



Axel BIZEL

Développeur front-end junior

31 ans, permis B

Telephone: +33665782260

Email: axel.bizel@gmail.com

LinkedIn: @axel-bizel

Github: @AxelBizel

Twitter : @AxelBizel

Stack



Html5



CSS3



Javascript



Bootstrap



React



Node



MySQL



Git



Illustrator



Photoshop



G. Drive



Scrum

Langues

Français : langue maternelle

Anglais : lu, écrit, parlé

Expérience

Développeur front-end - Wild Code School (2019-2020)

- Site vitrine - **HTML/CSS** - tinyurl.com/larelWCS
- Jeu de Memory - **Vanilla JS** - tinyurl.com/memorySP
- Jeu mobile / PWA - **React** - tinyurl.com/strangler-things
- Site vitrine - **React / Node.js** - Piqueur de rue - en cours

Datajournaliste / Infographiste - Agence IDIX (2015-2018)

- Conception et réalisation de datavisualisations pour la presse
- Traitement, analyse et nettoyage de bases de données
- Pilotage de projets web (dispositifs électoraux, etc...)

Journaliste économie numérique - Mind (2014-2015)

- Rédaction d'articles d'actualité et d'analyse du secteur de la communication et des médias en ligne

Journaliste Web - LaCroix.com (2013-2014)

- Rédaction et enrichissement multimédia d'articles Web
- Frontpage et community management

Divers (2004-2013)

- Stages en rédaction print et web à partir de 2009
- Nombreuses missions saisonnières en librairie, bibliothèque, dans l'agriculture, le bâtiment, l'industrie, etc.

Formation

Wild Code School (2019-2020)

- Titre "Développeur web et web mobile" (RNCP, niveau III)

École de Journalisme de Grenoble (2011-2013)

- Master Pro, reconnu par la CPNEJ, spécialité web, mention B

Master Histoire - Chambéry / Grenoble 2 (2005-2010)

- Master de recherche en histoire contemporaine, mention TB

Bac ES spécialité Maths (2004)

- Mention B (2 ans d'avance)

Divers

Personnalité : Jovial, impliqué, débrouillard, créatif, esprit d'équipe

Centres d'intérêts : Musiques bruyantes, nouvelles technologies

Formateur : Ateliers occasionnels sur les bases du journalisme de données et de la datavisualisation pour l'EMI-CFD