h1> </h1> jusqu'à <h6> </h6> : sont des balises titres
- </i> </i> : (pour "listed item" ou "élément de la liste" en français) : pour baliser des listes

Ces listes, on les insère dans des autres balises :

- pour avoir une liste numérotée et
 puces
- : mettre un texte en gras
- <mark></mark> : surligner un texte
- : mettre un texte en italique



Les attributs et les valeurs

L'attribut complète la balise pour donner des **informations**supplémentaires

Une balise peut contenir plusieurs attributs séparent les uns des autres par un espace.

Les attributs sont des éléments **prédéfinis** dans le HTML.

L'attribut complète la balise pour donner des **informations supplémentaires** Chaque balise a un rôle et donne du **sens** au **contenu** présenté L'attribut se place après le nom de la balise ouvrante

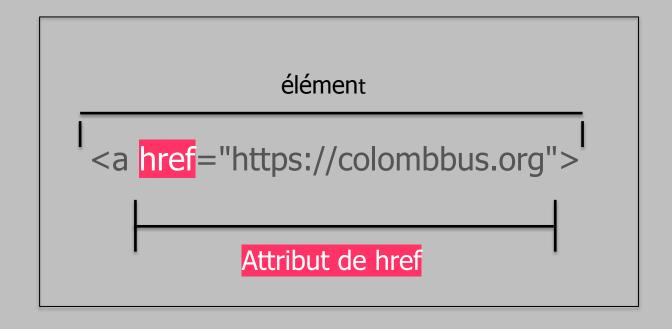


Les attributs et les valeurs



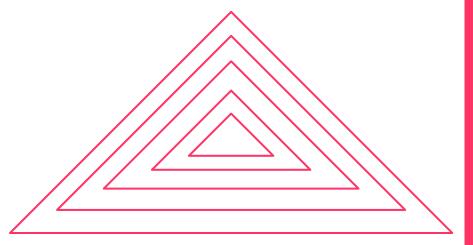


Les attributs et les valeurs





C'est quoi CSS?



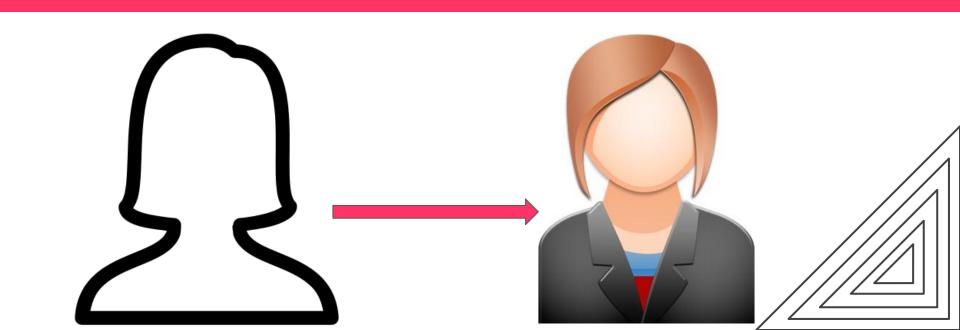
CSS: acronyme qui signifie **Cascading Style Sheet** (feuille de style en cascade).

Ce langage est venu compléter le HTML en 1996.

Il permet de changer la présentation du contenu d'un document HTML.

La fonction principale de CSS est de rédiger des règles qui déterminent l'apparence des éléments d'une page web (agencement, positionnement, décoration, couleurs, taille du texte...).

Le CSS, à quoi ça sert?



- Centrer un texte mais aussi lui donner une largeur
- Ajouter de la couleur mais aussi mettre des images en fond Arrondir les angles
- changer de comportement au survol etc.



HTML





Le principe du CSS



Une règle s'écrit de la manière suivante :

```
Sélecteur

{
    Propriété : Valeur ;
    Propriété : Valeur ;
    Propriété : Valeur ;
}

exp: Couleur Rouge
```

Le **sélecteur** permet de spécifier les éléments auxquels s'appliquera la règle. Tous les éléments répondant au sélecteur auront alors leurs propriétés modifiées avec les valeurs spécifiées.

Le principe du CSS



id et class: Une autre façon pour appliquer du style à un élément

Dans le HTML, on ajoute un attribut à une balise qui permettra de sélectionner un élément en particulier, cet attribut est soit un **id** ou **calss**.

On peut ainsi sélectionner l'élément grâce à la valeur de l' **id** ou à la valeur de la **class** dans le CSS.

```
#orange{
    color: orange;
}

#gros{
    font-size: 24px;
}
.bleu{
    color: blue;
}
.vert{
    color: green;
}
```



Où écrit-on le CSS?

On peut écrire du code en langage CSS à trois endroits différents :

- Dans un fichier .css
- Dans l'en-tête < head > du fichier HTML
- Directement dans les balises du fichier HTML via un attribut style

Outils de codage

Afin de générer du HTML et CSS il faut se servir d'un logiciel dédiés à la création des sites web.

- IDE (Integrated Development Environment)
- Éditeur de texte / Éditeur de code



```
class="col-md-6 col-lg-8"> <!--
     id="nav" role="navigation">
            <a href="index.html">Home</a></a>
            <\i>href="home-events.html">Home Events</a></ti>
            href="multi-col-menu.html">Multiple Column Men
            class="has-children"> <a href="#" class="current"</pre>
                    <a href="tall-button-header.html">Tall Bu
                   <a href="image-logo.html">Image Logo</a><,</a>
                   <a href="tall-logo.html">T
           class="has-children"> <a href="#">Carousels</a>
```



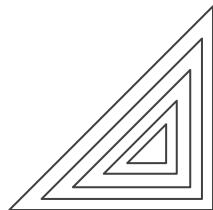
IDE - Integrated Development Environment

- En français : Environnement de Développement Intégré (EDI)
- **Est un logiciel** qui rassemble des outils permettant de développer d'autres logiciels tels que des applications mobiles, des logiciels pour ordinateur ou consoles de jeux, des sites web
- Les outils d'un IDE peuvent être :
 - un éditeur de code intelligent
 - un simulateur (logiciel permettant de tester l'exécution de son logiciel)
 - un compilateur (qui va transformer le code source rédigé par le développeur en code binaire, composé de 0 et de 1 uniquement)
 - un débogueur (fonctionnalité d'aide à la correction de bugs)



Éditeur de code / Éditeur de texte

- Il s'agit d'un logiciel permettant la rédaction de texte brut, sans aucune mise en forme.
- Accepte de **nombreux langages** (HTML, CSS, PHP, etc.) et permet de **créer des pages Internet**, mais aussi des logiciels.
- les principales fonctions que propose un éditeur de texte à ses utilisateurs :
 - la mise en couleur des lignes de code
 - l'indentation des lignes de code
 - l'indication des erreurs de langage informatique
 - l'autocomplétion



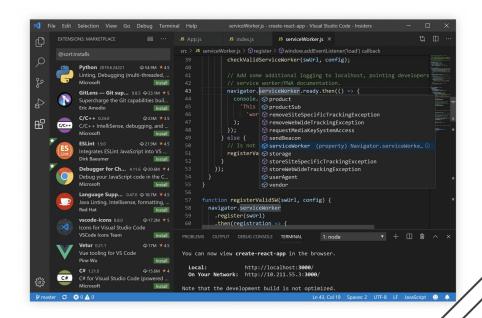


Visual Studio Code

Visual Studio Code est l'éditeur de texte open source de Microsoft qui fonctionne sous Windows, Linux et macOS.

C'est un éditeur de code efficace, aux fonctionnalités multiples.

Il est capable de supporter des projets de plus grande envergure. Avec un terminal intégré ainsi qu'une intégration facile à Git,VS Code est très robuste et gratuit.





Les commentaires

Des **morceaux de texte ignorés** par le navigateur

Les commentaires **ne sont pas affichés** sur la page.

Un commentaire **sert de mémo**

Une note ou **une annotation** que l'on peut ajouter pour y voir plus clair

Utilisés pour **se repérer** plus rapidement dans un code-source

Pratiques lors **d'un travail en équipe**



Les commentaires

Code

<bal>

<balise> <!-- avec un commentaire HTML --></br>

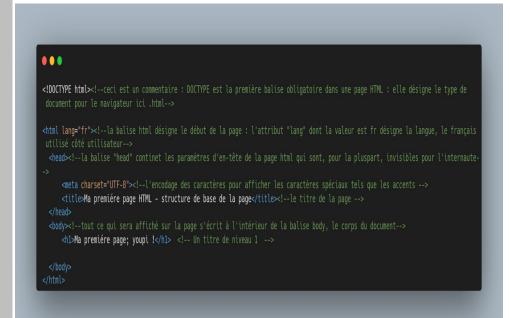
Rendu

Bonjour!



HTML

<!-- un commentaire -->





CSS

/* un commentaire */

```
• • •
    font-family: Georgia, 'Times New Roman', Times, serif;
   background-color: #ffe3ed;
    margin: auto;
  text-align:center;
```





Créer des **retraits** en début de ligne de code de façon cohérente et logique

Pour indenter on utilise la tabulation

Indenter permet d'avoir un code plus **propre** et plus **lisible**, donc plus **compréhensible**

Permet de plus facilement détecter les erreurs potentielles dans un code. Permet de **discerner** plus **facilement** les différents éléments ou parties de code.

L'indentation **n'a aucun impact** sur l'affichage de la page

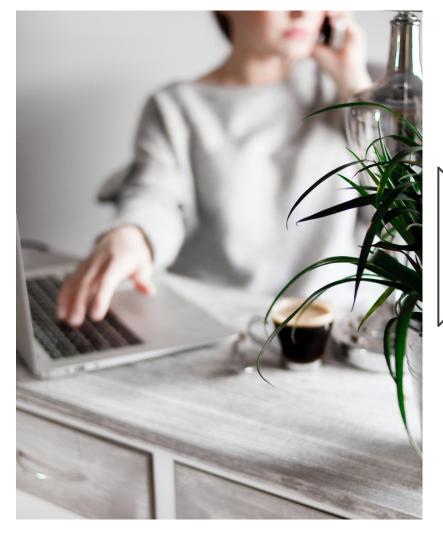


Sans indentation

Avec indentation

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Ma première page HTML</title>
<meta charset="utf-8">
</head>
<body>
<h1>Je viens d'écrire un titre en HTML !</h1>
Et voilà mon premier paragraphe :)
</body>
</html>
```







Merci Beaucoup

10MentionWeb Formation