

# Método Interpolación y Lagrange

Axel Alberto Mireles Martínez

# Definición de método

## Interpolación

Es un método numérico utilizado para estimar valores desconocidos entre un conjunto de puntos de datos conocidos.

## Lagrange

Es un tipo específico de interpolación que usa polinomios para estimar un valor. Se utiliza cuando se necesita encontrar una función que se ajuste a un conjunto de datos discretos

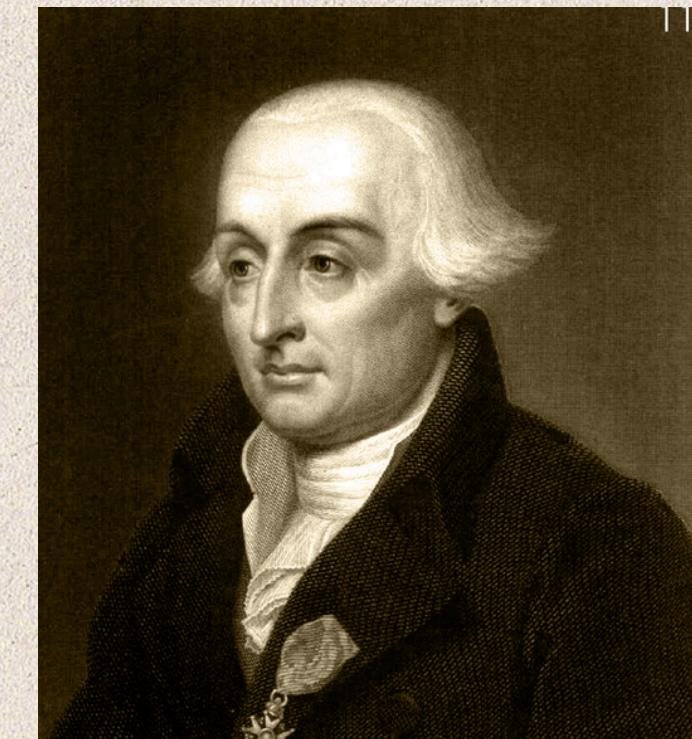
# Antecedentes



La interpolación se usaba desde la antigüedad por astrónomos como los babilonios y griegos para estimar posiciones de planetas usando tablas. Con el tiempo, matemáticos como John Napier e Isaac Newton desarrollaron métodos más precisos en los siglos XVI y XVII.



El método de Lagrange fue propuesto en 1795 por Joseph-Louis Lagrange, un matemático francés. Aunque otros ya trabajaban con polinomios de interpolación, él formuló una expresión clara y general para construir un polinomio que pase por varios puntos.



# Relación con otros métodos

**Extrapolación:** La interpolación se usa para calcular valores entre datos conocidos, mientras que la extrapolación calcula valores fuera del rango de esos datos.

**Regresión:** En la interpolación el resultado pasa exactamente por todos los puntos; en la regresión se ajusta una curva que sigue la tendencia general, sin pasar por cada punto.

**Método de Newton:** Es otro tipo de interpolación polinómica. A diferencia de Lagrange, Newton permite agregar nuevos puntos sin rehacer todo el polinomio, aunque requiere más pasos.

# Fórmula del método

$$P(x) = \sum_{i=0}^n y_i \cdot \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^n \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

# Algoritmo método de Lagrange

## 1. Definir la función objetivo y las restricciones:

Dada una función objetivo  $f(x)$  y restricciones de igualdad  $g(x) = 0$ , se define la función lagrangiana  $L(x, \lambda) = f(x) - \lambda * g(x)$ , donde  $\lambda$  es el multiplicador de Lagrange.

## 2. Calcular el gradiente de la función lagrangiana:

Se calcula el gradiente de  $L$  con respecto a todas las variables, incluyendo los multiplicadores de Lagrange:  $\nabla L = (\partial L / \partial x_1, \partial L / \partial x_2, \dots, \partial L / \partial x_n, \partial L / \partial \lambda)$ .

# **Algoritmo método de Lagrange**

## **3. Resolver el sistema de ecuaciones:**

Se iguala el gradiente a cero y se resuelve el sistema de ecuaciones resultante:  $\nabla L = 0$ .

## **4. Evaluar los puntos críticos:**

Se evalúa la función objetivo  $f(x)$  en los puntos críticos obtenidos en el paso anterior para encontrar los máximos, mínimos o puntos silla.

# Aplicaciones en la vida cotidiana

- **Economía y finanzas:** Se usa para predecir precios, ventas o valores faltantes en tablas de datos.
- **Diseño gráfico y animación:** La interpolación crea transiciones suaves entre imágenes o movimientos.
- **Ingeniería y física:** Se aplica para modelar trayectorias, curvas o comportamientos de sistemas físicos.
- **Educación y software científico:** El método de Lagrange se usa en programas educativos para mostrar cómo se construyen funciones a partir de puntos dados.

# Problema

Aplicar la Interpolación de Lagrange para encontrar el polinomio que interpole los datos siguientes:

$$(0,1), (1,3) \text{ y } (2,0)$$

Fórmula:  $P_n(x) = \sum_{i=0}^{n-1} f(x_i) L_i(x)$

donde:

$$L_i(x) = \prod_{\substack{j=0 \\ j \neq i}}^{n-1} \frac{x - x_j}{x_i - x_j}$$

Iteración #1

$$= \left(\frac{1}{2}\right) (x^2 - 3x + 2)$$

Iteración #2

$$= - (x^2 - 2x)$$

Iteración #3

$$= \frac{1}{2} (x^2 - x)$$

¡Muchas  
gracias!