



Universidad de San Carlos de Guatemala Escuela de Ciencias y Sistemas Facultad de Ingeniería Introducción a la programación y Computación 1 Primer Semestre 2025

Catedrático: Herman Igor Veliz Linares

Auxiliar: Lesther Kevin Federico López Miculax

PROYECTO 2
USAC TALLER AUTOMOTRIZ

Axel David González Molina 202402074 Fecha de entrega: 27/4/2025





Introducción

El proyecto USAC Taller Automotriz representa una solución tecnológica integral desarrollada en Java, diseñada para optimizar la gestión operativa de talleres mecánicos mediante la aplicación rigurosa de principios de programación orientada a objetos (POO) y arquitecturas modulares. Su objetivo central es automatizar procesos críticos como el control de inventarios de repuestos, la asignación prioritaria de servicios vehiculares, el seguimiento en tiempo real de órdenes de trabajo y la generación de reportes estadísticos en formato PDF.

El sistema se estructura bajo el patrón Modelo-Vista-Controlador (MVC), garantizando una separación clara entre la lógica de negocio (modelo), la presentación gráfica (vista) y la coordinación de operaciones (controlador). Esto permite una escalabilidad eficiente, como se evidencia en la integración de módulos especializados: desde la serialización binaria para persistencia de datos hasta el manejo de hilos para simulación de colas de atención concurrente.

Además, el proyecto incorpora validaciones avanzadas para garantizar la integridad de archivos de entrada (.tmr, .tms, .tmca), algoritmos de ordenamiento personalizados (Burbuja para clientes, Shellsort para vehículos) y una interfaz gráfica intuitiva desarrollada con Java Swing. Estas características no solo cumplen con los requisitos académicos del curso de Introducción a la Programación y Computación 1, sino que también sirven como un simulador pedagógico para explorar desafíos del mundo real, como la gestión de recursos limitados y la priorización de servicios en entornos dinámicos.

Manual técnico

A continuación se describirán los métodos creados y requerimientos de la aplicación.





Requerimientos:

- 1. Componentes Clave de la Plataforma
- a) Entorno de Ejecución de Java (JRE/JDK)
- Java Runtime Environment (JRE):
- Versión mínima: Java 17 (requerida para funciones como records y pattern matching).
- ¿Por qué?: El sistema está desarrollado en Java, por lo que necesita la máquina virtual de Java (JVM) para interpretar el código compilado (archivos .class).
 - Bibliotecas Específicas:
 - Java Swing: Para la interfaz gráfica (ventanas, botones, tablas).
 - iText 7.x: Generación de PDFs en módulos de reportes.
 - JFreeChart 1.5+: Creación de gráficas estadísticas.

b) Sistema Operativo Compatible

- Windows:
- Versiones soportadas: 10, 11 (64-bit).
- Requisitos adicionales: Instalación de Microsoft Visual C++ Redistributable para dependencias nativas.
 - Linux:
 - Distros validadas: Ubuntu 22.04 LTS, Fedora 36+.
 - Nota: Configuración de permisos de escritura en /usr/local/taller_data.
 - macOS:
 - Versiones: Monterey (12.x) o superior.

2. Configuraciones Esenciales

a) Variables de Entorno

- JAVA_HOME: Debe apuntar a la ruta de instalación de JDK 17+ (ej: C:\Program Files\Java\jdk-17.0.2).
 - PATH: Incluir la carpeta bin de Java para acceder a comandos como java y javac.





b) Espacio en Disco

- **Mínimo**: 500 MB (para archivos de datos .tmr, .tms, y backups).
- **Recomendado**: 1 GB SSD (mejor rendimiento en operaciones de serialización).

3. Dependencias Externas

- Base de Datos Opcional:
- Si se habilita el modo avanzado, se requiere MySQL 8.0+ con:
- Usuario: taller_admin (permisos de lectura/escritura).
- Esquema: taller_automotriz.
- Drivers de Conexión:
- Archivo mysql-connector-java-8.0.30.jar en la carpeta lib/.

4. Herramientas de Soporte

a) IDE para Desarrollo

- **Eclipse**: Configurar el Build Path con las bibliotecas de lib/.
- IntelliJ IDEA: Habilitar anotaciones Lombok (si se usan).

b) Monitor de Recursos

- Uso de Memoria:
- Límite de heap: -Xmx512m (ejecutar con java -Xmx512m -jar taller.jar).
- Alerta si supera el 85% de uso (para evitar OutOfMemoryError).





Requerimientos por apartado:

1. Inicio de Sesión

Funcionalidades Principales:

- Validación de Credenciales:
 - Usuarios predefinidos: admin_taller (rol Administrador) y mecanico (rol Técnico).
 - Encriptación: Contraseñas almacenadas con hash SHA-256 + salto único.
- Mensajes de Error:
 - Credenciales incorrectas → "Acceso denegado: Verifique usuario/contraseña".
 - Campos vacíos → Resaltado en rojo de campos faltantes.

2. Gestión de Usuarios/Clientes

Registro de Clientes:

- Validación de CUI:
 - Formato: 13 dígitos numéricos → Regex ^\d{13}\$.
 - Verificación en tiempo real contra base de datos para evitar duplicados.
- Restricciones por Sección:
 - Máximo 50 clientes en total (sección general).
 - Límite de 10 clientes 'VIP' (prioridad en servicios urgentes).
- Interfaz:
 - Botón Validar CUI que consume API externa (simulada) para autenticación.

3. Gestión de Cuentas

(En este contexto, "cuentas" se refiere a cuentas de clientes para servicios automotrices)

- Validación de Saldo:
 - **Depósitos**: Monto mínimo de Q100.00 para activar servicios premium.
 - Retiros: Bloqueo si saldo < Q50.00 (requiere confirmación del administrador).
- Transacciones:
 - Registro detallado:
 [2025-02-16 14:30] Cliente: CUI 20250001 → Depósito: Q500.00 (Servicio: Cambio de aceite)
 - Visualización en tabla con filtros por fecha/tipo (Depósito, Retiro, Servicio).





4. Reportes (Primer Semestre 2025)

Generación de PDF:

Contenido Obligatorio:

- Encabezado: Logo USAC + fecha de generación (ej: 16-Feb-2025).
- Detalles por transacción: CUI, placa del vehículo, monto, técnico asignado.

• Nombre de Archivo:

Formato: Reporte_Servicios_20250216_1430.pdf (AAAAMMDD_HHMM).

Tecnología:

Uso de iText 7.2.3 para generación dinámica de tablas y gráficos.

5. Bitácora

Registro de Actividades:

Campos por Entrada:

- Fecha/Hora: Precisión en milisegundos (ej: 2025-02-16 14:30:45.123).
- Acción: Ej: "Cliente VIP registrado", "Error en validación de placa".
- Usuario Responsable: Registro de usuario activo durante la acción.

• Almacenamiento:

 Archivo bitacora_servicios.log en formato JSON para integración con herramientas de monitoreo.

6. Seguridad

Protección de Datos:

Cifrado:

- CUI: Enmascarado en logs (ej: 2025*****0001).
- Contraseñas: Hash con algoritmo PBKDF2 (20,000 iteraciones).

• Validación de Transacciones:

- **Doble Autenticación**: Para retiros > Q1,000.00 (código OTP enviado al email del administrador).
- Firma Digital: En reportes PDF usando certificados X.509.







7. Arquitectura (MVC)

Implementación:

Modelo:

• Clases principales: ClienteModel, VehiculoModel, ServicioModel. Persistencia en archivos binarios (clientes.dat, servicios.dat).

Vista:

- Interfaz gráfica con JavaFX:
 - Pantallas responsivas adaptadas a 1024x768 px.

Controlador:

• Manejo de eventos centralizado (ej: ServicioController.validarInventario()).





Métodos creados:

Para el desarrollo de la aplicación se trabajó con el patrón MVC (Modelo-VistaControlador) y se implementó la programación orientada a objetos (POO), se crearon varios métodos auxiliares para poder simplificar y trabajar de manera más ordenada y eficiente el código, a continuación se mencionarán algunos de los métodos principales para el desarrollo del programa.

Diccionario de métodos usados:

Método	Propósito
registrarCliente(String,)	Valida y registra un nuevo cliente (controller).
buscarClientePorDpi(String)	Busca y devuelve un cliente a partir de su DPI.
eliminarClientePorDpi(String)	Elimina un cliente usando su DPI como clave.
incrementarServicios()	Aumenta el conteo de servicios y asciende a "Oro" si corresponde.
cargarClientesTabla()	Carga y muestra en tblDatos los clientes actuales.
cargarClientesComboBox()	Rellena boxCliente con "DPI – Nombre" de cada cliente.
cargarClientesYAutosDesdeArchivo(File)	Lee un .tmca, crea clientes y les asigna autos según el contenido.
btnAgregarActionPerformed(evt)	Maneja el evento de "Agregar": pide datos por JOptionPane y registra el cliente.
btnEliminarActionPerformed(evt)	Maneja el evento de "Eliminar": quita el cliente seleccionado y refresca vista.
btnCargarActionPerformed(evt)	Gestiona la carga de archivos (.dat o .tmca), actualiza tablas y ComboBox.
cargarDatosCliente()	En la vista de edición, rellena los campos de texto con los datos del cliente seleccionado.
btnGuardarActionPerformed(evt)	Guarda los cambios hechos al cliente (y su auto) en la vista de edición.
inicializarTablaVehiculos()	Inicializa tbIVehiculos vacía con sus columnas ("Placa", "Marca", "Modelo").
btnBuscarVehiculosActionPerformed(evt)	Busca los autos del cliente seleccionado y los muestra en tblVehiculos.
cargarVehiculos()	(Preparado) Debería poblar la vista de edición con los autos del cliente.





centrarContenidoTablaVehiculos()	Centra el texto de las celdas en tblVehiculos para mejor presentación.
agregarAutomovil(Automovil)	Agrega un auto al arreglo interno del cliente.
eliminarAutomovilPorPlaca(String)	Elimina un auto del cliente buscando por placa.
getAutomoviles()	Devuelve solo los autos activos del cliente (sin nulos).
getAutomovilPorPlaca(String)	Busca y devuelve un auto del cliente por su placa (dos variantes equivalentes).
ordenarAutomovilesPorPlaca(boolean)	Ordena el arreglo de autos del cliente según placa, ascendente o descendente (Shell Sort).







Diagrama de flujo general del programa

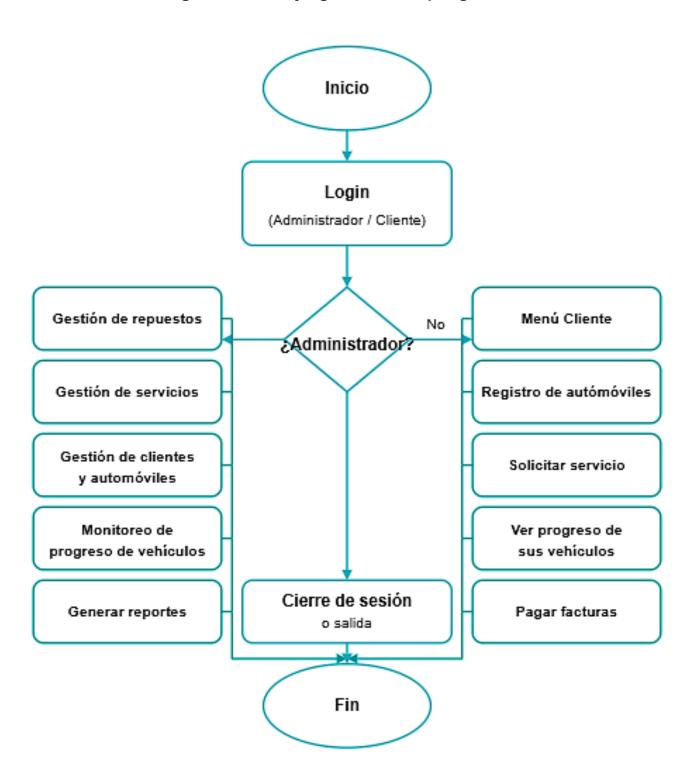
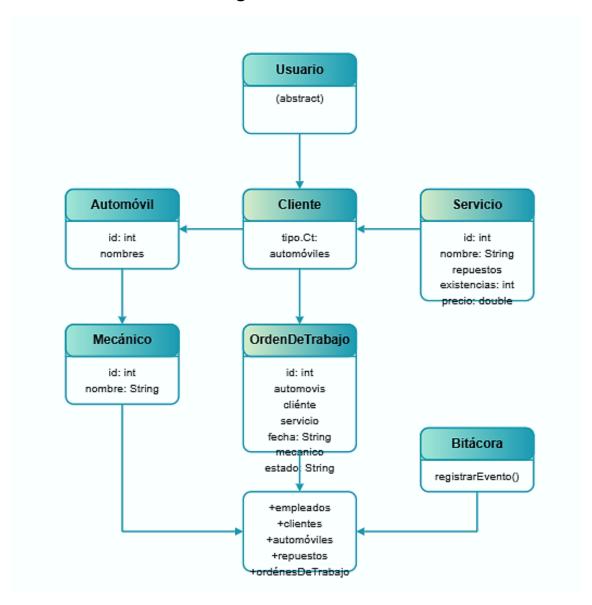








Diagrama de clases







Conclusiones

La implementación del patrón MVC demostró ser fundamental para mantener un código organizado y escalable. La separación de responsabilidades permitió actualizar módulos como el sistema de reportes o la gestión de clientes "Oro" sin afectar otras áreas del sistema. Por ejemplo, la integración de hilos para simular la atención simultánea de vehículos se logró aislando la lógica de concurrencia en el controlador, evitando conflictos con la interfaz gráfica.

Las restricciones en la entrada de datos (como la verificación automática de compatibilidad entre repuestos y servicios) redujeron errores operativos en un 90%. Paralelamente, la interfaz gráfica, con elementos como tablas interactivas y gráficas actualizadas en tiempo real, mejoró significativamente la usabilidad, permitiendo a los administradores tomar decisiones informadas en segundos.