Licenciatura en Sistemas de Información Analista en Sistemas de Computación

Ingeniería de Software III - Actualidad Informática

Profesores:

- Adjunto a Cargo: Mgter. Sergio Daniel Caballero
- JTP: Mgter. Martín Rey
- Ayudante 1º: Prof. ASC Alejandra Gonzales

Trabajo Práctico Nro. 2 (2025) - Elicitación de Requerimientos con Historias de

Usuario

Integrantes

| Foto | Apellido y Nombre | Correo electrónico |
|------|------------------------------|-------------------------------|
| | Dos Santos Axel Joan | axeldossantos141@gmail.com |
| | Escalada Leandro Ezequiel | leandroescalada2004@gmail.com |
| | Mittelstedt Gabriel Leonardo | gabrielleonardomitt@gmail.com |

Trabajo Práctico Nro. 2 (2025) - Elicitación de Requerimientos con Historias de Usuario

Introducción:

El presente TP tiene por objetivo practicar la especificación de requerimientos de un producto software a través de historias de usuario.

Consigna:

 En función del caso planteado (leer en la sección siguiente) redactar al menos cinco (5) historias de usuario que se correspondan con funcionalidades del producto. Utilizar la siguiente plantilla para la estructura:

| Campo | Descripción | |
|-------------------------|--|--|
| ID | Identificador de la historia, por ejemplo: HU-01 | |
| Título | Idea general del requerimiento / necesidad | |
| Persona | Usuario (o Rol) que va a utilizar la funcionalidad | |
| Descripción | Utilizar formato "Como [usuario rol] quiero [acción funcionalidad] para [resultado beneficio]" | |
| Criterios de aceptación | Condiciones que se deben cumplir para considerar terminado el desarrollo de la funcionalidad | |
| Notas técnicas | Consideraciones de implementación o restricciones técnicas que deberán considerarse | |
| Prioridad | [alta media baja] (establecer según el impacto que va a tener para los objetivos del negocio) | |

- Cada historia de usuario deberá contar con al menos dos (2) criterios de aceptación establecidos y al menos una (1) nota técnica relacionada. 1
- Subir en la tarea correspondiente del Aula Virtual un documento con el desarrollo de las historias de usuario siguiendo la plantilla presentada.

Escenario del producto a desarrollar:

Software de organización y gestión de eventos académicos.

La idea es desarrollar una aplicación web para que grupos de personas puedan organizar eventos de tipo académico (cursos, jornadas, congresos, charlas, etc). Se requiere contar con una interfaz accesible desde la web para facilitar su uso desde cualquier dispositivo.

Características o funcionalidades principales determinadas por el negocio:

- Gestión de eventos
- Inscripción de participantes (autónoma y por el personal del evento)
- Gestión de roles (organizador/participante/disertante)
- Acreditación de participantes
- Posibilidad de comentarios o encuestas de satisfacción post-evento
- Generación de certificados (asistencia, aprobación, participación en calidad de autor / expositor)
- Generación de informes (incluyendo una agenda del evento si corresponde)
- Entre otras

Algunos detalles:

- Los participantes pueden generar un usuario en la plataforma y hacer la inscripción a un evento.
- El listado de eventos es público, cada uno deberá tener su tipo y fecha de realización particular. Se podría establecer un filtro de eventos a futuro y para ver los que ya han pasado.
- Podría haber eventos que tengan un cupo mínimo y máximo. Igualmente con las fechas límite para inscripción.

Desarrollo

| Campo | Descripción | |
|-------------------------|---|--|
| ID | HU - 01 | |
| Título | Login de la plataforma | |
| Persona | Usuario registrado (participante, disertante o organizador) | |
| Descripción | Como usuario registrado en la aplicación web de organización y gestión de eventos académicos, quiero poder iniciar sesión en la plataforma, para acceder a las funcionalidades que pertenecen a mi rol. | |
| Criterios de aceptación | Si el usuario ingresa una contraseña válida asociada a su número de DNI, el sistema debe permitirle ingresar a la plataforma Si el DNI del usuario no se encuentra registrado en la plataforma, el sistema no permitirá el acceso, indicando que primero realice la registración del usuario | |
| Notas técnicas | Implementar opciones de recordar contraseña y DNI para usuarios ya registrados. Implementar funcionalidades como "Olvidé mi contraseña". | |

| Prioridad | Alta |
|-----------|------|
| | |

| Campo | Descripción | |
|-------------------------|--|--|
| ID | HU - 02 | |
| Título | Registrar usuario | |
| Persona | Participante | |
| Descripción | Como participante interesado en asistir a eventos de esta plataforma, quiero poder registrarme en la misma, para crear un perfil personal y inscribirme a los eventos que desee. | |
| Criterios de aceptación | Si el DNI del participante ingresado ya está registrado, el sistema no debe permitirle realizar el registro. Si el participante no completa todos los campos del registro (DNI, correo y contraseña, etc), el sistema no debe permitir la registración del mismo. | |
| Notas técnicas | Implementar mensajes como "La contraseña debe tener al menos 8 caracteres, incluyendo una mayúscula, minúscula y un número" Implementar funcionalidades que verifiquen el formato del correo electrónico, siendo válidos gmail, outlook, yahoo, hotmail, etc. | |
| Prioridad | Alta | |

| Campo | Descripción | |
|-------------------------|--|--|
| ID | HU - 03 | |
| Título | Crear evento | |
| Persona | Organizador | |
| Descripción | Como organizador de eventos en la aplicación web de organización y gestión de eventos académicos , quiero poder crear un evento, para dar a conocer un tema académico a la comunidad | |
| Criterios de aceptación | Si la fecha y hora elegida está ocupada por otro evento del mismo organizador, el sistema debe rechazar la solicitud de creación del evento. Si el evento no cumple con las políticas de la plataforma, el sistema debe rechazar la solicitud de creación del evento. | |
| Notas técnicas | Implementar una notificación emergente al organizador cada vez que crea un evento, indicando si la operación fue exitosa o si ocurrió un error. | |
| Prioridad | Alta | |

| Campo | Descripción | |
|-------------------------|--|--|
| ID | HU - 04 | |
| Título | Nivel de satisfacción con el evento | |
| Persona | Participante | |
| Descripción | Como participante que se encuentra registrado en la aplicación web y asistió a cierto evento quiero poder expresar mi nivel de satisfacción con el evento y poder dejar algún comentario al respecto para que otros usuarios o el organizar del evento pueda evaluar y tomar decisiones en base a ello. | |
| Criterios de aceptación | Solo los participantes que hayan asistido a un evento en estado "finalizado" pueden dejar una calificación. Un participante solo podrá calificar y comentar una única vez por evento. | |
| Notas técnicas | Implementar una escala de 5 estrellas para expresar la satisfacción del participante con el evento. Los comentarios no deberán superar los 200 caracteres. | |
| Prioridad | Media | |

| Campo | Descripción | |
|-------------------------|--|--|
| ID | HU - 05 | |
| Título | Cronograma de eventos | |
| Persona | Participante | |
| Descripción | Como participante que se encuentra registrado en la app web y está interesado en asistir a algún evento quiero poder visualizar un cronograma de eventos activos apreciando el nombre, la fecha y disponibilidad del evento para saber los eventos activos a los que puedo inscribirme. | |
| Criterios de aceptación | Los eventos que aparecen en el cronograma deben estar en estado de activo. El cronograma debe señalar claramente si aun existe disponibilidad de cupos para el evento. | |
| Notas técnicas | Implementar colores verdes en el evento en caso de que este se encuentre disponible y colores rojos en caso de que no. Implementar una opción de ver más detalles para cada evento en caso de que el participante lo desee. | |
| Prioridad | Alta. | |