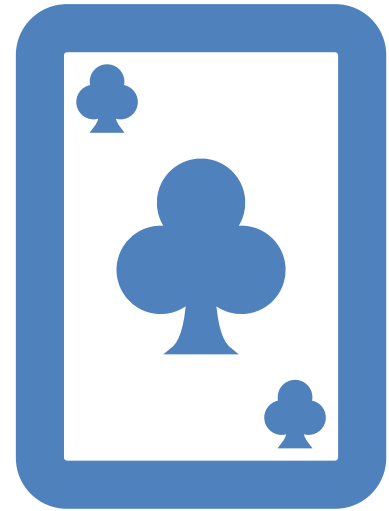


Axel - Sichi

# Rapport UML - Les Pirates

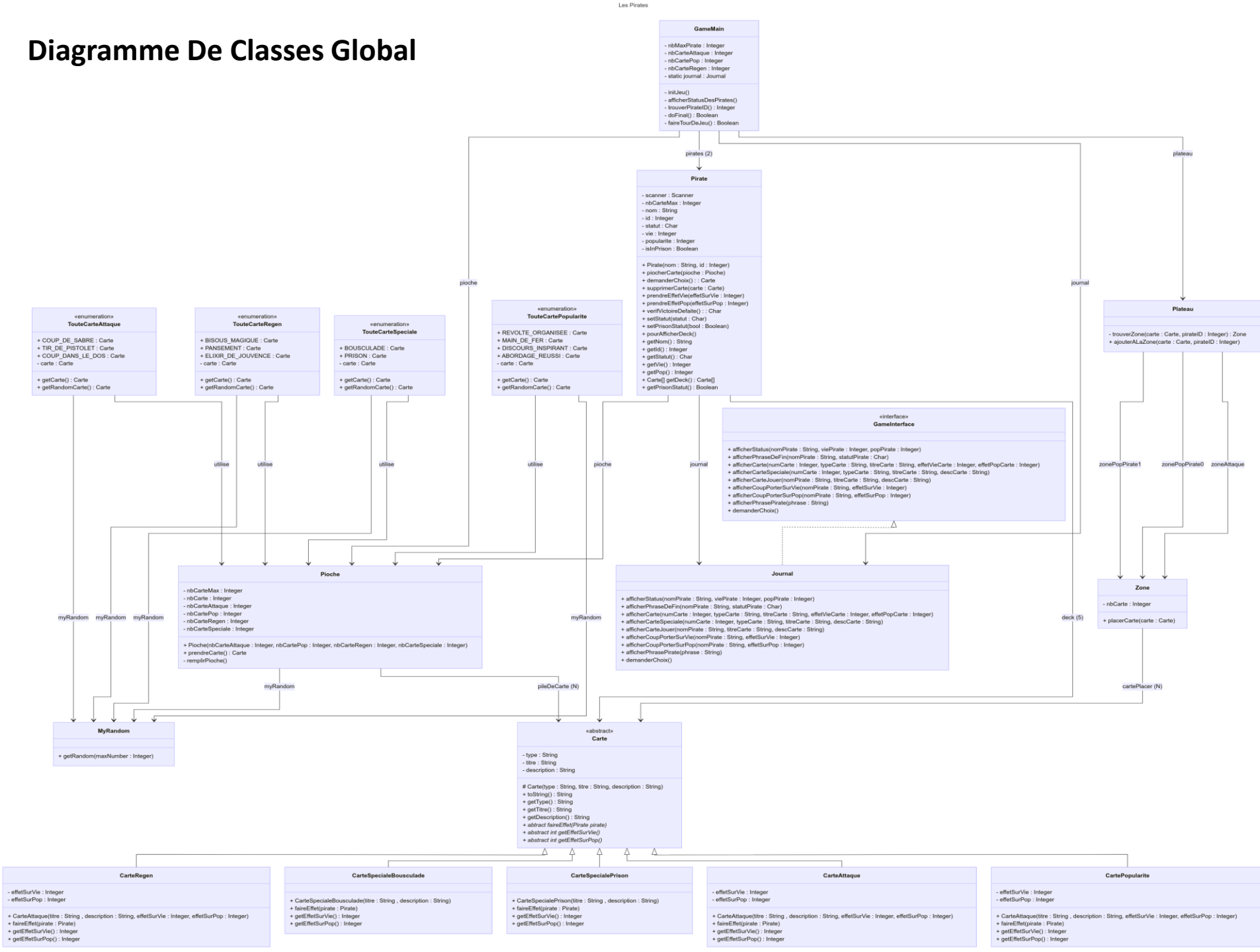


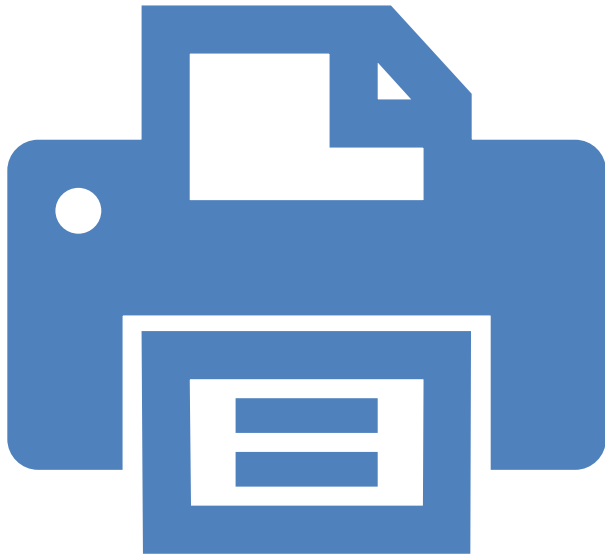


Ce rapport  
présente

- Diagramme de Classes
- Diagramme de Séquence  
Système
- Diagramme Séquence Carte  
Spéciale « Bousculade »
- Diagramme Séquence Carte  
Spéciale « Prison »
- Explication des différentes  
cartes

# Diagramme De Classes Global





C'est la meilleure solution que j'ai trouvée, il suffira de recomposer les images après impression

## Diagramme de Classe diviser en 4

«enumeration»  
TouteCarteAttaque

+ COUP\_DE\_SABRE : Carte  
+ TIR\_DE\_PISTOLET : Carte  
+ COUP\_DANS\_LE\_DOS : Carte  
- carte : Carte

+ getCarte() : Carte  
+ getRandomCarte() : Carte

«enumeration»  
TouteCarteRegen

+ BISOUS\_MAGIQUE : Carte  
+ PANSEMENT : Carte  
+ ELIXIR\_DE\_JOUVENCE : Carte  
- carte : Carte

+ getCarte() : Carte  
+ getRandomCarte() : Carte

«enumeration»  
TouteCarteSpeciale

+ BOUSCULADE : Carte  
+ PRISON : Carte  
- carte : Carte

+ getCarte() : Carte  
+ getRandomCarte() : Carte

«enumeration»  
TouteCartePopularite

+ REVOLTE\_ORGANISEE : Carte  
+ MAIN\_DE\_FER : Carte  
+ DISCOURS\_INSPIRANT : Carte  
+ ABORDAGE\_REUSSI : Carte  
- carte : Carte

+ getCarte() : Carte  
+ getRandomCarte() : Carte

pioche

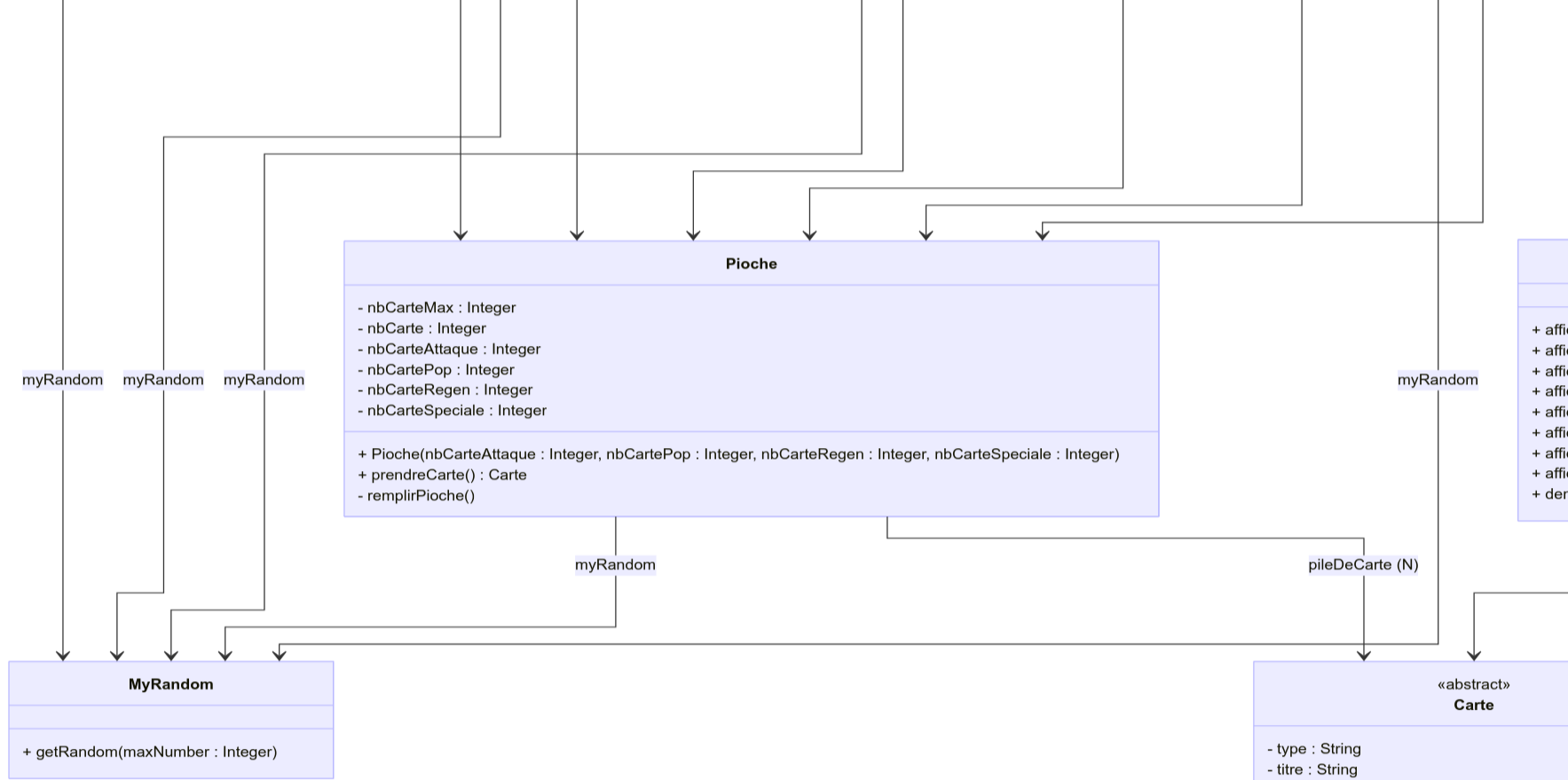
utilise

utilise

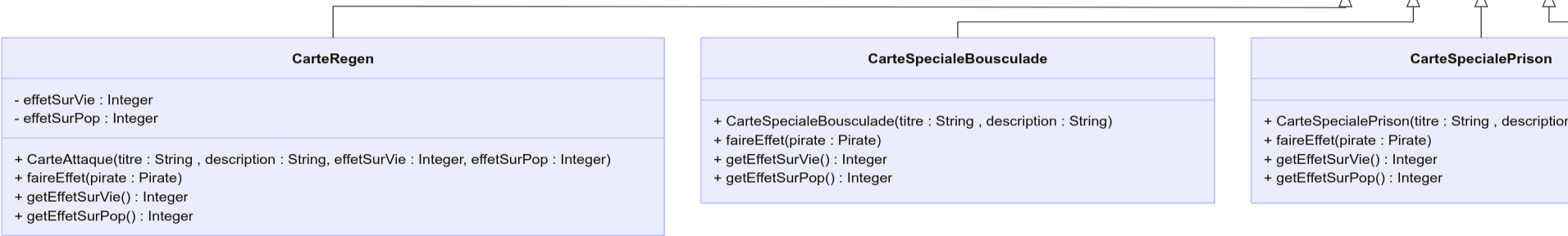
utilise

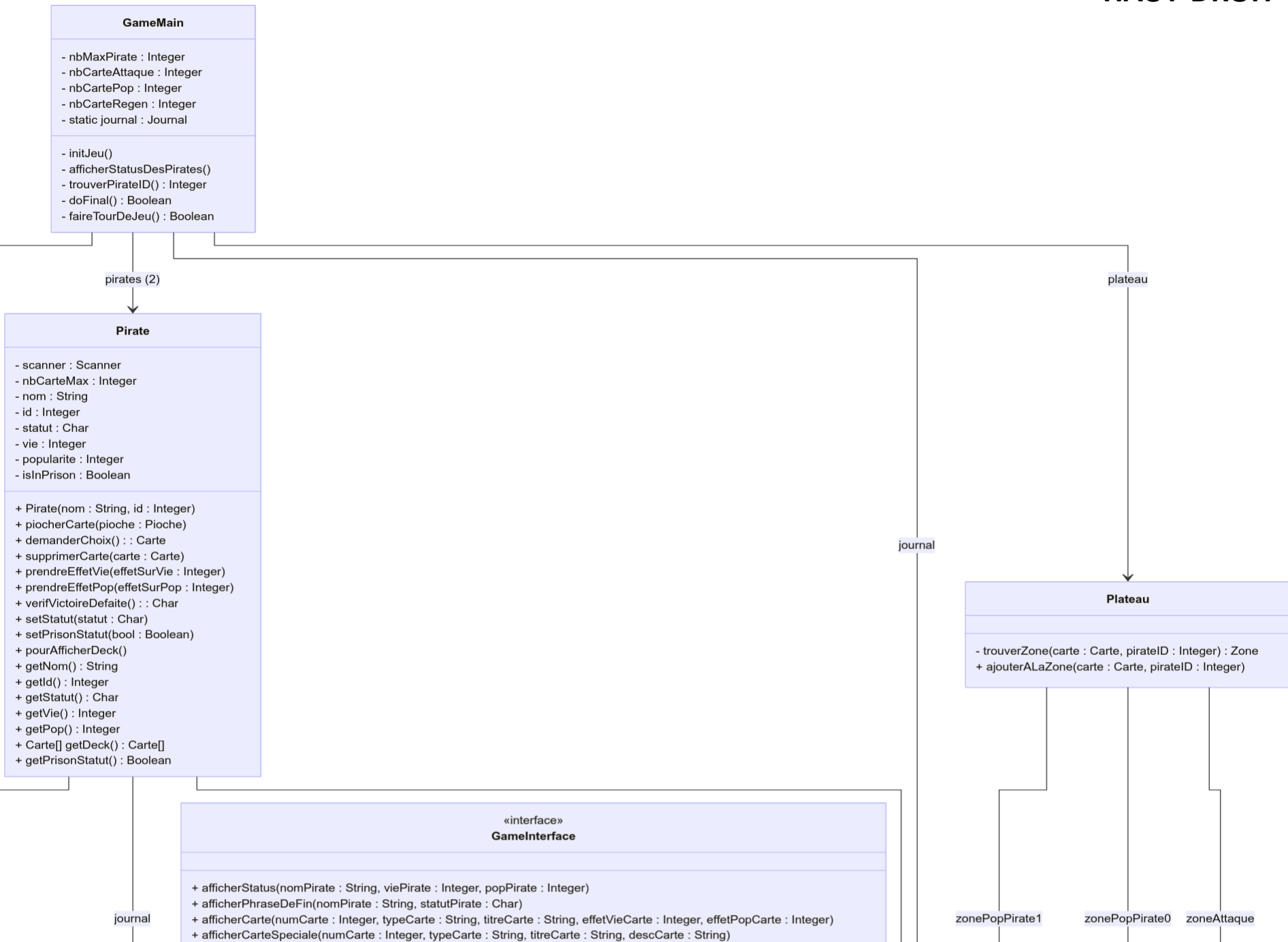
utilise

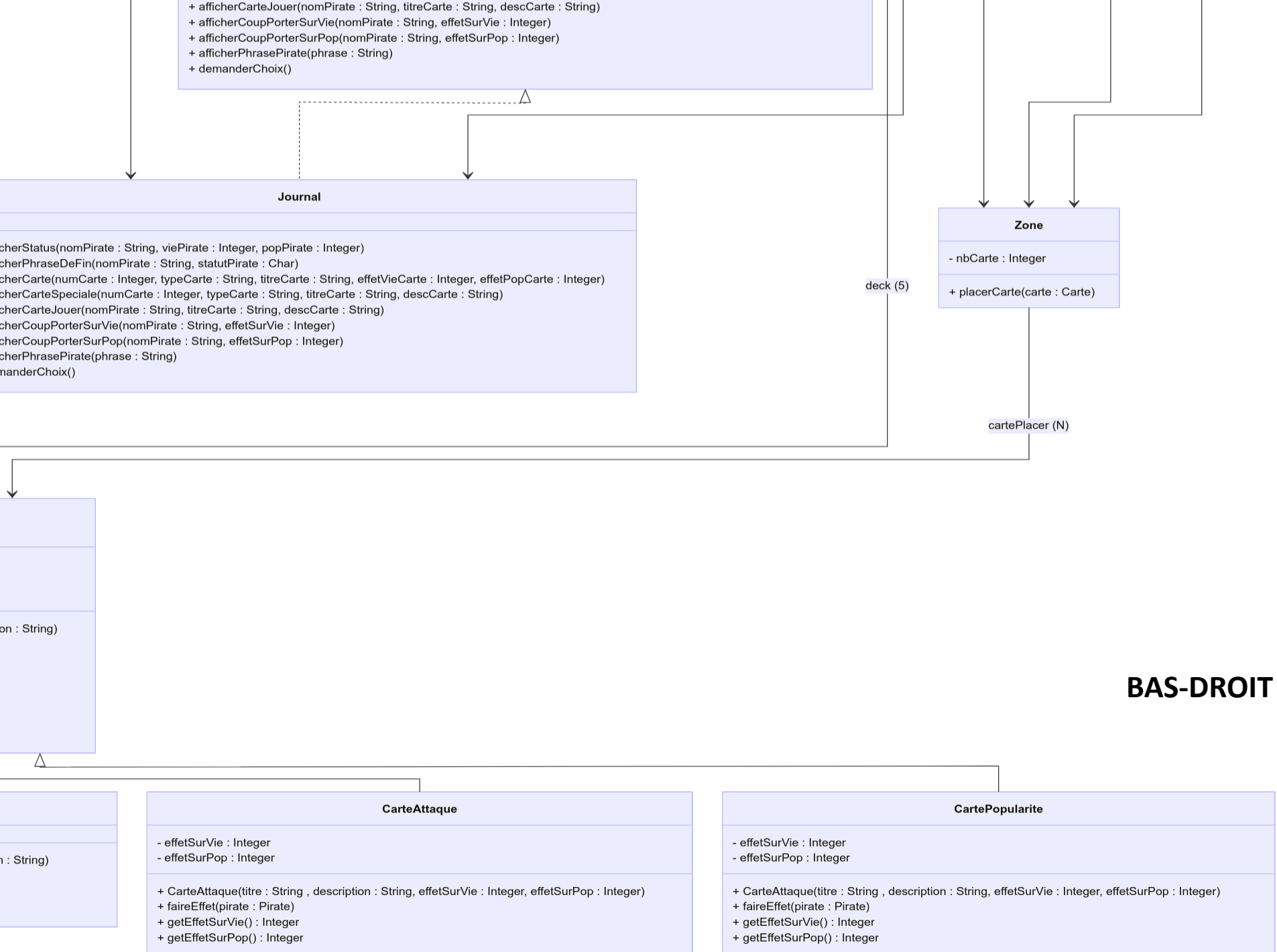
pioche



# BAS-GAUCHE

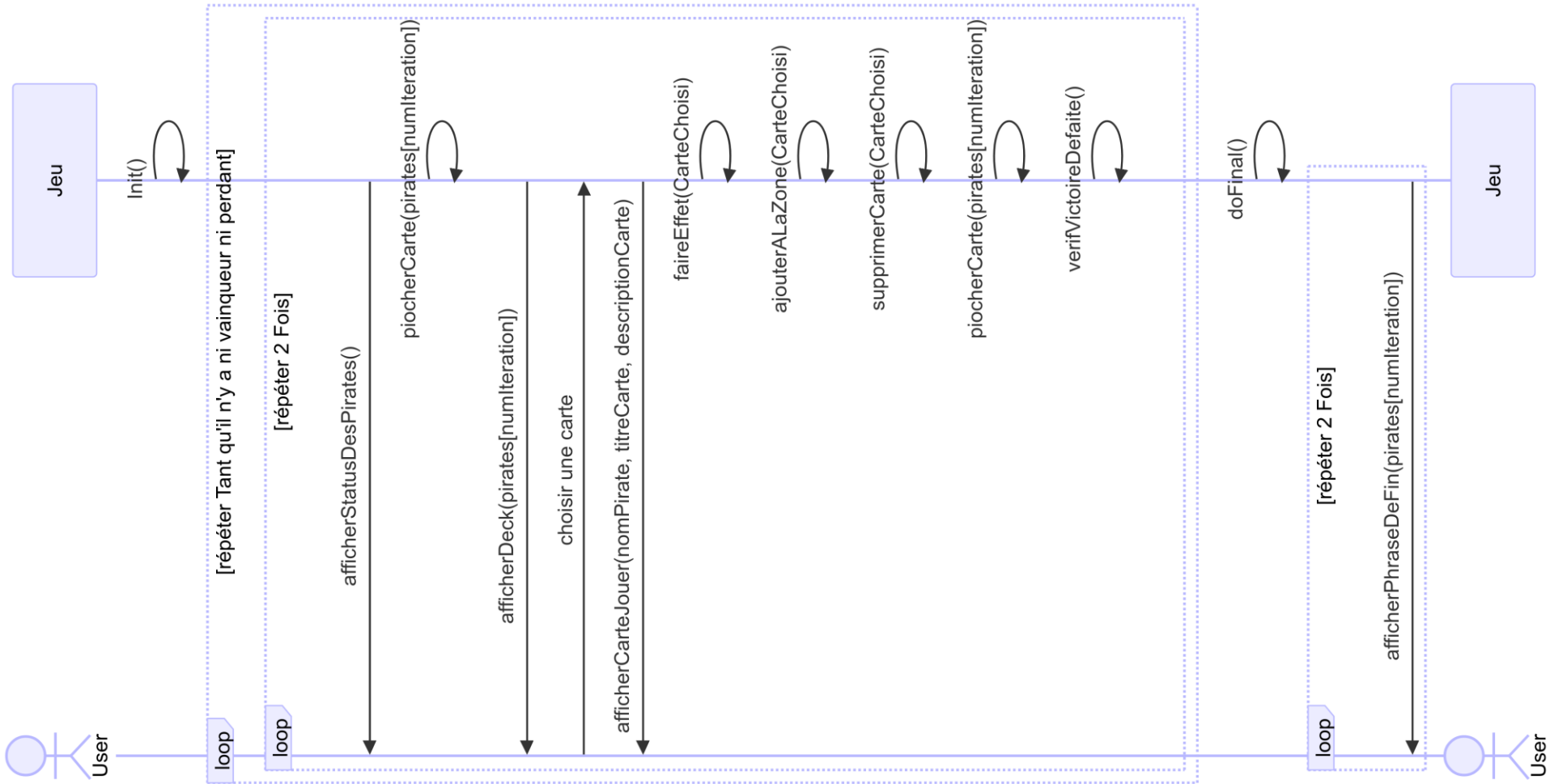






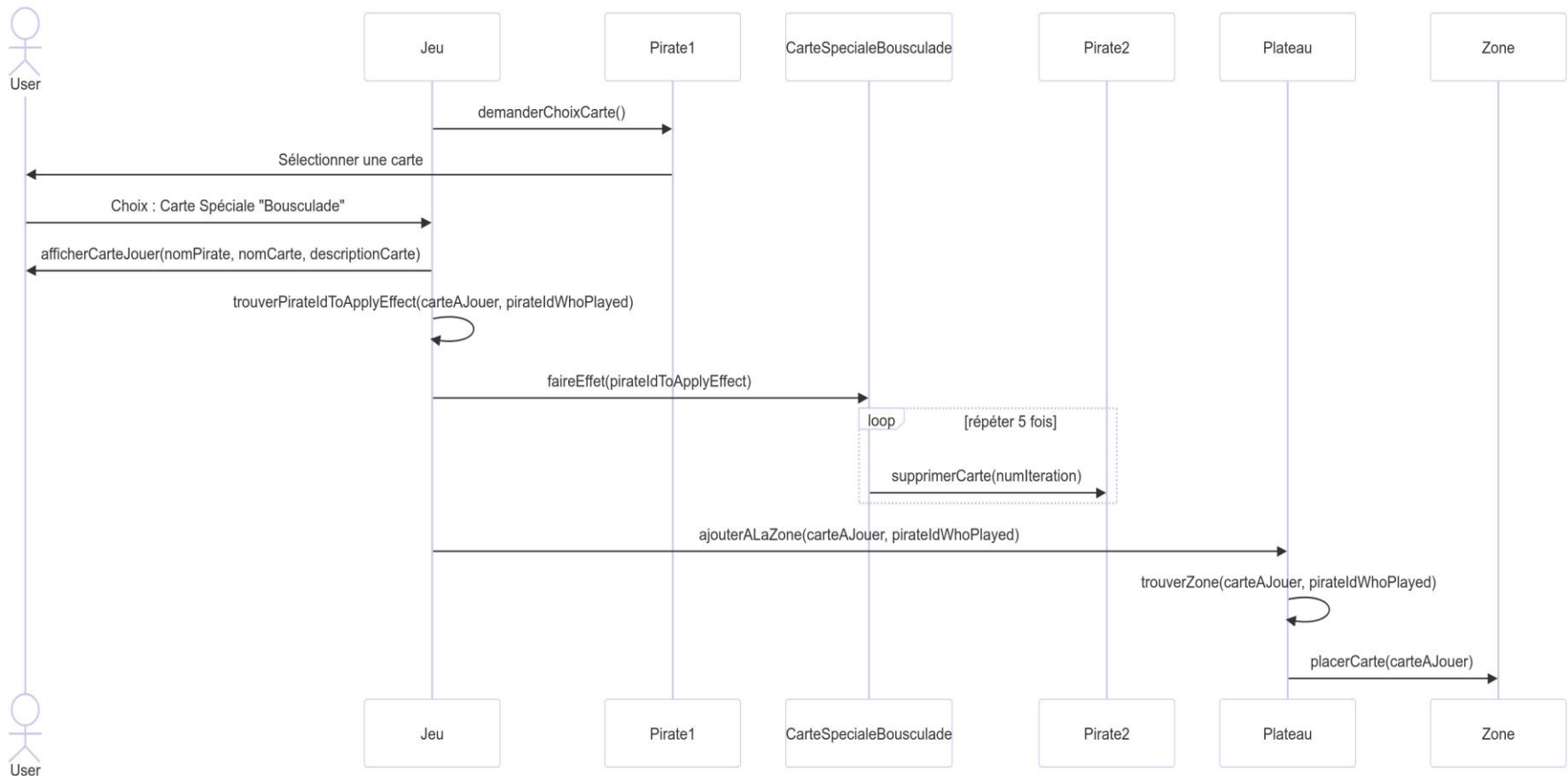


# Diagramme de Séquence Système :



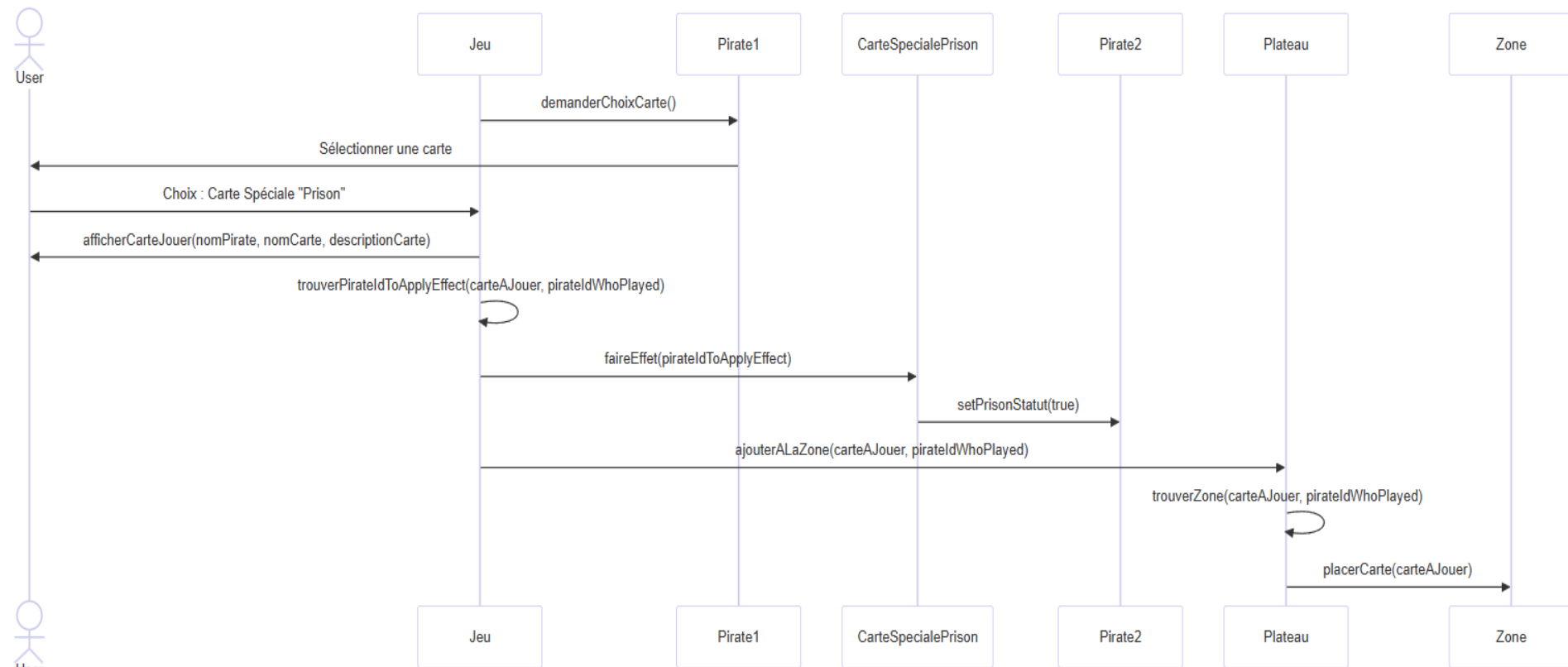
# Diagramme de Séquence Détaillé

## Carte Spéciale Bousculade



# Diagramme de Séquence Détaillé

## Carte Spéciale Prison



# Explication Carte Popularité

- Révolte Organisée : +1 de popularité
- Main de fer : -1 de vie et +2 de popularité
- Discours Inspirant : +1 de popularité
- Abordage Réussi : +1 de popularité

# Explication Carte Attaque

- Coup de Sabre: -2 de vie
- Tir de Pistolet : -1 de vie
- Duel Public : -2 de vie et -1 de popularité

# Explication Carte Regen

- Bisous Magique : +3 de vie et -1 de popularité
- Pansement : +1 de vie
- Elixir de jouvence : +4 de vie

# Explication Carte Spéciale

- Bousculade : retire l'ensemble des cartes de l'adversaire (il en piochera de nouvelle à son tour).
- Prison : Inflige le statut de prisonnier à l'adversaire, il passe son tour le temps que le malentendu soit levé (passe 1 tour).