



3ÈME ANNÉE EN BACHELOR  
UNIVERSITAIRE DE TECHNOLOGIE À  
PARIS-SACLAY

## CONTACT



06 52 49 53 39



nathanahoussi502@gmail.com



91300 Massy



[sainth-nathan.com](https://sainth-nathan.com) (Page Github)



Titulaire du Permis B

## LANGAGE

Anglais - Niveau B2  
Espagnol - Niveau B1

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

- Algorithmie
- HTML 5/CSS 3
- Java/Javascript
- C#/C++
- SQL/PLSQL
- Codage Réseau
- Docker
- Microsoft Office Suite
- Github

## COMPÉTENCES TRANSVERSALES

- Adaptabilité / Improvisation dans les projets ou les travaux
- Prise d'initiative
- Persistance
- Communication
- Esprit d'équipe
- Curiosité

## CENTRES D'INTERÊTS

- Le basketball
- Le football
- Les voyages
- Les jeux vidéos

# SAINTH-NATHAN AHOUSI

## RECHERCHE DE STAGE

Étudiant en informatique passionné avec un fort intérêt pour la programmation et les jeux vidéo, visant à transformer ma passion en profession. Motivé par des projets personnels et professionnels, avec pour objectif à long terme de créer ma propre entreprise informatique.

Tous les outils utilisés sont disponibles sur ma page Github dans la section Tech Stack

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

### SINGA PARIS

Juin à Août - Stage

- Organisé le diagnostic et le développement d'un prototype pour le site web de la Maison des Réfugiés, améliorant ainsi l'interface utilisateur.
- Réalisé un inventaire complet des équipements et outils informatiques, améliorant l'efficacité organisationnelle.
- Développé et mis en œuvre un système de répertoire Notion pour suivre plus de 50 projets incubés, facilitant l'accès aux données clés.
- Automatisé la génération d'un programme de structure d'arborescence, réduisant la charge de travail manuelle et améliorant la précision du programme.
- Analysé et développé la première version du site Voix En Exile en utilisant HTML, CSS et JavaScript, améliorant la visibilité pour les parties prenantes.

### INFOTECH- MAYOTTE

2019 - Stage

- Accueil et assistance de clients, augmentant les ventes quotidiennes grâce à des recommandations et un support personnalisés.
- Géré les commandes clients et programmé plus de 50 rendez-vous, assurant une livraison rapide et une satisfaction élevée des clients.
- Mis en place un système de classement numérique pour organiser plus de 200 dossiers clients, améliorant l'accès aux données et réduisant les erreurs.
- Démonté et réparé des outils électroniques, identifiant les problèmes et augmentant le taux de réparation.

## EXPÉRIENCE ACADEMIQUE

### PROJET SQL (MARS 2023)

- Conception et mise en œuvre des bases de données relationnelles pour le système de gestion de projets en utilisant SQL Developer, PHPMYADMIN, GRAPHDB.

### PROJET JAVA/C# (AVRIL - MAI 2023)

- Construit une application de bureau en Java/C# en utilisant la méthode MVC et Java FX, améliorant l'expérience utilisateur grâce à un design et des fonctionnalités d'interface améliorés.

### PROJET RÉSEAUX (AVRIL - MAI 2023)

- Configuré et géré des services réseau sur un Raspberry Pi, incluant la configuration de routeurs et de DNS, améliorant l'efficacité du réseau et la sécurité via l'installation d'un certificat SSL.

### PROJET WEB (MAI - JUIN 2023)

- Développé et maintenu un site web entièrement fonctionnel pour des cours en utilisant HTML, CSS, JavaScript et PHP.
- Hébergé le site avec Filezilla, améliorant le temps de chargement du site

### VIDEO GAME PROJECT (MARCH - MAY 2024)

- Développé un jeu vidéo de style Pokémon utilisant Unreal Engine pour enseigner les mathématiques à des étudiants allant de l'école élémentaire à l'université. Intégré des éléments interactifs pour adapter la difficulté du jeu en fonction des réponses de l'utilisateur, améliorant l'apprentissage.