
Laboratorio 8

Sigla: EIF- 201

Nombre del curso: Programación 1

Profesor: Steven Cruz Sancho

Actividades

- 1) Desarrolle un programa que escriba la palabra “Hola Mundo!” dentro de un archivo de texto con el nombre “saludar.txt”.
- 2) Desarrolle un programa que guarde en un archivo de texto con el nombre de “almacenar.txt” el abecedario al revés y con una sola letra por línea.
- 3) Desarrolle el programa anterior implementando la lectura de la información en pantalla.
- 4) Desarrolle un programa que le solicite al usuario su nombre y la cantidad de meses laborados, y guarde en un archivo llamado “cálculos.txt”, el nombre respectivo de la persona, la cantidad de meses laborados y los días respectivos de vacaciones, teniendo como premisa que por cada mes se da un día de vacaciones.
- 5) Dado un archivo de texto plano de nombre “variedades.txt” que contiene la siguiente información “El inventario del mes de Junio asciende a 2500000 de colones. El inventario del mes de Julio asciende a 1800000. El inventario del mes de Agosto asciende a 3000000.” Separar el texto de una única línea a un salto de línea por registro mensual.
- 6) Dado un archivo de texto plano con el nombre “programar.txt” con el contenido “Proceso de diseñar, codificar, depurar y mantener el código fuente de programas computacionales”. Mostrar al usuario en pantalla la cantidad de letras a, e, i, o, u, con las que cuenta, y cada una de ellas de manera separada.
- 7) Solicitar al usuario un texto, el mismo se debe guardar con un nombre agregado por el usuario y concatenado el formato del archivo, “.txt”. Por último mostrar la cantidad de palabras de dicho texto.

-
- 8) Copiar el contenido de un fichero "inicial.txt" a otro fichero "final.txt".
 - 9) Generar un programa con la estructura de objetos que contenga la clase propia con los atributos y métodos de un auto. Solicitarle al usuario la cantidad de autos que desea ingresar y generar un registro dinámico al archivo de texto plano "registro_autos.txt". Se debe interactuar con el usuario a través de la clase interfaz y se puede cerrar el programa, volver a abrir e insertar otro registro sin que se afecten los datos anteriores.