

Aportes Destacados

Yann LeCun

Es un informático franco-estadounidense, el cual se desempeña principalmente en los campos de aprendizaje automático, visión por computadora, robótica y neurociencia computacional. Además uno de sus principales aportes es haber desarrollado en los años 80 un algoritmo para entrenar redes neuronales artificiales.

Yoshua Bengio

Es un canadiense destacado por su trabajo en redes neuronales artificiales y aprendizaje profundo. Asimismo, entre sus aportes destacados está su artículo publicado en 1998 el cual lleva por nombre “Aprendizaje basado en gradientes aplicado al reconocimiento de documentos”, el cual propuso que, con la arquitectura correcta, ciertos algoritmos podrían reconocer caracteres escritos a mano con más precisión que la tecnología que usaba heurística diseñada a mano.

Sam Altman

Es un estadounidense el cual es director ejecutivo de OpenAI, empresa la cual es su aporte más destacado al lanzar distintos productos basados en distintas ramas de la inteligencia artificial. Tal es el caso de ChatGPT: uno de los modelos de inteligencia artificial más avanzados hasta la fecha, el cual es capaz de generar texto bajo demanda utilizando IA avanzada, escenarios, letra de canciones, historias, presentaciones, entre otros elementos.

Geoffrey Hinton

Es un informático británico dedicado principalmente al aprendizaje profundo. Entre sus aportes destacados se encuentra la introducción del algoritmo de propagación y el primero en usar la retropropagación para aprender incrustaciones de palabras. Dicho algoritmo de retropropagación se utilizó para entrenar redes neuronales multicapas.

Timnit Gebru

Es una científica en computación etíope, la cual se especializa en minería de datos y sesgo algorítmico. Sus aportes más significativos corresponden a un artículo donde expone los sesgos raciales y de género en el reconocimiento facial impulsado por IA así como la utilización de la computadora *vision* para detectar y clasificar vehículos de 50 millones de imágenes de Google Street View.

Ian Goodfellow

Es un ingeniero informático estadounidense conocido por su trabajo en redes neuronales y aprendizaje profundo. Asimismo, su aporte más destacado es la creación de las Redes Antagónicas Generativas (GAN por sus siglas en inglés), las cuales utilizan el aprendizaje profundo para generar imágenes. Este método implica el uso de dos redes neuronales para mejorar competitivamente la calidad de una imagen.