

U-ERRE

Universidad Regiomontana

Axel Alberto Mireles Martínez: 739047

Materia: Métodos Numéricos.
Título: Método de Newton - Raphson

Profesor: Sergio Castillo

Fecha: 24/05/2026
Lugar: Monterrey, N.L., México.



Reporte

"Método Newton-Raphson"

Definición = Es un algoritmo numérico para encontrar raíces (soluciones) de una función. Básicamente sigue la dirección de la "pendiente" de la función para acercarse a la raíz en menos pasos.

Antecedentes = Fue desarrollado por Isaac Newton y Joseph Raphson en los siglos XVII y XVIII, este método revolucionó el cálculo numérico por su velocidad. *

Relación con otros métodos =

* **Bisección** = El método Newton-Raphson converge mucho más rápido que la bisección, pero mientras la bisección siempre funciona con funciones continuas, Newton puede fallar si la derivada es cero o el punto inicial está mal elegido. La bisección es más lenta pero infalible.

* **Secante** = El método secante es similar a Newton-Raphson pero no requiere calcular la derivada, usando en su lugar una aproximación con puntos anteriores. Esto lo hace más práctico cuando la derivada es compleja.

REPORTE

"Método Newton-Raphson"

Fórmula:

$$X_{n+1} = X_n - \frac{F(X_n)}{F'(X_n)}$$

Donde:

X_n = aproximación actual

$F(X_n)$ = valor de la función en X_n .

$F'(X_n)$ = derivada (pendiente) en ese punto.

Algoritmo =

- Elegir un valor inicial X_0 .
- Calcular $F(X_0)$ y su derivada $F'(X_0)$.
- Usar la fórmula para obtener X_1 .
- Repetir hasta que $|X_{n+1} - X_n| < \epsilon$ (precisión deseada).

Aplicaciones en la vida cotidiana (ITC)

- Videojuegos = Calcular trayectorias de balas o colisiones en tiempo real.
- Robótica = Ayuda a robots a ajustar movimientos precisos (como brazos mecánicos en fábricas).
- Machine Learning = Entrenar redes neuronales más rápido, ajustando pesos y parámetros eficientemente.

Ejemplo práctico

$$f(x) = e^x - x \quad x_0 = 0 \\ \text{error} = 1\%$$

1 Iteración

Paso 1 $f(x) = e^x - x$
 $f'(x) = e^x - 1$

Paso 3 Aplicar Newton Raphson

$$x_{n+1} = x_n - \frac{f(x_n)}{f'(x_n)}$$

Paso 2. Evaluar $f(x_0)$ y $f'(x_0)$

$$f(0) = e^0 - 0 = 1$$

$$f'(0) = e^0 - 1 = 0$$

$$x_1 = 0 - \frac{1}{-2} = 0.5$$

Paso 4

$$\text{error} = \left| \frac{x_{n+1} - x_n}{x_{n+1}} \right| \times 100$$

$$\text{error} = \left| \frac{x_1 - x_0}{x_1} \right| \times 100$$

$$\text{error} = \left| \frac{0.5 - 0}{0.5} \right| \times 100$$

$$\text{error} = 100\%$$

2 Interacción

$$n = 1$$

$$x_0 = 0$$

$$x_1 = 0.5$$

Paso 2 Evaluamos $f(x_1)$ y $f'(x_1)$

$$f(0.5) = e^{(0.5)} - (0.5)$$

$$f(0.5) = 0.1065$$

$$f'(0.5) = e^{(0.5)} - 1$$

$$f'(0.5) = -1.6065$$

Paso 3

$$x_2 = x_1 - \frac{f(x_1)}{f'(x_1)} = 0.5 - \frac{0.1065}{-1.6065}$$

$$x_2 = 0.5662$$

Paso 4 error = $\left| \frac{x_2 - x_1}{x_2} \right| \times 100$

$$\text{error} = \left| \frac{0.5662 - 0.5}{0.5662} \right| \times 100$$

$$\text{error} = 11.69\%$$

3 Interacción

Paso 2

$$f(x_2) = e^{(0.5662)} - 0.5662$$

$$f(x_2) = 0.0014$$

$$f'(x_2) = e^{(0.5662)} - 1$$

$$f'(x_2) = -1.5676$$

Paso 3

$$x_3 = x_2 - \frac{f(x_2)}{f'(x_2)}$$

$$x_3 = 0.5662 - \frac{(0.0014)}{(-1.5676)}$$

$$x_3 = 0.5670$$

Paso 4

$$\text{error} = \left| \frac{x_3 - x_2}{x_3} \right| \times 100$$

$$\text{error} = \left| \frac{0.5670 - 0.5662}{0.5670} \right| \times 100$$

$$\text{error} = 0.1410\%$$