Міністерство освіти і науки України Відокремлений структурний підрозділ «Ковельський промислово-економічний фаховий коледж ЛНТУ»

# МЕТОДИЧНА РОЗРОБКА

заняття з дисципліни «Web-технологій та web-дизайн»

на тему: «Веброзробка – процес створення вебсайтів»



# Підготувала:

Людмила Мелещук викладач вищої категорії фахових дисциплін спеціальності «Комп'ютерні науки»

# Тема заняття: «Веброзробка – процес створення вебсайтів»

<u>Мета заняття:</u> засвоєння необхідних знань з основ веброзробки та формування практичних навичок щодо створення вебсайтів за вебтехнологіями frontend-розробки. Застосовування навичок з використанням базових вебтехнологій (мови HTML, технології CSS) та прикладних і спеціалізованих комп'ютерних систем та середовищ з метою їх запровадження у професійній діяльності.

"Все, що я пізнаю, я знаю, навіщо це мені потрібно, де і як я можу ці знання застосовувати"

#### План

- 1. Основні технології, які використовуються при веброзробці.
- 2. Етапи створення вебсайтів.

#### Хід заняття

# І. Організаційний момент.

Привітання, перевірка наявності і підготовка студентів до заняття.

# II. Актуалізація опорних знань студентів і мотивація навчальної діяльності.

Всесвітня мережа Інтернет - це середовище спілкування і інформаційного обміну між мільйонами людей, що живуть в різних країнах, на різних півкулях. Вони розміщують в Інтернеті, на Web-серверах або пересилають по електронній пошті різну інформацію - текст, малюнки, відео зображення, звуковий супровід, мультимедійні чи будь-які інші дані і поступово ускладнюють свої Web-сторінки, роблячи їх більше інтерактивними і динамічними.

Такий розвиток Інтернету став можливим завдяки технологіям вебпрограмування, які передбачають процес створення вебсайту або вебдодатку. Основними етапами процесу є вебдизайн, верстання сторінок, програмування для веб на стороні клієнта і сервера.

Прикінцевими етапами веброзробки  $\epsilon$  оптимізація структури сайту, його розміщення в мережі, просування та пошукова оптимізація.

На сучасному етапі розвитку Web-сторінки стають усе більш і більш інтерактивними. Web-сайти поступово стають схожими на інтерфейс додатків. Усе це досягається за допомогою сучасних технологій Web-програмування. Розуміння основних ідей програмування для Web-сторінок не є чимось надмірно складним, але серед безлічі технологій цілком можна потонути, особливо якщо врахувати, що усі вони досить сильно відрізняються одна від одної.

## «Продовжити речення»:

- 1. Про веб мені відомо...
- 2. Вебсторінка це.....
- 3. Яка мова розроблена спеціально для веб......
- 4. *HTML ye* ....
- 5. Гіпертекстове посилання -....
- 6. CSS ye....
- 7. Завдання вебдизайну....
- 8. Про професію вебдизайнера я знаю.....



#### Створити сторінку засобами html 5.0за прикладом:

На створеній сторінці розтавте класи відповідним елементам (всі параметри вже прописані у стилі):

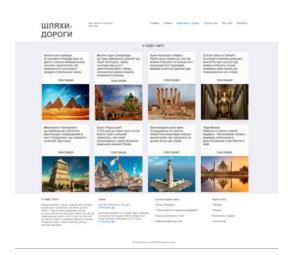
div: header-wrap (розміщується після тегу header)

div: logo div: logoText div: mainMenu li: selected main: wrapMain div: main

div: nameArticle div: postExcerpts section: postExcerpt div: titleCatIMG div: titleAndCat

div: footer-wrap (розміщується після тегу footer)

section: widget div: tweet div: footerInner



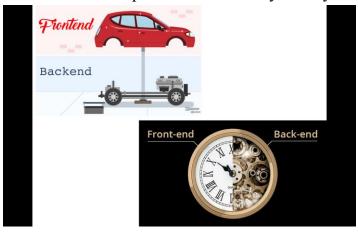
## III. Вступна і сновна частина.



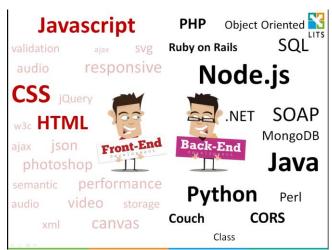
# 1. Основні технології, які використовуються при веб-розробці.

Світ веб-розробки включає багато мов програмування і бібліотек, які вирішують те чи інше завдання спрощують життя розробнику. Але взагалом веб ділиться на дві частини «фронтенд» і «бекенд».

При створенні сайтів часто можна почути слова «фронтенд» і «бекенд». Вони втілюють у собі протилежну «філософію», але при цьому фронтенд і бекенд один без одного не змогли б повноцінно існувати. Що ж таке фронтенд і бекенд та чим вони відрізняються? Який би приклад підійшов у цьому випадку?



Фронтенд-розробка: завжди «на передньому плані». Front-end - це та частина програмного забезпечення з якою безпосередньо контактує користувач. Щоб представити контент сайту найкращим чином та забезпечити ідеальну взаємодію користувача з сайтом, фронтенд-розробники використовують багато корисних інструментів, найважливіші з яких — HTML, CSS та JavaScript. HTML (Hypertext Markup Language) відповідає за представлення коду користувачам у зрозумілій та звичній формі. CSS (Cascading Style Sheets) пропонує чудові можливості із вдосконалення стилів (кольори, фони, блики і т.д.) Javascript робить взаємодію користувача з сайтом швидшою та цікавішою за допомогою слайдів, випадних меню, безкінечного скролінгу та багатьох інших способів — вибір безмежний.



Головне завдання Front-end розробника — «одягнути» Internet-проєкт так, щоб якомога більше користувачів ним зацікавилися. За великим рахунком webдизайнер повинен знати те ж, що і просто дизайнер, але його специфічне завдання полягає в тому, щоб вміти розробити стильове оформлення проєкту з урахуванням специфіки Інтернету.

*Фронт-енд* – це робота з тим, що бачить звичайна людина на екрані свого ноутбука чи смартфона, коли заходить на сайт. Усе, починаючи від шаблону, та закінчуючи розташуванням тексту – завдання front-end розробника.

## 2. Етапи створення веб сайтів

Розробка сайту передбачає виконання великого обсягу робіт, незалежно від розміру майбутнього проєкту. Тому для реалізації успішного продукту необхідно ретельно продумати всі етапи створення вебсторінки та дотримуватись наміченого плану.

# Етапи розробки сайту:

- 1. Визначення тематики та основної мети проєкту
- 2. Розробка технічного завдання
- 3. Прототипування, макетування та дизайн
- 4. Верстка та програмування
- 5. Наповнення контентом
- 6. Тестування
- 7. Здача готового проєкту



## Визначення тематики та основної мети проєкту

З чого починається робота над сайтом? Спочатку потрібно визначити для чого він потрібен. Від цього залежатиме тип ресурсу, портрет цільової аудиторії та основні вимоги. Чітке розуміння мети та остаточного результату допоможе вибудувати ланцюг структури проєкту та сформувати які етапи створення сайту необхідні для досягнення мети.

Усі ці особливості необхідно обговорювати на початковому етапі. Клієнтам дуже часто не вдається висловити загальну ідею. Активна участь у переговорах допоможе розробити концепцію, сформулювати основні цілі та вибрати інструменти для їх досягнення. Тільки після досягнення порозуміння та визначення основних пріоритетів, можна переходити до наступного етапу.

## Розробка технічного завдання

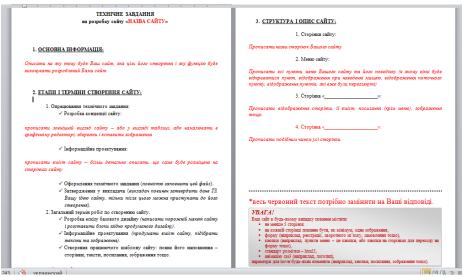
Технічне завдання — це офіційний документ та фундамент для подальшої роботи. В ньому прописуються всі деталі: структура або мапа сайту (кількість сторінок, розділів, категорій, блоків), вимоги стосовно дизайну, функціонального, візуального та текстового наповнення, а також технічні можливості.

План розробки сайту або Т3 потребує обов'язкової участі замовника та відповідності наступним вимогам:

• *детальність* – прописується кожен аспект і всі кроки, які виконуватиме фахівець;

- чіткість у цьому документі не місце суб'єктивним формулюванням;
- *зрозумілість* усі вимоги розписуються зрозумілою для фахівця мовою з використанням відповідної термінології.

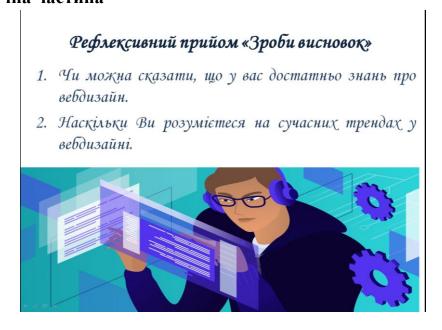
Технічне завдання – це інструкція, яка буде постійно використовуватися під час розробки сайту. Перейти до основних видів робіт можна буде лише після узгодження всіх питань.



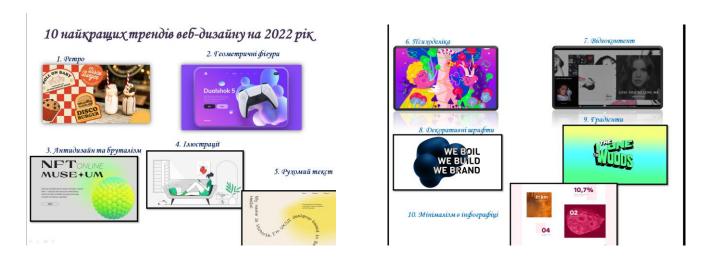
Щодо етапів розробки, то вони можуть змінюватися в залежності від проєкту. Тут теж багато чого залежить від типу сайту. Розробник сам підкаже, які етапи створення вебсайтів необхідні для вашого конкретного випадку. Більшою мірою на це впливатиме мета та результат, якого ви бажаєте досягнути.

Знання, які ви отримаєте на заняттях, дозволять вам легко і самостійно розробити комплексну стратегію розвитку вебресурсу. Навчитися створювати зручну структуру сайту, дизайн сайтів і т.д, а також знаходити в соціальних мережах потенційних клієнтів.

### IV. Заключна частина



Тому дуже важливо стежити за трендом, розуміти які інструменти увійшли в моду в сфері сайтобудування, а які вже вважаються застарілими.

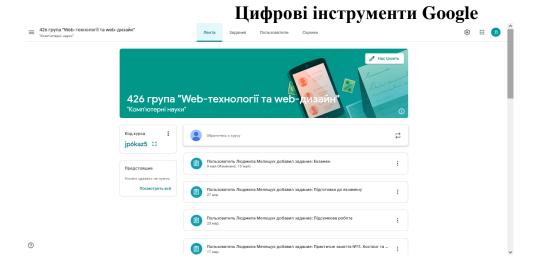


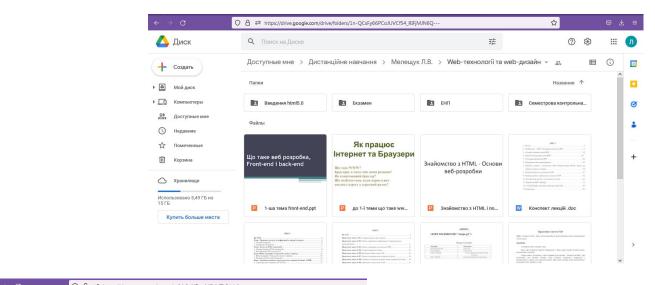
Сьогодні ж, коли смартфони та планшети стали високоїнтелектуальними, коли система розпізнає запит голосом і з'явилися голосові боти, а продуктивність гаджета і розмір діагоналі його екрана дозволяє включати в дизайн сайту абсолютно будь-які інструменти, для розробників з'явилося більше можливостей.

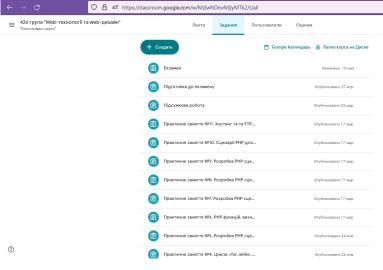


### Домашне завдання.

- 1. Заповнити технічне завдання.
- 2. Пройти тестування: https://onlinetestpad.com/o2jzngpe5yxee







# Тестова програма OnlineTestPad

