

Nombre: Ian Axel Hernández Ortega **No. de Matrícula.:** Zap288

Materia: Fundamentos de Programación **Grupo:** 21-1 **Turno:** Matutino

Carrera: Licenciatura en Desarrollo de Software Interactivo y Videojuegos

Tema: Practica 7, Arreglos **No:** P.7

Fecha propuesta: 11 – 11 – 2020 **Fecha de Entrega:** 17 – 11 – 2020

Escuela: Instituto Universitario Amerike

Plantel: Guadalajara

Calle: Calle Montemorelos **No:** 3503 **Colonia:** Rinconada de la Calma **C.P.:** 45080

Teléfono: 33 3632 6100

Ciudad: Zapopan

Logotipo personal



Logotipo (de la escuela)



IanAxelHernándezOrtega

Firma del alumno (a)

Qué se evalúa:	10 pts.	7 pts.	4pts.	Pts.
Entrega electrónica	Es en tiempo y forma al iniciar la clase. (1 pts.)	Después de 30 minutos de iniciada la clase. (.7 pts.)	Al minuto 40. (Posteriormente ya no se reciben) (.4pts.)	
Del formato.	Cumple con todos los elementos solicitados. (1 pts.)	No cumple con dos elementos solicitados. (.7 pts.)	No cumple con tres o más elementos solicitados. (.4pts.)	
La ortografía.	Tiene dos errores ortográficos. (1 pts.)	Tiene de tres a cuatro errores ortográficos. (.7 pts.)	Tiene cinco o más errores ortográficos. (.4pts.)	
Del tema y objetivo.	La teoría y ejemplos corresponden al tema tratado. (1 pts.)	La teoría o ejemplos no corresponden al tema tratado. (.7 pts.)	La teoría y ejemplos no corresponden al tema tratado. (.4pts.)	
El programa y los cálculos.	Los parámetros y componentes corresponden al 100% de lo planeado. (1 pts.)	El programa arroja un error o componente no corresponden al 100% de lo planeado. (7 pts.)	El programa arroja dos errores o componentes no corresponden al 100% de lo calculado. (.4pts.)	
Diagramas.	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos son acorde al de la práctica y siguen una secuencia lógica. (1 pts.)	Los diagramas a bloques, o de flujo o esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.7 pts.)	Los diagramas a bloques, de flujo y esquemáticos no son acorde al de la práctica y o no siguen una secuencia lógica. (.4pts.)	
La tabla de valores.	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 10%. (1 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 15%. (.7 pts.)	Los valores calculados y medidos presentan una desviación máxima del 20%. (.4pts.)	
Las observaciones y conclusiones.	Son específicas y congruentes con la práctica. (1 pts.)	Las observaciones o conclusiones son específicas y congruentes con la práctica. (.7 pts.)	Las observaciones y las conclusiones no son específicas y congruentes con la práctica. (.4pts.)	
Bibliografía.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) y está completa (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s), le falta algún elemento que la conforman (.7 pts.)	No es acorde al (los) tema (s) tratado (s), le faltan 2 elementos que la conforma (.4pts.)	
Fuentes de consulta.	Es acorde al (los) tema (s) tratado (s) (1 pts.)	Es acorde a algún (os) tema (s) tratado (s) (.7 pts.)	Es acorde a algún (los) tema (s) tratado (s) (.4pts.)	

Nombre: Ian Axel Hernández Ortega

Práctica: Practica7, Arreglos

No. P-7

Página 1

Índice	pag 2
Teoría	pag 2
Cálculos	pag 2
Diagramas	pag 2 y 3
Tabla Comparativa	pag 3
Observaciones	pag 3
Conclusiones	pag 3
Bibliografía	pag 3
Fuentes de consulta	pag 4

Teoría

Conjunto de datos que almacenan en una memoria de manera continua con el mismo nombre, estos datos se guardan en una sola carpeta de forma que al imprimirlos se cree una nueva dirección, acerca de los datos que se fueron registrados anteriormente.

Cálculos

```
for (int i = 0; i < 5; i++){
```

```
cout << "Bienvenido al registro de libros", i + 1;
```

```
cout << endl;
```

```
cout << "LLego el momento de que me digas tu libro favorito, adelante nadie te va a juzgar aquí";
```

```
cout << endl;
```

Diagramas

C:\Users\ianax\OneDrive\Documentos\Programacion\Practica7Terminada.cpp - [Executing] - Dev-C++ 5.11

```

C:\Users\ianax\OneDrive\Documentos\Programacion\Practica7Terminada.exe
Bienvenido al registro de libros
Llego el momento de que me digas tu libro favorito, adelante nadie te va a juzgar aquí
Ingresa el título del libro:
perro
Ingresa el Autor del libro:
gato
Ingresa el Año de publicacion:
2015
=====
Bienvenido al registro de libros
Llego el momento de que me digas tu libro favorito, adelante nadie te va a juzgar aquí
Ingresa el título del libro:
gato
Ingresa el Autor del libro:
perro
Ingresa el Año de publicacion:
1524
=====
Bienvenido al registro de libros
Llego el momento de que me digas tu libro favorito, adelante nadie te va a juzgar aquí
Ingresa el título del libro:
perro
Ingresa el Autor del libro:
gato
Ingresa el Año de publicacion:
1584
=====
Bienvenido al registro de libros
Llego el momento de que me digas tu libro favorito, adelante nadie te va a juzgar aquí
Ingresa el título del libro:
32      cout << "Ingresa el Año de publicacion: " << endl;
33      cin >> tm_year[i];
34
35      cout << "===== " << endl;
  
```

Tabla (comparativa

Datos Ingresados	Datos Esperados	Datos Obtenidos
Título	Título	Título
Título	Título	Título
Título	Título	Título
Autor	Autor	Autor
Año	Año	Año

Observaciones

Al ingresar los datos en la librería electrónicas se van guardando en un arreglo el cual está administrando los datos acerca del título, autor y el año de publicación; los datos se van registrando en esta librería, y ahora bien los datos que son impresos tienen una división los cuales tiene la función de imprimir el número de libros al registrar.

Conclusiones

La librería funciono correctamente primero solo se ingresan los datos de forma que simple con "cout" y "cin" pero para que toda la librería tenga más formalidad se utilizó un ciclo "for" para que la función de las preguntas se repitan según los datos que sean registrados.

Bibliografía

D. (0000). *Arreglos: Vol. Capitulo 3* (Revisado ed.) [Libro electrónico]. Alfaomega.

<http://www.itnuevolaredo.edu.mx/takeyas/Apuntes/Fundamentos%20de%20Programacion/Apuntes/06.->

[Arreglos.pdf](#)

Fuentes de consulta

D. (2013, 4 junio). *Arreglos c++*. SlidesShare. <https://es.slideshare.net/jhonnyspch/arreglos-c#:~:text=DEFINICI%C3%93N%3AUn%20arreglo%20en%20C%2B%2B,vector%5B9%5D>.