

Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Escuela de Ciencias y Sistemas
Introducción a la Programación y Computación 2



Ing. Marlon Antonio Pérez Türk
Inga. Claudia Liceth Rojas Morales
Ing. José Manuel Ruiz Juárez
Ing. Dennis Stanley Barrios González
Ing. Edwin Estuardo Zapeta Gómez
Ing. Fernando José Paz González

Tutores de curso:

Angely Naomi Marroquín Tapaz
Diego Andres Huite Alvarez
Hesban Amilcar Argueta Aguilar
Luis Antonio Castillo Javier
Pedro Luis Pu Tavico
Angel Miguel García Urizar

HOJA DE CALIFICACIÓN PROYECTO # 2

Fecha de Calificación: ____/____/____

Nombre _____ Carnet: _____

Descripción de Ponderación	Valor	Observación	Punteo
Lectura de archivo de entrada	5		
Lectura correcta de invernaderos	2		
Lectura correcta de planes de riego	2		
Lectura correcta de drones de riego	1		
Simular proceso de riego	15		
Muestra el tiempo óptimo de riego	5		
Litros de agua por dron	5		
Gramos de fertilizante por dron	5		

Original Estudiante

Copia tutor Académico (a entregar a Coordinación DTT-ECYS)

Reporte HTML (Invernadero seleccionado)	15		
Muestra estadísticas del proceso	4		
Muestra la asignación de drones para el invernadero	3		
Muestra el proceso de riego y aplicación de fertilizante	8		
Reporte TDA (Invernadero seleccionado)	15		
Define un tiempo "t"	2		
Permite cambiar el tiempo "t"	3		
Gráfica de reporte de estado de los TDAs	10		
Reporte HTML	20		
Muestra las estadísticas del proceso para cada plan de riego de cada invernadero	5		
Muestra la asignación de drones para cada invernadero	5		
Muestra el proceso de riego y aplicación de fertilizante para cada invernadero y plan de riego	10		
Archivo de salida	20		
Tiempo óptimo para cada plan de cada invernadero	2		
Litros de agua requerido por cada plan riego	2		
Fertilizante requerido por cada plan riego	2		
Eficiencia de los drones regadores en cada plan de riego	4		
Instrucciones del proceso de riego	10		
Documentación	5		
Ensayo	2		
Diagrama de Clases	1		
Diagrama de Actividades	1		
Apartado de ayuda	1		
Preguntas	5		
Pregunta 1	2.5		
Pregunta 2	2.5		
TOTAL	100		

PENALIZACIONES			
Utiliza estructuras de python (Listas, Diccionarios, Tuplas)	-100%		
Falta de Documentación	-100%		
Falta de release	-10%		

NOTA:

- Se prohíbe modificar código durante la calificación.
- Si se detectan copias tendrán valor de 0 y serán reportadas a la escuela.
- No utilizar POO para la creación de la listas o no entregar la documentación acarrea una penalización del 100% de la nota.
- Se definirá una penalización por cada release faltante.
- Utilización del framework Flask para desarrollar la interfaz de usuario.
- El auxiliar debe estar agregado al repositorio antes de la calificación.
- Se realizará una **“Modificación de código”** como parte del examen final (1 punto), la modificación se regirá por las siguientes reglas:
 - El estudiante deberá obtener nota completa (5/5) en el punto Lectura de archivo de entrada.
 - El estudiante deberá obtener nota completa (5/5) en el punto Muestra el tiempo óptimo de riego
 - El estudiante deberá obtener nota completa (4/4) en el punto Muestra estadísticas del proceso.
 - El estudiante deberá obtener nota completa (15/15) en el punto Reporte TDA (Invernadero seleccionado)
 - El estudiante deberá obtener nota completa en (2/2) en el punto Tiempo óptimo para cada plan de cada invernadero.
 - La metodología para esta modificación se describe en la **hoja de calificación de Modificación de código**.

Estoy conforme con la nota obtenida

Firma del Estudiante

Firma del Tutor Académico

Original Estudiante

Copia tutor Académico (a entregar a Coordinación DTT-ECYS)