

Creación del ejecutable

Seguir los siguientes pasos

- 1) Manú **VER** habilitar la ventana **Salida** de esta manera se puede visualizar en la parte inferior del IDE de la solución (suele estar junto a la ventana de errores)
- 2) Menú **COMPILAR** ir a **Administrador de Configuración** y cambiar la configuración a **Release**
- 3) Menú **COMPILAR** ir a **Limpiar ClubDeportivo** (o el nombre que le diste a la solución en el explorador de soluciones del IDE de Visual Studio)
- 4) Menú **COMPILAR** ir a **Compilar ClubDeportivo** (o el nombre que le diste a la solución en el explorador de soluciones del IDE de Visual Studio)
- 5) Ventana **SALIDA** muestra donde se encuentra la carpeta **Release**
- 6) Tomar la carpeta **RELEASE** y verificar que dentro este el .exe
- 7) Se entrega **TODA** la carpeta porque tiene junto a la Aplicación las referencias que necesita el sistema en la ejecución

