

No. R-1

Página 1

Nombre: Ian Axel Hernández Ortega No. de Matrícula.: zap288

Materia: Fundamentos de Programación Grupo: 21-1 Turno: Matutino

Carrera: Desarrollador de Software interactivo y videojuegos

Tema: Valor Absoluto No: R.1

Fecha propuesta: 07/10/2020 Fecha de Entrega: 14/10/2020

Escuela: Amerike Plantel: Guadalajara

Calle: 2da de Luis Moreno No: #62 Colonia: El Calvario C.P.: 47420





Firma del alumno (a) Firma de revisión fecha

| mina doi didiimo (d) | | | i ii iii a ao i o violoti i oona | |
|-----------------------------------|---|--|---|------|
| Qué se evalúa: | 10 pts. | 7 pts. | 4pts. | Pts. |
| Entrega electrónica | Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.) | Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.) | Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.) | |
| Del formato. | Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.) | No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.) | No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.) | |
| La ortografía. | Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.) | Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.) | Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.) | |
| Del tema y objetivo. | La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.) | La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (. 7 pts.) | La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.) | |
| El programa y los cálculos. | Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.) | El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (7 pts.) | El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.) | |
| Diagramas. | Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.) | Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.) | Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.) | |
| La tabla de valores. | Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.) | Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (. 7 pts.) | Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.) | |
| Las observaciones y conclusiones. | Son específicas y congruentes con la práctica. (1 pts.) | Las observaciones o conclusiones son específicas y congruentes con la práctica. (.7 pts.) | Las observaciones y las conclusiones no son específicas y congruentes con la práctica. (.4pts.) | |
| Bibliografía. | Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (1 pts.) | Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.) | No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.) | |
| Fuentes de consulta. | Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.) | Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.) | Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.) | |

Nombre: Ian Axel Hernández Ortega

Práctica: Valor Absoluto



Índice

Teoría

Cálculos

Diagramas

Tabla comparativa

Observaciones

Conclusiones

Bibliografías

Fuentes de consulta

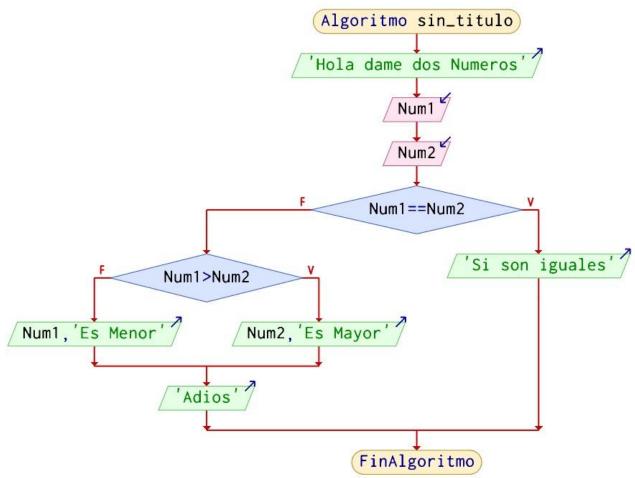
Teoría

Para encontrar el valor absoluto del número es necesario recordar que para los enteros positivos el valor es el mismo, mientras que para los enteros negativos es necesario cambiarlos de signo.

Cálculos

Número = número * (-1)

Diagramas



Nombre: Ian Axel Hernández Ortega

Práctica: Valor Absoluto



Tabla (comparativa

| DATOS INGRESADOS | DATOS ESPERADOS | DATOS OBTENIDOS |
|------------------|-----------------|-----------------|
| 14 | 14 | 14 |
| -73 | -73 | 73 |
| 800 | 800 | 800 |

Observaciones

El número ingresado es revisado por el programa y busca la forma de como introducirlo en una de las dos condicionales ya sean positivos o negativos, el valor absoluto se busca con el número más específico e identificado por el programa.

Conclusiones

Los datos ingresados dentro de este programa administra la posición de un número sabiendo si en verdad estos numero o cifras son o serán positivos o negativos, comprar que un número sea positivo solo multiplicando por uno es algo que nos dará el resultado que esperábamos desde el principio.

Bibliografía

S.A (2011) "valor absoluto" (Libro electrónico) (Capitulo 2) Recuperado de: https://www.cimat.mx/especialidad.seg/actual/documentos/valorAbsoluto.pdf

Fuentes de consulta

S.a. (2008) "Valor absoluto" (Pagina web) Recuperado de: https://www.smartick.es/blog/matematicas/numeros/valor-absoluto/

Nombre: Ian Axel Hernández Ortega No. R-1

Práctica: Valor Absoluto Página 3