

Sistemas de traducción de lenguajes de programación

Interpretes

Realiza las operaciones que implica el programa fuente

Se usan para ejecutar lenguajes de ordenes

Cada operador que se ejecuta suele ser una invocación de una rutina completa

Algunos lenguajes de muy alto nivel son interpretados

Ensambladores

Traductores entre lenguaje ensamblador y lenguaje maquina

Hace dos pasadas sobre la entrada que se refiere a leer el archivo

Encuentra todos los identificadores y los almacena en una tabla de símbolos

Ligadores o editores de enlace

Permite formar un sólo programa a partir de varios archivos de código de máquina relocizable

Estos archivos pueden haber sido el resultado de varias compilaciones distintas

Pueden ser archivos de biblioteca de rutinas proporcionadas por el sistema

El montador de enlace realiza el montaje de los distintos códigos objeto, produciendo el módulo de carga, que es el programa objeto completo

Cargadores

Realiza las dos funciones de carga y edición de enlaces

Toma el código de máquina relocizable, modificar las direcciones relocizables y ubicar las Instrucciones y los datos modificados en las posiciones apropiadas de la memoria.

Coloca el fichero ejecutable en memoria; asignando el espacio necesario al programa en memoria y pasando el control a la primera de las instrucciones a ejecutar

Preprocesadores

Son un caso particular de traductor en el cual se traduce un lenguaje de alto nivel a "otro"

Realiza las sustituciones, pero no hace ningún tipo de análisis del contexto

Los preprocesadores procesan un texto fuente modificándolo en cierta forma previamente a la compilación

Axel Aldahir
Gutiérrez Gómez
6°3

Sistemas de traducción de lenguajes de programación

Axel Aldahir
Gutiérrez Gómez
6° 3

Editores

Sirve para introducir textos en una computadora mediante la terminal de video

Frentes a considerar: comunicación con el usuario y liga con el sistema de archivos

Creación de un archivo que contendrá texto, facilidades para manipular el archivo

El diseño de un editor representa un esfuerzo considerable de ingeniería de software

Depuradores

Herramientas que permiten encontrar y corregir los errores de los programa

Van ligados a los compiladores de forma que el programador pueda comprobar y visualizar la correcta ejecución de un programa.

Algunas depuradores ofrecen dos modos de operación - la simulación parcial o completa

Perfiladores

Programa que recolecta estadísticas sobre el comportamiento de un programa objeto durante la ejecución

A veces el compilador utilizará incluso la salida del perfilador para mejorar de manera automática el código

Recolecta estadísticas de comportamiento del programa objeto en tiempo de ejecución

Administradores de proyectos

Tienen que ser emprendidos por grupos de programadores en lugar de por un solo programador.

Un administrador de proyecto debe coordinar la mezcla de diferentes versiones del mismo archivos.

Debería mantener una historia de las modificaciones para cada uno de los grupos de archivos

Compresor de archivos

Un programa informático que disminuye el tamaño en disco de un fichero o archivo.

Buscar secuencias de datos repetitivas dentro del archivo original y las elimina buscando no acabar con información importante

Relación de Compresión = 10:1. Nos indica que cada 10 bits originales nos queda 1 solo bit