

Projet Calendrier liturgique

Présentation du projet : La Curie Romaine a contacté notre entreprise dans le cadre d'un développement numérique. En effet, celle-ci cherche à rajeunir son image et à profiter des nouvelles technologies pour se donner un second souffle.

Dans ce cadre il a été établi la nécessité de la création d'un calendrier liturgique, en ligne, permettant de déterminer les années bissextiles ainsi que les dates des fêtes mobiles. On cherchera à établir un livrable intuitif et dynamique afin de rendre le site ou l'application la plus attractive possible.

Description des fonctionnalités : Le site se divise en deux parties distinctes. La première est constitué des fonctionnalités principales, à savoir la détermination des années bissextiles ainsi que le calcul des fêtes mobiles en fonction de l'année. De plus, il y a la possibilité d'accéder à la page Wikipédia des fêtes mobiles ainsi qu'à diverses informations concernant les différentes fêtes mobiles en cliquant sur chacune d'entre elles. La deuxième partie est constituée de fonctionnalités annexes désactivables, celles-ci sont composées d'un clicker, d'un live de Lourdes et un lien pour acheter la Bible.

Calendrier du projet : **Première semaine** : établissement du projet de calendrier liturgique avec calcul des années bissextiles et des fêtes mobiles. Réflexion autour des besoins humains et techniques autour du projet. Humainement, le projet nécessite un chef de projet pour cadrer celui-ci, il y également deux développeurs afin de mettre en place la solution technique, à cela il faut rajouter la présence d'un testeur afin de pouvoir trouver et permettre de corriger les bugs et proposer des améliorations diverses. La solution technique retenue est un site web en HTML et CSS du fait de la facilité de mise en place et de l'accessibilité, ainsi que l'aspect multi plateforme rendant ainsi le projet flexible.

Le chef de projet s'occupe de l'analyse des besoins pour le projet tandis que le développeur 1 s'occupe du développement de l'algorithme pour la détermination des années bissextiles ainsi que les dates des fêtes mobiles.

Deuxième semaine : Lors de cette deuxième semaine, l'objectif est de poursuivre le développement de la solution technique tout en intégrant les premiers retours du testeur. Le chef de projet se concentre sur le suivi de l'avancement et la gestion des priorités, en s'assurant que les délais sont respectés. Il prend également en charge la coordination entre les développeurs et le testeur pour garantir une bonne communication tout au long du processus.

Le développeur 2 s'attaque à l'implémentation du calcul des dates des fêtes mobiles, en s'appuyant sur les algorithmes déjà établis par le développeur 1. Pendant ce temps, le testeur commence à tester les premières fonctionnalités en se concentrant sur le calcul des années bissextiles et des premières dates liées aux fêtes mobiles. Il est chargé de repérer les bugs potentiels et de vérifier que les fonctionnalités respectent les spécifications demandées.

Le chef de projet veille à ce que les tests réalisés par le testeur soient analysés et que les retours soient intégrés dans le développement. Les ajustements nécessaires sont effectués pour améliorer la précision des calculs et l'ergonomie du site.

Troisième semaine : La troisième semaine marque la phase de finalisation du projet. Le chef de projet supervise les dernières étapes du développement et les corrections finales suite aux tests effectués par le testeur. Il s'assure que tous les éléments sont en place pour livrer une solution stable et fonctionnelle. Le testeur effectue des tests de validation sur l'ensemble des fonctionnalités, en se concentrant sur l'intégration complète du calcul des années bissextiles et des fêtes mobiles. Tous les bugs trouvés sont corrigés, et des améliorations sont proposées pour rendre le site plus intuitif.

Les développeurs travaillent sur la stabilisation du code et la mise en place de la version finale du site. Ils s'assurent que le site est flexible, optimisé pour une utilisation multi-plateforme, et que toutes les fonctionnalités répondent aux attentes du chef de projet.

Enfin, le chef de projet rédige la documentation du projet, assurant la présentation des fonctionnalités et la présentation technique de la solution développée. Un dernier point de coordination avec les parties prenantes est réalisé pour valider la version finale et préparer le lancement du projet.

Livrables au client : Plusieurs livrables sont à rendre au client. Le premier livrable est le site à fournir au client. A cela, il faut ajouter une documentation technique à fournir au client pour permettre une compréhension et une utilisation correcte du livrable. Il faut pouvoir fournir le code source complet au client, comprenant l'algorithme de calcul ainsi que le code HTML, CSS et JS du site. Il faut également fournir le jeux de tests.

Cet ensemble de documentations permet ainsi au client de pouvoir s'assurer que ce dernier est tout ce qu'il faut pour pouvoir utiliser le site en toute sécurité.

Budget et ressources humaines : Pour pouvoir mener à bien ce projet, on détermine qu'il est nécessaire d'avoir un chef de projet pour encadrer le projet, il est également nécessaires d'avoir deux développeurs pour pouvoir réaliser l'algorithme, l'interface utilisateur ainsi que les modifications nécessaires, enfin on trouve un testeur afin de pouvoir détecter les différents problèmes qu'il pourrait exister.

Ainsi avec ces ressources on peut déterminer un travail de 3 semaines nécessaires pour un rendu optimal et exempt de bugs. Ainsi en partant sur ce calendrier, et en répartissant le travail comme suit, 3 semaines avec 15 heures de travail hebdomadaires, les développeurs sont à plein temps (35h) sur deux semaines et le testeur est également à plein temps sur deux semaines. Ainsi en prenant en compte toutes ces informations ainsi que le coût matériel on se retrouve avec un devis de 22 650 €. (Voir Devis fournis

Nécessités techniques : Il est nécessaire que le site soit accessible depuis les navigateurs modernes (Edge, Chrome, Firefox et Safari) pour qu'il puisse être utilisé de manière sécurisée par le plus grand nombre.. De plus, il est nécessaire que le site soit consultable sur ordinateurs et sur téléphones afin d'être consultable sur un maximum d'appareil et ainsi couvrir le plus grand nombre d'utilisateurs. Enfin, le site doit être intuitif avec une interface claire pour la sélection des années et des calculs de dates. Il faudra également prendre en compte les évolutions qu'on connait les différents calculs au cours de l'Histoire.