

Idées de projet DeViNT

Membres du projet :

- [Thomas Moras](#)
- [Quentin Prod'Homme](#)
- [Antoine Steyer](#)
- [Axel Aiello](#)

Le labyrinthe de Dédale :

Thème : Nous avons choisi le thème "Labyrinthe" et "Des jeux d'énigmes" proposé par l'institut IES Clément Ader.

Principe : Réveillé dans le mystérieux labyrinthe de Dédale, l'utilisateur devra par ses choix de direction en sortir. Pour l'aider il sera confronté à différentes énigmes et tests posés par des êtres mythologiques. Mais attention le minotaure n'est pas loin !

Utilisateurs visés :

- âge : au moins 10 ans
- niveau scolaire : au moins CM1
- handicap : mal voyant
- habileté : pouvoir se servir du clavier (touches ZQSD, entrée et échap)

OU :

Jeu de plate-forme Dragon Ball Z :

Thème : Nous avons choisi le thème "Jeux de plate-forme" proposé par l'institut IES Clément Ader.

Principe : Débutant dans un jeu 2D, l'utilisateur sera confronté à plusieurs niveaux. Pour accéder aux niveaux suivants, il lui faudra récupérer les 7 Dragon Balls et ainsi faire apparaître le dragon sacré ! Il lui faudra pour cela utiliser toute sa dextérité pour sauter et se déplacer dans le niveau actuel.

Utilisateurs visés :

- âge : au moins 8 ans
- niveau scolaire : au moins CE1
- handicap : mal voyant
- habileté : pouvoir se servir du clavier (touches ZQSD, espace, entrée et échap)