

# Déploiement Alliances & Trahisons

Alliances et Trahisons est un jeu nécessitant l'utilisation d'une table interactive (tangibile et tactile), de 4 smartphones ou tablettes et d'un serveur pour relier les deux. Les instructions ci-dessous vont expliquer comment déployer afin de pouvoir lancer toutes les différentes parties l'application (client mobile, client table, serveur).

Pour cette version, il n'y a que la partie smartphone et serveur qui sont accessibles et qui ont été modifiées pour marcher sans la partie table tactile. Si vous souhaitez avoir la partie avec la table tactile, n'hésitez pas à me contacter.

## Partie Mobile :

La partie mobile du jeu Alliances & Trahisons est déployable sur les plate-formes suivantes :

- Pc, Mac & Linux par un fichier .exe
- Sur appareil Android (smartphone et tablette possédant une version android supérieure ou égale à la version 4.4.2) par un fichier .apk

### A. Version .exe :

Après avoir téléchargé l'archive du projet ou cloné le git, décompressez le fichier "**Alliance\_v0.2.0.zip**". Un fichier "**Alliance\_v0.2.0.exe**" et un dossier "**Data**" apparaissent alors.

Pour lancer le client mobile, vérifiez tout d'abord d'être sur le **même réseau** que le serveur. Puis double cliquez sur le fichier .exe, le jeu se lance alors !  
Après le lancement du jeu, il vous sera demandé **une adresse IP** (exemple : "**126.0.0.1**"). Si vous êtes sur le même ordinateur que le serveur, vous pouvez mettre "**localhost**".

### B. Version .apk :

Après avoir téléchargé l'archive du projet ou cloné le git, sélectionnez ensuite le fichier "**Alliance\_v0.2.0.apk**" puis copiez le.

Après avoir branché votre appareil android à votre ordinateur, mettez votre copie dans le dossier racine de votre appareil. Un fichier “**Alliance\_v0.2.0.apk**” apparaîtra alors dans votre application “**Mes fichiers**” dans la partie “**Téléchargement**”.

Pour installer, vérifiez tout d'abord d'être sur le **même réseau** que le serveur. Puis double cliquez sur le fichier .apk dans votre application “**Mes fichiers**” dans la partie “**Téléchargement**”.

Une fenêtre s'ouvre alors, vous demandant de valider l'installation et d'autoriser certain accès comme à l'appareil photo et à la vibration (nous vous conseillons fortement d'autoriser ces accès). Lorsque l'installation est finit, vous pourrez trouver une application “**Alliances & Trahisons**” dans vos applis, il vous suffit alors juste de la lancer.

Après le lancement du jeu, il vous sera demandé **une adresse IP** (exemple : “**126.0.0.1**”).

## Partie Serveur :

Après avoir téléchargé l'archive du projet ou cloné le git, déplacez-vous en ligne de commande dans le **répertoire Server** et exécutez la commande ***npm install***. Une fois les packages installés, vérifiez que la machine sur laquelle va tourner le serveur est **sur le même réseau** que les clients mobile. Ensuite il suffit d'exécuter la commande ***node index.js*** dans le même répertoire que précédemment afin de lancer le serveur.

Exécutez finalement la commande ***ipconfig*** et regardez à la ligne indiquant **l'adresse IPv4**; cette adresse doit être retenue pour la partie serveur afin de pouvoir indiquer sur quelle adresse du réseau local se connecter.

## Partie Table :

*Non disponible sur cette version*